昭和63年10月21日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第4巻第19号（通巻66号）昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

330 YEN

1988 NO. 19

10月21日号

●きらめく！10大新作

たけしの戦国風雲児
危険な二人／西遊記ワールド

ビッグチャレンジ！ドッグファイトスピリット
ブルートレイン殺人事件
ザ・ブラックバスII／ジャイラス
ファミリークイズ
遊メイズ
中国占星術

●ぼくたちゲーセン野郎
AMショー速報！

超新作先取り大作戦

三国志 攻略の手引き

超ウルトラ技＋1

ベストプレープロ野球
ニューデータ集

特報！セガからニューマシン登場

スクープぞくぞく

ファイナルファンタジーII／貝獣物語

●WORLD3大公開！

別冊付録28ページ

スーパーマリオ3 マガジン 第3号

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO.19 10月21日号
昭和63年10月21日発行 第4巻第19号(通巻66号) 第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社 徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価 330円

ファミリーコンピュータ™

おなかいっぱい遊べるゾ。

Nintendo®

ファミコンテレホンサービス
実施中

東京	03-540-9999
大阪	06-210-9999
京都	075-525-3444
名古屋	052-586-3000
札幌	011-612-4144
岡山	0862-55-2130

ディスクカード書き換え情報

ソフト名		開始日	ソフト名		開始日
PAT	爆闘士パットンくん		EGS	エッガーランド 創造への旅立ち	10/18
SIL	シルヴィアーナ	10/4	MAT	魔塔の崩壊	
★PCD	パチコン		KIC	キック&ラン	11/1
TNI	コナミック・テニス	10/18	EBD	VS.エキサイトバイク	11/22

©1988 Nintendo ★印は、片面ソフト

3メガ カセット
HVC-UM
希望小売価格 6,500円

10月23日(日)発売予定

スーパーマリオブラザーズ3
SUPER MARIO BROS.™ 3

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113
東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 札幌営業所(011)621-0513 岡山営業所(0862)52-1821

雑誌 27713—10/21
© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

昭和63年10月21日発行（毎月２回第１・第３金曜日発行）第４巻第19号（通巻66号）昭和62年9月7日第３種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

330 YEN

1988 NO. 19
10月21日号

●きらめく！10大新作
たけしの戦国風雲児
危険な二人／西遊記ワールド
ビッグチャレンジ！ドッグファイトスピリット
ブルートレイン殺人事件
ザ・ブラックバスII／ジャイラス
ファミリークイズ
遊メイズ
中国占星術

●ぼくたちゲーセン野郎
AMショー速報！
超新作先取り大作戦
三国志 攻略の手引き
超ウルトラ技＋1
ベストプレープロ野球
ニューデータ集

特報！セガからニューマシン登場

スクープぞくぞく
ファイナルファンタジーII／貝獣物語

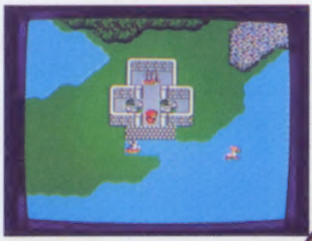
●WORLD3大公開！
別冊付録28ページ
スーパーマリオ3 マガジン 第3号

COUNT DOWN
63
SALE TO DAYS
4人の戦士に何をもたらすのか…。
ナルファンタジーⅡ

飛竜の瞳に刻まれた、戦いの叙事詩……。

"ファイナルファンタジーII"は前作とは違った新たなる世界に展開する広大な物語。一新したイメージタイトルには伝説の鳥"飛竜"がシンボライズされている。"ファイナルファンタジーIIの世界では、この物語が始まる幾世代もの昔に2度大きな危機を迎えた。しかしいずれの危機も飛竜を天駆ける馬のように自在に繰る騎士達の手によって、回避されたのである。そして今、三度向えた危機の前に、飛竜はその姿を現わすのだろうか。そして、主人公達にいかなる運命をもたらすのだろうか。それは是非プレイして確かめて欲しい。

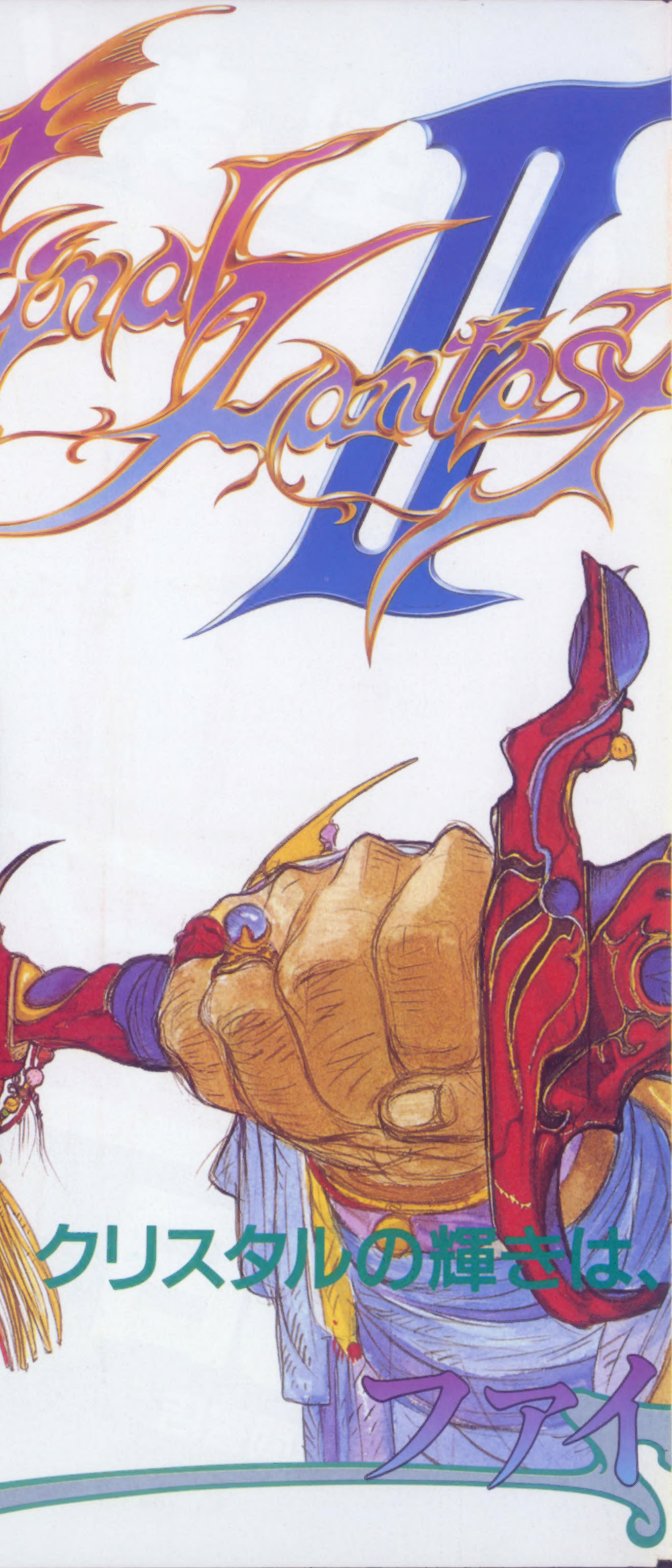
多彩なSFXと一新されたシステムがバトルシーンをグレードアップ！


速いだけじゃない。多彩な移動システムが旅の世界を拡げてゆく。

重要な単語はすぐに記憶。情報収集を変えた新・対話システム"WMS"。

広いフィールドには数多くの謎を秘めたダンジョンが点在する。

定価 6,500円



ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
イラストレーション／天プロダクション

SQUARE

発売元 株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1

が誕生します!

ピーシーエンジンファン

HLY

gine

FAN

月29日

徳間書店

創刊

MSX・FAN ファミマガVideo に続き

ファミマガに もう1人 弟

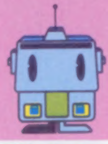
MONTHLY

PC En

この秋、ファミマガの弟がもう１人誕生する。名前は「PC Engine FAN」。初のPCエンジン用専門誌だ。続々登場するPCエンジン用ゲームや周辺機器をちゃんと紹介したりバッチリ攻略したりするためには、ファミマガ内だけじゃ不十分。そこで創刊ということになったんだ。専門誌だから詳しい。月刊誌だから定期的に情報が得られる。もう売り切れは確実。PCエンジン持っている人も買おうと思っている人も、10月29日は本屋さんに走ろう!!

10

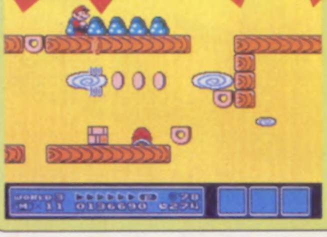
NO.19 1988
10月21日号



別冊付録28ページ

●WORLD3・海の国全マップ完全紹介だ

スーパーマリオブラザーズ3 マガジン 第3号



109

超ウルトラ技+1

魔塔の崩壊・名前入力でパワーアップ

ファミコン名人戦・リーグ戦優勝・対局で勝利／亀の恩返し・3大得パスワード／燃えろ!! プロ野球'88決定版・出塁すれば99点／スーパーピンボール・全ステージクリア法／亀の恩返し・安全地帯

128

超新作ゲーム先取り大作戦

ファミスタ'88が12月に発売される!!

アキラ／北斗の拳3／来来！キョンシーズ／武田信玄2／エアーウルフ／ファミリーマージャンII／ダウンタウン熱血物語／ジーザス／ガーフィールドの一週間／スーパースタープロレスリング／ほか

63 ●賞金総額260万円のビッグチャンス 奨学金毎号1000名プレゼント

120 ●AMマシンショー速報！ ぼくたちゲーセン野郎

75 ●ファミコン情報もりだくさん ファミマガJournal ジャーナル

124 ●16bitのメガドライブ超スクープ 特報 セガからニューマシン登場

78 ●ベストプレープロ野球新データ 30秒Q速解答

126 ●いま売れているゲームはこれだ 週間ゲームベスト20

82 ●新作ゲームを100名に！ ファミマガ読者プレゼント

136 ●ゲーム発売日がひと目でわかる 新作カレンダー

ゲーム別さくいん

アキラ……128
アフターバーナー……131
イース……116.118
エアーウルフ……130
エッガーランド創造への旅立ち……133
えりかとさとるの夢冒険……78
ガーフィールドの一週間……133
貝獣物語……65
亀の恩返し……110.112.116.118
危険な二人……22
孔雀王……78
ゲバラ……135
コブラコマンド……133
ザ・ブラックバスII……34,133
西遊記ワールド……26
三国志……55
三国志 中原の覇者……117
ジーザス……132
ジャイラス……32
じゃりン子チエ……115
地雷くん……111
スーパースタープロレスリング……134
スーパーダイナミックスバドミントン……110
スーパーピンボール……116
スーパーマリオブラザーズ3……付録
スーパーリアルベースボール……115
大戦略……133
ダウンタウン熱血物語……132
たけしの戦国風雲児……18
武田信玄2……130
中国占星術……42
ディープダンジョンIII……118
ビッグチャレンジ／ドッグファイトスピリット……36
ドラゴンボール2……78
百鬼夜行……134
飛龍の拳II……112.114.119
ファイナルファンタジーII……8
ファイナルラップ……115.119
ファミコンウォーズ……113
ファミコン名人戦……110
ファミリークイズ……40
ファミリースタジアム'88……128
ファミリーマージャンII……131
ブルートレイン殺人事件……30
ベストプレープロ野球……80.114.118
北斗の拳3……129
マッド・シティ……117.118
魔塔の崩壊……109.115
水戸黄門II……118
燃えろIIジュニアバスケット……133
燃えろ!!プロ野球'88決定版……113.114.118
桃太郎電鉄……135
遊メイズ……38
来来／キョンシーズ……129
霊幻道士……111
レインボーアイランド……111

☎03(459)1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いてあることのみで、ゲームの解答やヒント等についてはいっさいお答えしておりません。

Publisher／山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Senior Contributing Editor／村田憲生 ●Senior Editors／工藤陽子・山本直人 ●Editorial Staffs／荒田茂樹・市原絹代・此川直志・小林伸一・坂井肇・高垣聡・千葉隆司・日高律子・湊博道・渡辺雅人 ●Assistant Editors／岡崎栄子・大塚毅・風間尚仁・黒井敏典・小林正己・斎藤義久・佐藤善一・島田政幸・関本恵理子・根岸学・馬場博・平山譲・廣瀬努・深川悟郎・三浦明美・守屋貴章・山本晃央・吉田高央 ●Proofreader／笠原紀彦 ●Contributors／相沢浩仁・藤田久美子・ゲームフリーク・東邦出版㈱ ●Staff Photographer／浜野忠夫 〈制作〉●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／青砥純子・松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・西川典枝・パレット・ラッキームーン・クリエイティブ レイ・マッシュアイランド ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrater／佐々木けい子 ●Finish Designers／㈱創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

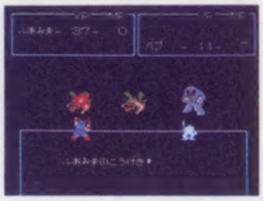
©徳間書店 1988 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

CONTENTS もくじ

★エキサイト!2大続報

●全世界マップついに公開!! スクープで綴るFFワールド
8 ファイナルファンタジーII

●大陸に点在する町の数々を大紹介だ
65 貝獣物語



★きらめく!10大新作

●遊びごころいっぱいのバラエティーゲーム
18 たけしの戦国風雲児

●鈴鹿を舞台にあの神宮寺が3たび活躍!
22 探偵 神宮寺三郎 危険な二人

●孫悟空のワンダーワールドアドベンチャー
26 西遊記ワールド

●西村京太郎原作の本格ミステリー
30 ブルートレイン殺人事件

●360度グルグル回転!
32 ジャイラス

●通な釣りマニアの必携アイテム
34 ザ・ブラックバスII

●とにかく撃ちまくれ!! ビッグチャレンジ!
36 ドッグファイトスピリット

●未来版パズルカーアクション
38 遊メイズ

●4人で早押し、難問珍問ポポンのポン!
40 ファミリークイズ

●相性占いだってできちゃうのだ
42 中国占星術

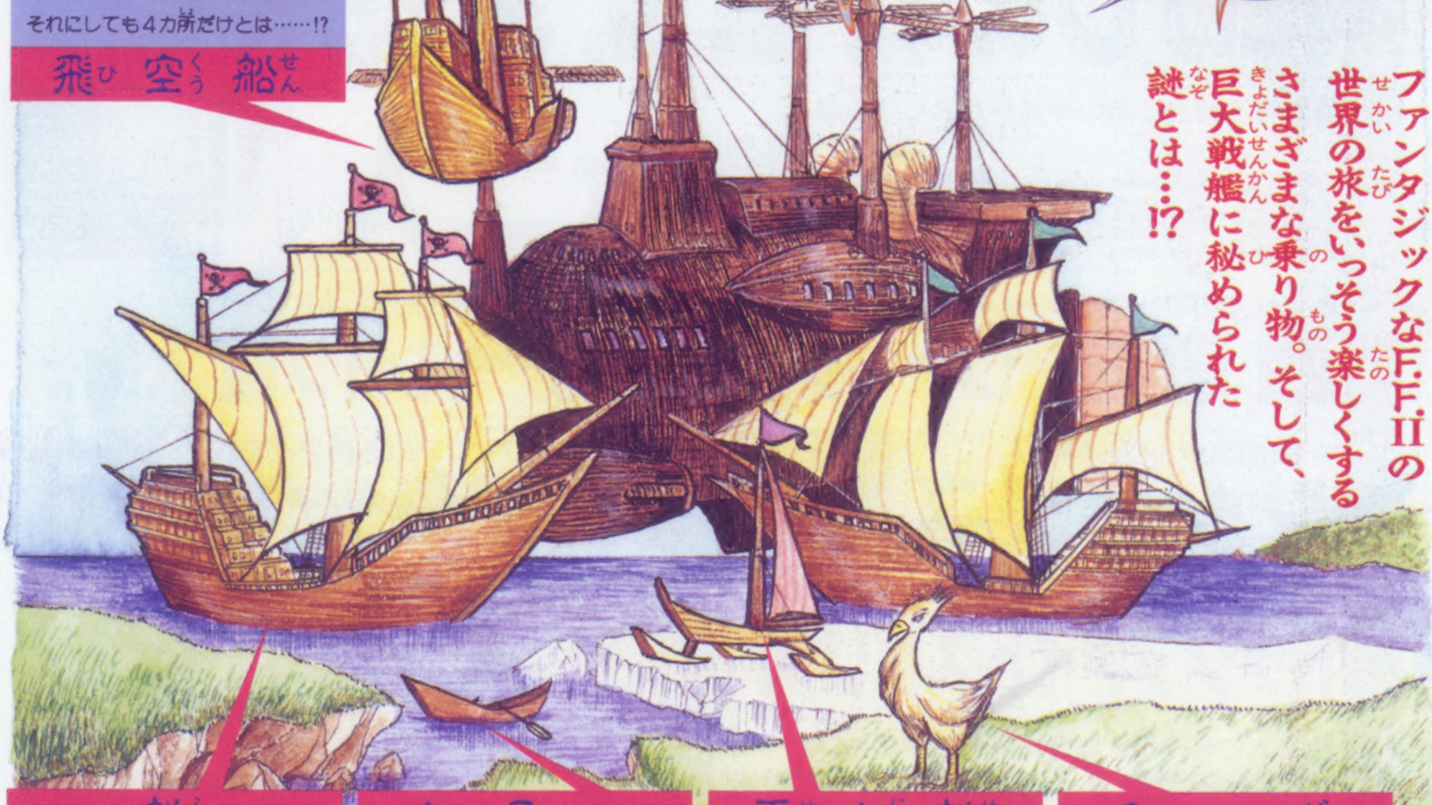
●武将100人のデータと極秘戦術を徹底研究
55 シミュレーションゲーム 攻略の手引き 三国志

ファンタジーII

ラたちを大公開!

飛空船

シドの子分にお金を払うと乗せてくれる空の定期便。行き先は全部で4カ所。場所により料金が違うぞ。それにしても4カ所だけとは……!?

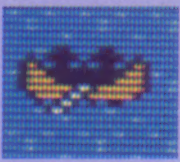


ファンタジックなF.F.IIの世界の旅をいっそう楽しくするさまざまな乗り物。そして、巨大戦艦に秘められた謎とは…!?

船

海賊がアルバイトでやっている、海の定期便。お金を払えば目的地まで乗せてってくれるけど、自由に使える船ってないのかなあ……?

カヌー



迷路のように入り組んだ川を自由に移動できるカヌー。やはりアイテムとして自由に使えるのが魅力。前作同様、川には敵がウヨウヨかな。

雪上船

徒歩では入れない雪原地帯を旅するとき必要な乗物。アイテムとして持ち歩けるから、いつでも使える。なんでも、北極とかもあるらしいよ。

チョコボ

どこかの森にいる野生の鳥。チョコマカ動き回るのをうまく捕まえ陸上の移動に使おう。徒歩の2倍の速さだし、他にもトクすることが。

©スクウェア　キャラクタイラスト/天プロダクション　マップイラスト/平野正信

人気沸騰
大好評追跡連載！

ファイナル

★F.F.II全世界マップと登場キャラ

★旅立ちの町アルテア・反乱軍アジト マップで紹介

話題のRPG「ファイナルファンタジーII」の最新情報をお届けしているこの連載記事も、今回で4回目。今までは、その画期的なシステムを中心にレポートしてきたけれど、今回からは、いよいよゲームの核心に急接近しちゃうのだ。早くもF.F.II気分でいっぱいのキミ、急いで読んでくれ！ F.F.IIの世界は目の前だ

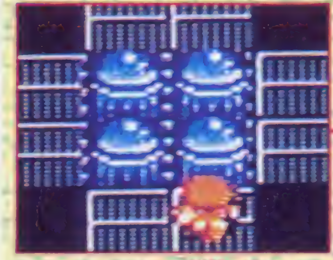
12月上旬発売予定
スクウェア
6500円

カセット 2M+64K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

スクープ

これが巨大戦艦の内部だ!!★

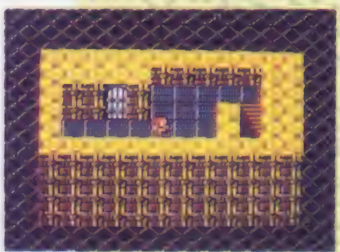
○ガテアの町で、重大な情報を入手！急いで、巨大戦艦の建造を阻止しなくては！ それにしても、どうすれば…



○エンジンルームの中央に見えるのがエンジン。これさえ破壊すれば!?

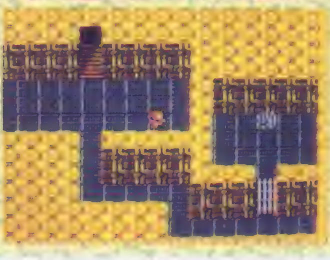
○巨大戦艦の心臓部、エンジンルーム。容易にはたどりつけそうもない

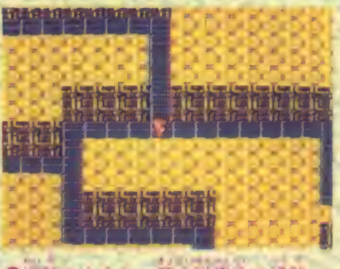
◀巨大戦艦



○エンジンルームにつづく通路のドアは何だろう？

○迷路の中に、鉄格子のある牢屋のような小部屋があるゾ。中には宝箱か！





○迷路のような、巨大戦艦内の通路。この先に操舵室があるらしいのだけど

前号で紹介した巨大戦艦。はたして敵か、味方か、と話題が集中したものだけど、その正体がついにわかったゾ。じつはこの巨大戦艦、敵であるパラメキア帝国軍が建造しているものだったのだ。しかも完成間近だという。もしこれが動きだすと、反乱軍はひとたまりもない。なんとかして、建造を阻止し、巨大戦艦を破壊しなければ！

初公開！これが冒険の舞台となる世界だ

ついにF.F.II全世界マップを見せることができたゾ！　左のものが、それをイラスト化した地図で、左部分が西半球、右部分が東半球を表している。中央のラインが赤道で、この世界も地球と同じように丸いというわけだ。右と左に同じ地名があるのは、まったく同じ土地を表していることになるんだよ。

町と町を結ぶ線は、船と飛空船の航路。これを見ると、スタート地点になるアルテアの町は、西半球の南側に位置しているけれど、ちょうど反対側にあるディストという土地が、もしかすると最終目的地になるのだろうか!?……なんて、見てるだけでプレイしたい気持ちがつのってくるネ!!

1 アルテア

旅立の町アルテア。反乱軍のアジトがあるこの町は、物語の展開上、つねに重要なポイントになるはずだ。

○[illegible]

2 フィン

パラメキア帝国との戦いに敗れ、占領されてしまったフィン王国の首都。城の門は堅く閉ざされている。

○[illegible]

3 ガテア

フィンの町のすぐそばにある町。この町で、巨大戦艦についての重大な情報を聞くことになるのだ。

○[illegible]

4 パルム

今はまだ帝国軍に襲われていない、自由の町。海賊にお金を払うと、ポフト行きの連絡船に乗せてくれるぞ。

○[illegible]

5 セミテの滝

この滝の裏の洞窟の入口のようなものは、じつは鉱山の入口で、中は迷路！　貴重な鉱石が採れるという。

○[illegible]

6 サラマンド

1年中雪におおわれた寒い町。やはり帝国軍の攻撃を受け、男たちは近くの鉱山で強制労働させられている。

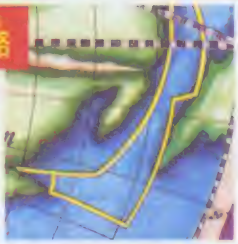
○[illegible]

7 ポフト

この港町には、飛空船の船長シドがいる。金さえ払えば、いつでも乗せてくれるみたいだけど、片道だけしカタメみたいだよ。

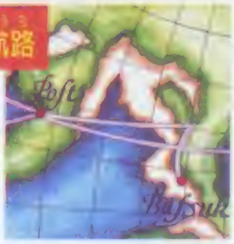
○[illegible]

船の航路



○黄色の線は船の航路。2つの町を結ぶ

飛空船の航路



○薄紫色の線が飛空船の定期便の航路だ

F.F.II全世界マップ

8 カシュオーン

かつては盛えた王国も、帝国軍に滅ぼされてからは見るかげもなく、城の内部も今はボロボロになっている。この城は入れるんだ。

○湖の中にたたずむ城。[illegible]じゃないと行けないみたい

9 バフスク

この町も帝国軍に占領され、人々は巨大戦艦の建造に従事させられている。その指揮にあたっているのが皇帝の右腕といわれる男だ。

○[illegible]

10 ディスト

今はまだ謎に包まれた町。なにひとつ確実な情報はないが、それだけに、もっとも重要な秘密が隠されていると考えてよいだろう。

冒険のカギを握るサブキャラクタたち

フリオニール、マリア、ガイ、レオンハルト、この4人のメインキャラについてはすでに紹介ずみだけど、彼らの冒険に関わってくるのが、サブキャラクタ。今回は、その重要な脇役たちをドーンと紹介しようってわけだ。

見てわかるとおり、それぞれひとくせもふたくせもありそうな、個性的なキャラばかり。ストーリーを彩り、盛りあげ、スリリングな展開をくり広げてくれるにちがいない、この脇役たち。案外、主役をしのぐ人気がでるかもね。

ポール

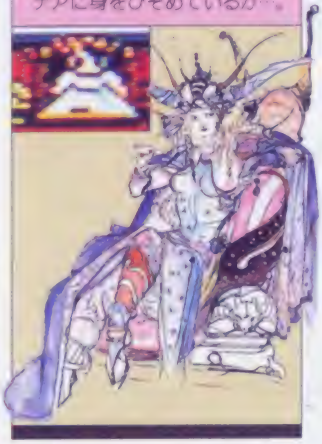
ランパールの盗賊ギルドの元締。とはいえ、貧しい者の金品には決して手を出さない義賊タイプ。義理がたく、一度受けた恩は忘れない男だ。

ミンウ

フィン王国につかえる白魔導士。非常に強力な魔術を身につけているが、相手を傷つける魔法は決して使わない。物語の発端で重要な役を担う。

ヒルダ

フィン王国の王女。戦いで傷ついた国王にかわって反乱軍のリーダーを務める、勇敢な聖騎士でもある。今はアルテアに身をひそめているが…。



ボーゲン

反乱軍を裏切り、帝国軍側に寝返った男。自称“皇帝の片腕”という伯爵。つねにフリオニールたちの行く手をはばむ、宿命のライバルだ。

ゴードン

カシュオーン王国の王子。兄はヒルダの婚約者だったが戦死。自分1人、恐怖のあまり戦いから逃げだしたことを恥じて、今は酒びたりの身だ。

シド

小型の飛空船“エンタープライズ”の船長。世の中、金がすべてと考えているクールな男だから、金さえ払えば、危険な所へでも運んでくれる。

ヨーゼフ

反乱軍の名参謀。幻の金属を求め、帝国軍の制圧下に侵入したが、その後消息不明。心強い味方になるはずのこの男、探しだせるだろうか？

パラメキア皇帝

今はまだ、その姿も、実体も謎につつまれているが、この世界に悪をもたらした張本人であることは間違いない。彼の正体にはいったいどんな秘密が……!?

トブール

もともとは、優秀な武器職人だったが、フィンを追われ、アルテアに移り住んで以来、その腕を生かす材料もなく、無気力な毎日を送っている。

フィンの国王

帝国軍に占領されてしまったフィン王国の国王。その戦いで腰に矢を受け、今では寝たきりの状態に。アルテアの反乱軍のアジトで病床についている。

雪原や氷の世界のモンスター

続々登場！新モンスター

これまでにも、いくつか紹介してきたモンスター。今回はとくに、F.F.初登場の雪原地帯（寒そう〜）に主に出現するというモンスターをピックアップしてみた。

それにしても、天野喜孝氏創作のモンスターのすごみのあること！　前作も氏のデザインによるものだったけど、ますます迫力をましたようだ。そして、それをリアルに画面に再現しているところが、またニクイね。早く実物を見たいけど、今は誌面でガマン！

スノーマン

見るからに雪国出身という姿をしたモンスター。迫力ある反面、コミカルな雰囲気もただよわせている。きっと火や暑さに弱いんだろうね。

スカル

そのネーミングどおり、ガイコツの頭だけのモンスター。手足がないわけだから、空中を浮遊し、襲いかかってくるのだろうね……たぶん。

アイシクル

雪原に登場する、死神のようなモンスター。見るからに不気味で、いったいどんな攻撃を仕掛けてくるのやら、想像するのもオッカナイのだ。

スプリンター

雪原地帯のほかにも、森の中などでお目にかかるモンスター。足の長いところはチョコボ風だけど、かなり凶悪そうな鳥だ。

ゴースト

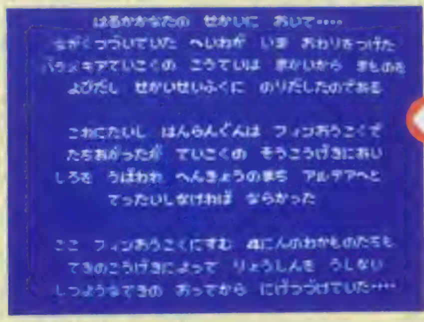
鎌のような剣をたずさえ、マントをひるがえした姿は、敵ながら高貴な印象さえ受けてしまうが、きっと手強いにちがいない。

初公開
これがF.F.IIのオープニングなのだ

今回、ここに初めて誌上紹介するオープニング画面。前作のものと同様に、青い色のバックにメッセージが流れていくシンプルなものだ。これは、ゲーム進行に直接関係のないデモ画面はできるだけシンプルに、そして、その分ゲームの中味を充実させたいというゲーム制作者の心意気が感じられて好感が持てる。

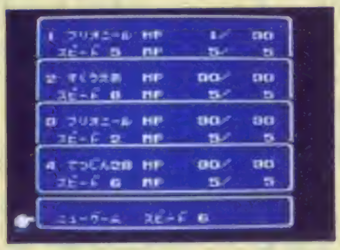
ところで前作では、ゲームを始めてしばらくしてから突然、隠し!?オープニング画面が現れ、アッと驚かされたものだったネ。あの感動をもう一度！というキミに朗報があるぞ。つまり今回も、シンプルなデモ画面のあとに、またまたアッと驚くようなアニメーションシーンが用意されているということだ。その内容は——まだまだ先の楽しみ！

○予想どおり!?シンプルなオープニングタイトル。そのあとがおタノシミ



○ゲームの設定状況などを教えてくれるプレストーリー画面。一字一句よ〜く覚えておこうね

○4人のキャラクタにオリジナルの名前をつける名前登録画面

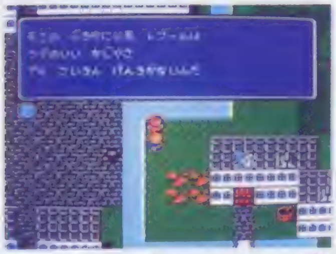


○コンティニューや、メッセージスピードが選べる、モード選択画面

旅立ちの町アルテアを完全公開!!

このアルテアの町から、F.F.IIの壮大な冒険の旅が始まるってことは、すでに紹介したけれど、これまでは細分化した情報だった。そこで今回は、その全貌をバーンと見せちゃうのだ。前ページで紹介した、オープニングにつづくプロローグの、予期せぬ展開っていうのも、じつは、この町でのこと（ウウッ、早くそのプロローグを見たい！）。

そしてそれから、いよいよ戦いの旅に出るわけだが、その前にこの町でやらなければいけないことはいっぱい。旅に必要なアイテム類を買い求めることはもちろんだが、町にいる人には1人残らず会って、話を聞くことだ。情報を1つでももらすと、旅をつづけるのはむずかしいからね。



◎ボールはドロボーだけど、反乱軍の味方だって言ってるよ

◎サブキャラクタについても、この町で、ある程度は知ることができるゾ

◎町ではともかく、誰にでも話しかけ、情報を集めることが大切なんだ

1 反乱軍アジト

町のほぼ中央にある、看板も何もない建物。これは何だろうといぶかっていたのだが、じつは、パラメキア帝国に立ちむかう反乱軍のアジトだったのだ。詳しくは16～17ページを見てね。

◎町の中央の看板のない建物がアジト

2 道具屋

HPやMPを回復するものを中心に各種アイテムを売っている。3人の店員は、それぞれ違うものを扱っているよ。

◎3人が扱っているものはどの町でも同じだ

◎話しかけるとメニューが

◎ポットの形が目印

3 武器屋

戦いの要になる武器を扱う店。町によって、レベルの違うものを売っている。お金をため、強力な武器をそろえたいね。

◎カウンターの向こうにいるのが、この店の主

◎サイフの中身と相談だ

◎剣が目印の武器屋

4 防具屋

これまでに紹介したように、防具は身につけられる場所が決まっているし、効果も違う。ムダにならないよう買物しよう。

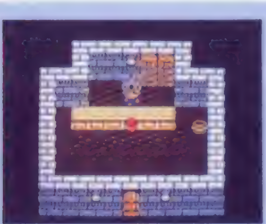
◎壁に防具類が掛けられているのが見えるね

◎各種とりそろえています

◎タテのマークが目印

5 魔法屋

今回は、白・黒の区別がなく、魔法の本を売っている魔法屋。その本を買って読むことによって、魔法をマスターできる。



◎壁ぎわの本棚には、魔法の本がいっぱい並ぶ

◎白・黒両方の魔法を売っている

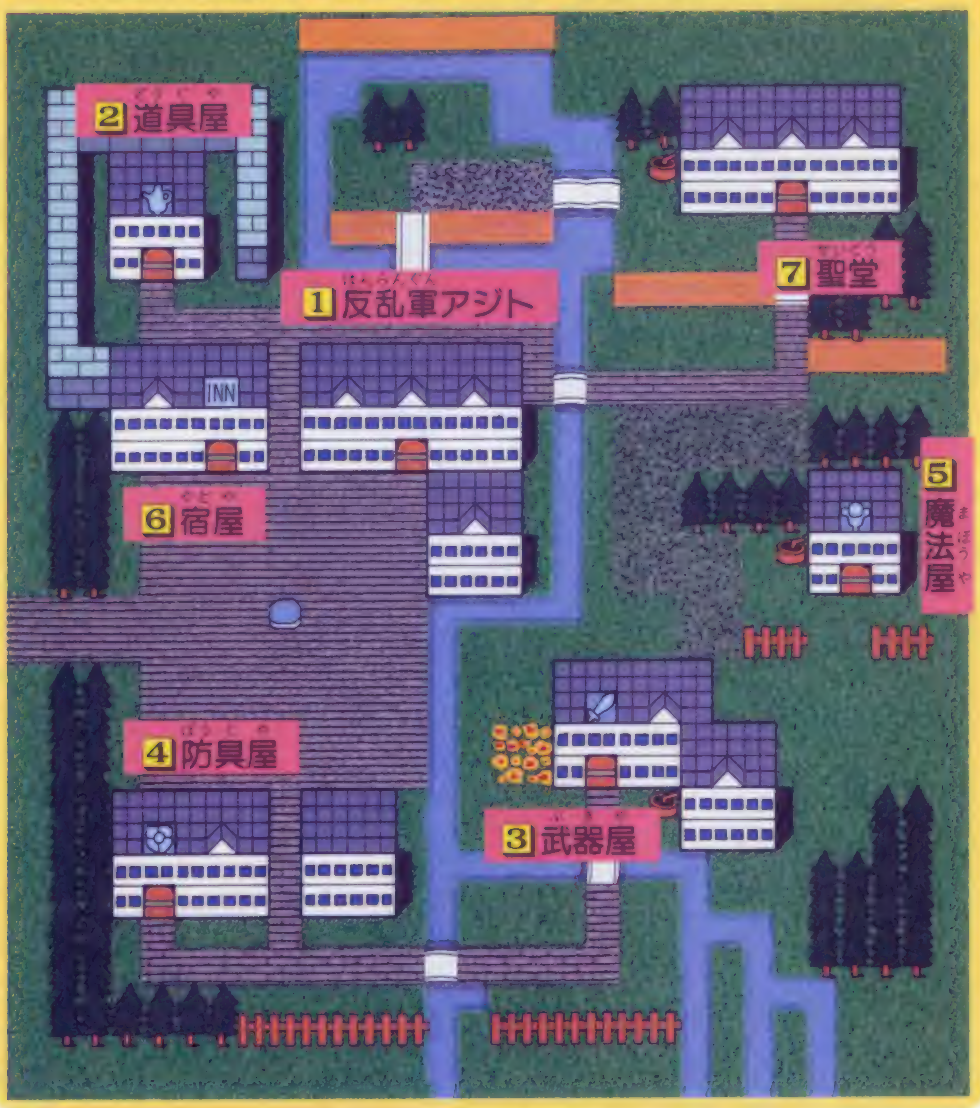
◎おなじみの……

●アルテアの町完全マップ●

大きな広場をもつ美しい町、アルテア。緑の木々に芝生、草むら、青々とした水をたたえた川も流れている。

立ち並ぶ各種のお店は、看板を見れば何のお店か一目瞭然。旅の初期に必要なものは何でもここで買うことができる。看板がないのは、反乱軍のアジトと聖堂だ。

アジトがあるぐらいだから、旅の初期はもちろんのこと、最後まで、この町は重要な基地になるにちがいない。

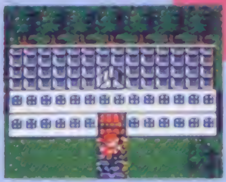


7 聖堂

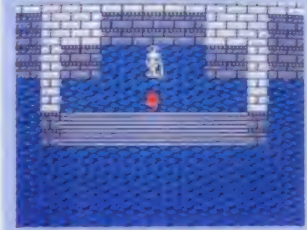
アジト以外にもうひとつ、看板のない建物があって気になっていたが、じつはこれが、聖堂だったんだ。

聖堂といえば、神をまつるところ。聖なる祈りで死者を生き返らせてくれるんだ。メンバーの誰かが討ち死にしたりしたときは、すぐにここへ連れてこよう。

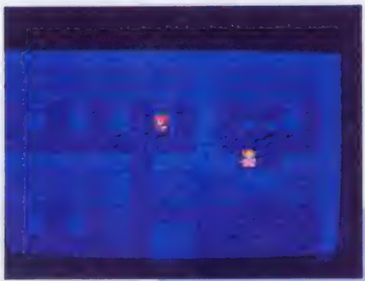
でも、いったいどうすれば生き返るんだろうね。



◐聖堂といっても、司祭はいないの!?

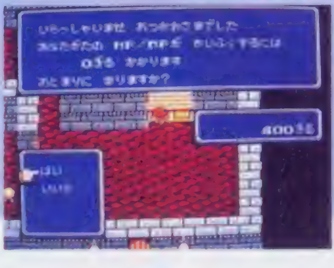


◐おごそかで神秘的な雰囲気に思わず厳粛な気持ちになりそう



6 宿屋

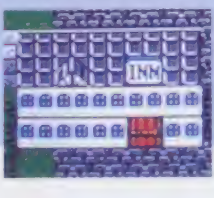
パラメキア帝国軍を相手に戦い、ボロボロになった体を、ゆっくりと休ませることができるのが宿屋だ。宿代は、消費HPに応じて決まり、消耗していればいるほど高くなる。けっこうビジネスライクだけど、安らぎの場所にはちがいない。



◐フロントでチェックインだ

◐お金を払ったら、奥の部屋のベッドへ。即眠り、さわやかに目覚めるのだ

◐部屋にベッドがいくつも並んでいる



◐この看板もおなじみだ

これが反乱軍の核となるアジトの全貌だ

アルテアの町にある反乱軍のアジト。ここは、パラメキア帝国軍に立ちむかう、戦士たちの中枢基地だ。

戦いで傷を負い、病床に伏すフィン王国の国王、その娘で、反乱軍のリーダーを務めるヒルダ、偉大なる白魔導士ミンウなど、ここには重要な人物が顔をそろえて、日夜作戦会議を開いているのだ。

それだけに、このアジトは一度来ればそれで用はないってものじゃない。フリオニールたちも反乱軍の一員なのだから、冒険を進めていくうえで、何度もここへ戻って作戦を練らなければならないかもしれないし、ストーリー上の重要な節目は、きっとここにあるにちがいない。何かことあるごとに戻って、ヒルダやミンウと話をすれば、新しい展開になるはずだ(もちろん、これは想像なんだけど)。

そして、話をするとき大切なのが、新・対話システムWMSを駆使すること。ただ話を聞くだけではなく、重要な情報を引きだすことがカンジンなのだ。

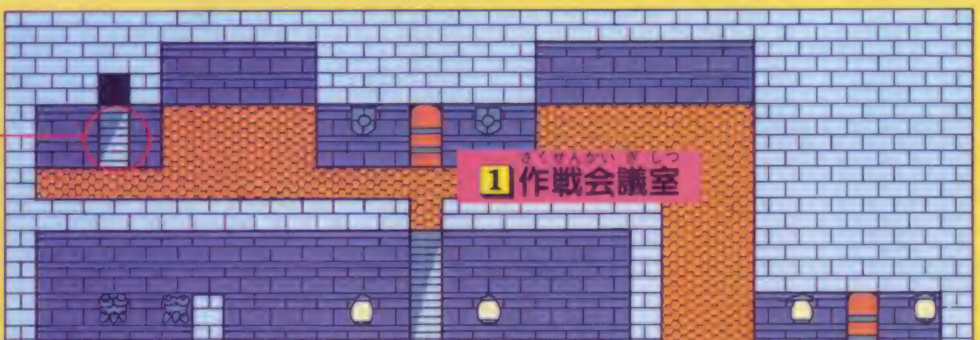
外見からはわからなかったが、中はかなり広いこのアジト。ここに見えている以外にもまだまだ秘密がありそうだ。それはまた今後に期待してネ。

○反乱軍のアジトの中に入ると、入口をかためるように門番がいる。さすが、厳重な守りだ

○アジトの中にもいろいろな人がいる。ここでも情報は聞きもらさないことだ

○作戦会議室のドアを開けると、ここにも警備の兵士。さすがVIPルーム

●反乱軍アジト完全マップ●



どこにつづいているのか、今はまだわからない謎の階段。これだけから考えると、広い2階があるような気もするし……。

思ったよりも広い反乱軍のアジトの中。入口を入ったところにはすぐ本棚が並び、中央は兵士の控え室。左下はやはり兵士のための休息室で、宝箱のある部屋も見える。ポツンと1つだけあるこの宝箱、いったい中に何が入っているんだろうね。

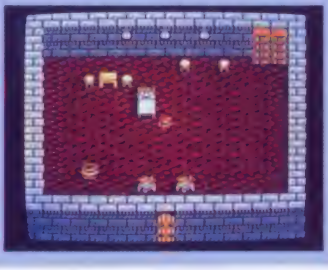
1 作戦会議室

反乱軍の重要人物、ヒルダやミンウがここにいて、対パラメキア帝国軍との戦いの作戦を練っている。きっと部下に指令をだしたりするのもここだろう。いわば、反乱軍の頭脳がここに集結しているのだ。冒険に行きづまったときなど、何かアドバイスしてくれるかもね。

作戦会議室の奥には、王座についたヒルダと、そのそばにミンウが

2 王様の部屋

かつて、フィン王国は、平和で豊かな国だった。しかし、パラメキア帝国の攻撃にあい、今では占領されてしまっている。そのとき、腰に矢を受け傷ついた国王は、本来ならリーダーとして指揮をとるところを娘のヒルダにまかせ、現在はこの部屋で、病の床に伏せている。



傷つき、ベッドに寝たきりになっている国王が痛々しい

3 王女の寝室

国王の娘ヒルダは、普段は反乱軍のリーダーとして作戦会議室にいるのだが、ここに寝室として彼女の部屋があるってことは……!? もちろん寝なきゃ死んじゃうけど、彼女が歩いてここまで来るのか、それとも何かがこの部屋に隠されているのだろうか。何だか謎めいているネ。

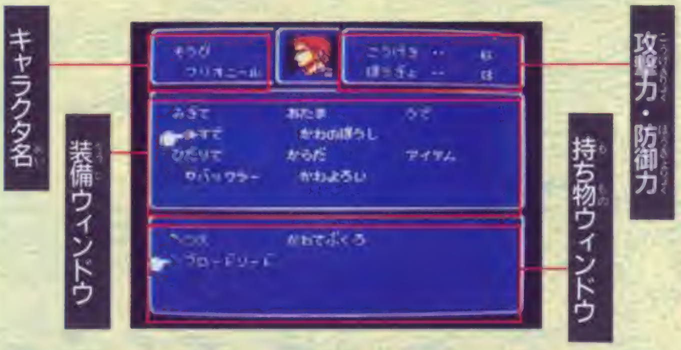
今は誰もいないけど、きっとこの部屋には秘密があるはずだ

まだまだあるゾ！F.F.II新情報

装備画面で武器や防具の使い方がわかったゾ

このF.F.IIでは、武器や防具の使い方がグーンとリアルになっている。右手、左手、頭、胴の5カ所それぞれに合わせた装備ができることは前にも紹介したけど、それがこの画面ではっきりしたゾ。

真ん中の画面に、その体の各部位が表示されているが、ここに装備したいものを、下の持ち物ウィンドウから選んで指示する。これでOK。装備ウィンドウのアイテム欄は予備に持っておきたいものを入れておくためのものだ。



装備状態で、アイテムの強さを見ておこう

装備の際、防御力、攻撃力の数値が変化するのがわかるゾ。

装備する体の部位を決め、持ち物のなかからアイテムを選ぶと……

装備を変えると、攻撃力・防御力も変化するゾ

帝国に占領されたフィンの町はこれだ！

パラメキア帝国の攻撃で占領されたフィンの町。その町の中がこの写真だ。アルテアの町と同じようにいろんな店屋なんかが立ち並ぶけれど、人っ子ひとりいないのだろうか!? いずれにせよ、この町はおそらく戦いの最前線。きっと何かが起こるに違いない。

パラメキア帝国に占領された、フィン王国の都。ただならぬ気配が……!?

カシュオーン城の内部も見ることができたゾ

遠く離れた大陸の奥深くに位置するカシュオーン。この画面は、王子ゴードンが逃げだしてきたというカシュオーン城の中の一部だ。これを見るかぎり、城の内部もほぼ前作と同じようだ。もしかして、崩れた壁のすきまから城の外に飛び降りられたりして……。

崩れかけた城の壁から、地上に飛び降りられるとおもしろいんだけどね

たけしの戦国風雲児

たけしの奇抜なアイデアいっぱい!

11月25日発売予定
タイトー　5800円
カセット　1M+1M
ボードゲーム

昔、昔、その昔の約1年半前、「たけしの挑戦状」というゲームが発売されたのを覚えてるかナ!? 今度のは、それとはうってかわって、みんなで楽しめるボードゲームを中心にしたゲームのおもちゃ箱!? なのだ。だけど、たけしのセンスは変わらない!!?

とにかくみんなでハチャメチャ楽しめる!

ゲームは大きく分けて、戦国ゲームとパーティーゲームの2つのモードがある。

戦国ゲームモードは、5とおりの遊び方ができるボードゲームで、2〜4人同時プレイ可能。1Pモードもある。

パーティーゲームモードは、7種類のアクションゲームからひとつ選んでプレイする。

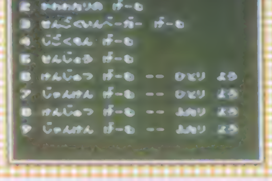
戦国ゲームのほうがメインなんだけど、7種類のアクションゲームに上達していないと、戦国ゲームで勝つのは難しいようになっているぞ。

それはともかく、ゲームの特色はとにかくバラエティに富んでいること。戦国ゲームにしてもタダのボードゲームと思うと大間違いなのだ。思わぬハプニングがいっぱいで、抱腹絶倒、歓喜・驚嘆の嵐に巻き込まれてしまうぞ!

戦国ゲーム

○おおまかに分けてモードは、「戦国ゲーム」「パーティーゲーム」の2つ

パーティーゲーム



○アクションゲームが7種類。2Pで楽しめるものもあるぞ

C TAITO CORP.／ビートたけし

パーティーゲーム

アクションゲームが7種類。これらに上達しておかないと、戦国ゲームでも勝てないよ

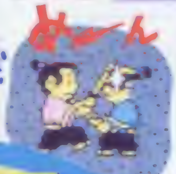
ここに紹介した7種のアクションゲームはすべて、戦国ゲーム中にも、いろんな場面で登場してくる。これらに上達するのが先決なワケで、パーティーゲームモードは練習用モードともいえるわけだ。とくに剣術・戦国ゴルフは猛特訓が必要になってくるぞ。もちろん文字通りの楽しみ方もできるヨ。

剣術ゲーム

ムサシの剣…??

要するに、相手の侍と剣術の試合をする。1本取られることに表示のゲージが減っていき、なくなると負け。たまにジャンケン勝負も。1Pと2P。

○下の表示に注目！ 1本取られるごとに減っていき、なくなるとマケ



戦国ゴルフゲーム

たけしの趣味？

○右下の表示で強弱を見極め、みごとホールインワンを成功させるのだ

画面右下で上下に短くなったり長くなったりしているバーがスイングの強さを表す。タイミングをみて打ち、見事ホールインワンさせればOK！

戦国インベーダーゲーム

出ました懐かしの

昔懐かしおなじみインベーダーゲームの戦国版だ！ 画面上部をUFOの代わりにボスが横切る。そいつを倒し、ザコを全部倒すとクリアだ。

○画面はインベーダーそのもの

戦場ゲーム

タイミングで勝負

兵隊たちが左右2列に陣取って合戦している中を、左右から飛びかう矢をうまくよけながらひたすらゴールをめざして進む縦スクロールゲーム。オタオタしてもあせりすぎてもやられちゃう。タイミング勝負。

○弓矢飛びかう戦場をゴールめざしてつっ走れ！ 注意すべきは弓兵だけだ

戦国ジャンケンゲーム

カンで勝負だ

左右にあるお互いの陣地から相手の陣地めざして進む横スクロールゲーム。途中で出会うとジャンケンで勝負だ。勝ち進んで、相手の陣地までたどり着くと勝ち。1Pと2P。

○右側と左側から進んでいって、出会ったところでジャンケン。相手の陣地にたどり着くとカチ

○十字ボタンでグーチョキパーを選んでジャンケン！

川渡りゲーム

これまたテレビで

8つのうちひとつだけ、飛び乗ると沈んでしまう浮き石がある。それを避けて、うまく向こう岸にたどり着こう。川から突然飛び出る魚にも注意！

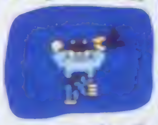
○石の中に浮き石がひとつ、そいつに気をつけてピョンピョンと渡るんだ

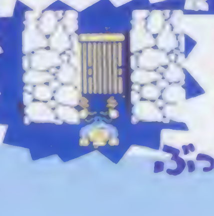
地獄門ゲーム

テレビでおなじみ

3つ並んだ扉のうち、ひとつだけ開かないものがある。それを避けながらゴールめざして進む縦スクロール。画面を横切るカラスもうまくよけよう。

○3つの扉のうち2つは開く、残りのひとつは開かずの扉なのだ





仕官ゲーム・大名ゲーム・統一ゲーム

仕官ゲームは下の図の①、大名ゲームは②、統一ゲームは③の過程から始め、最終目標はみな同じ。つまり、他の2つは仕官ゲームの途中から始まるバリエーションなわけ。仕官ゲームがメインのゲームだ。

浪人 ①仕官をめざす 仕官 ②大名をめざす 大名 ③統一をめざす 統一

日本縦断ゲーム

マップのあばしり城からスタートし、たけしの城をめざして進む。ようするにスゴロクなのだ。

商人ゲーム

ただひたすらお金を貯めることが目的。最初に目標金額を決め、先にその金額を貯めた人が勝ち。

めざす目的によって楽しみ方5通り

戦国ゲーム

コレが本番!! 楽しみ方5通り。
それぞれの目的達成をめざし
日本全国を右往左往

戦国ゲームモードは、目的の違いで左上の5通りの楽しみ方ができる。といっても基本は同じで、サイコロを振ってボード上を進んでいくもの。各ポイントで待っているイベントをクリアしながら、それぞれの目的達成を目指して進んでいくんだ。各ポイントのコマンドは、いきなりアクションゲームになるものアリ、ワケの分からないものアリで、やってみないと分からナイ! とにかく金と体力で勝負だ。

これがゲームの舞台

あばしり城

日本縦断ゲームのスタート地点になるさい果ての地のお城なのだ。

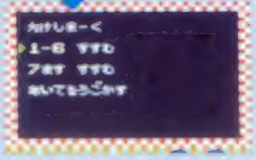
おおた城

日本縦断ゲーム以外のスタート地点。ここでの仕官は難しい!?

チンチロリンとサイコロ振って日本全国ツッウラウラ進め!

出た目の数だけ進める!

たけしが出た!



自由に進む数を選べるのだッ!

ラッキーナンバー

もう一度サイを振ることができるゾ!

城は重要ポイント ぜひとも止まれ

全国に7つある城。仕官ゲームでは、どこかの城に仕官するのが最初の目的だし、仕官の後も城を中心にゲームは進む。日本縦断ゲームでは、ここで止まるとお金やカードが手に入るのだ。

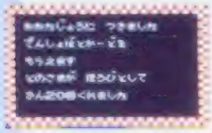
港では金がないとやっさんがコワイ

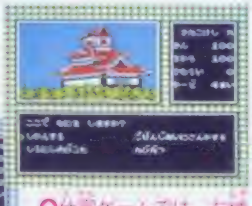
日本縦断ゲームはもちろん、仕官ゲームetc.でも、海を渡ることが必要。そのためには港から船に乗らないといけないんだけど、と〜ぜん船賃のお金がいるのだ。持ってないと…!?

この船頭サンはよお、やっさんみたいな顔してよお、ほんにやっさんなんだからよお

コでは何が起こるやら

いたる所にある、たけしマーク。ここに止まると、たけしの気分しだい!?で、ラッキーだったりアンラッキーだったり。たけしは気分屋だからネ!!





ところがどっこい。仕官するのは大変なのだ

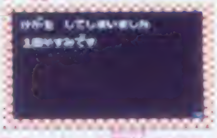
日本縦断ーでは金とカードが

仕官ゲームでは、お城に仕官するのが最初の目標。あの手、この手で…

仕官を果たすと、次にやるコトは…

このマークの場所では、まったく何が起こるかわからナイ。いきなりアクションゲームになったり、etc. etc. ありとあらゆるコトが起こるのだ。

金山で大量の金を発見したァ

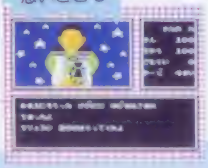


え〜ん、1回休みだヨ

いいことも

憎まれ口たたきながらもお金くれるなんてよいヒト

悪いことも



おいおい、そいつはないよたけしサン

たけしの戦国風雲児

カードは百人力!?

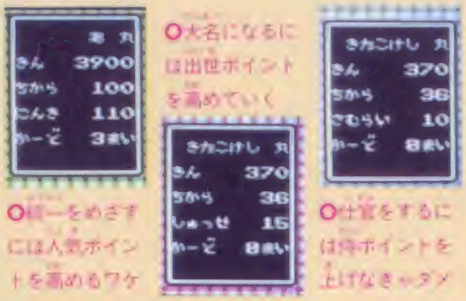
城その他の場所で、カードをもらえることがある。これはRPGのアイテムのようなもので、いろんな場合に役立ってくれる。カードは全部で24種類あるぞ。

○海でもどこでも自由に動き回れるゾ

○使ってみないと何が起こるかワカラン

侍・出世・人気ポイント

仕官・大名・統一ゲームでは、それぞれ侍・出世・人気の各ポイントを上げることが大切。それらはRPGのレベルみたいなもので低いと目的は果たせない。



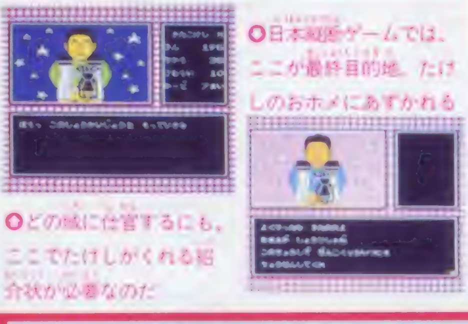
○仕官をするには侍ポイントを上げなきゃダメ

○大名になるには出世ポイントを高めていく

○統一をめざすには人気ポイントを高めるワケ

たけしの城

日本縦断ゲームのゴールでもあり、また、仕官ゲームの初めの目標地点。ここで紹介状をもらえないと仕官するのガキツイ。その他にも、何かありそ～な感じだネ。



○日本縦断ゲームでは、ここが最終目的地。たけしのおホメにあずかれる

○どの城に仕官するにも、ここでたけしがくれる紹介状が必要なのだ

いろんなハプニングが待つのだ

民家その他の場所では、いろんなハプニングが待っているぞ。それぞれの場所で現れるコマンドは、何が起こるのか一度は試してみたくなるよ～なモノばかり。ただし日本縦断ゲームでは、コマンド選択画面は出ないよ。

○仕官ゲームetc.ではこんな画面でコマンドを選択。どうなるかナ

○日本縦断ゲームではこんなメッセージだけ

○みこサンがキャワイイ。縁結び祈願しよーかなー!

○寺ではオカシナ外人が! アナタ、ホトケヲシンジマスカ!?

○ネエチャンええ体してんな、いてこましたろか

○ほしいけど…、後がコワイなあ

○なんやねんケンカ売っとんのかい!? こうなりゃヤルしかないっつ～の!

アクションシーンにいきなり変わる

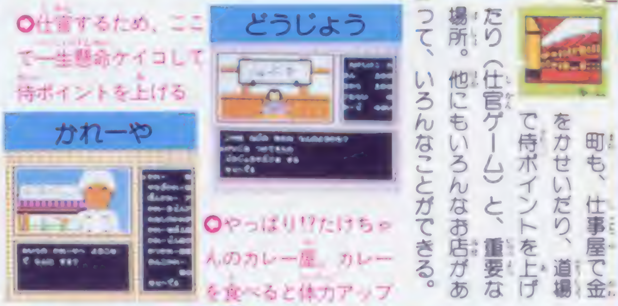
戦場や川の場所に止まるとアクションゲームに。これに失敗すると体力が落ちたりお金を落としたり、ダメージが大きいぞ。

○やられれば、体力大幅ダウン

○はまればお金を落としたり…

町では楽しいイベントだらけ

町も、仕事屋で金をかせいだり、道場で侍ポイントを上げたり(仕官ゲーム)と、重要な場所。他にもいろんなお店があって、いろんなことができる。



○仕官するため、ここで一生懸命ケイコして侍ポイントを上げる

○やっぱり!?たけちゃんのカレー屋。カレーを食べると体力アップ

○お金を得るためには、ヤバイ仕事もやらねば

探偵 神宮寺三郎　シリーズ第3弾！

危険な二人

事件発生までを克明に紹介！

おなじみ、あの、私立探偵神宮寺三郎が三度帰って来た！　楽しみかたは今までのとおりキミが神宮寺となり、難事件に挑戦し謎を解いてゆくのだ

前編10月28日発売予定
後編11月下旬発売予定
データイースト　3300円

ディスク　両面
コンティニュー
アドベンチャー

新宿、横浜…そして今度は

REMINISCE

オレはソファーに足を投げ出し、お気に入りのブランデー、カミュをゆっくりと味わっていた。なんともオレにふさわしい土曜日の夜だ。

事務所の窓の外からは、盛り場のにぎわいが伝わってくる。マルボロに火をつけ、目を閉じる。オレが関わった数数の事件が脳裏をよぎった。

熊野警部、洋子…。助けたり助けられたりしながら何年が過ぎたのだろう。特に、洋子は今ではオレの右腕と言っていいほど成長した。警察も手こずる難事件を扱うオレの仕事の中でも、1、2を争う新宿中央公園殺人事件や、横浜港連続殺人事件。彼女の協力と活躍がなかったら解決できなかったかもしれない…。

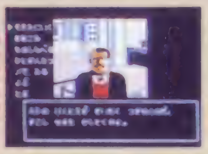
しかし、事件が片付いた後の酒は格別にうまい。しばらくは平穏な日が続くに違いないな。

神宮寺三郎

新宿・歌舞伎町に事務所を構える29歳の私立探偵。警察からヤクザの親分にまでも一目置かれている存在。

File 1　新宿中央公園殺人事件（'87・4）

オレが手掛けた最初の事件だ。バーのホステス高田桃子が、新宿中央公園内で全裸絞殺死体で発見されたが、被害者の複雑な人間関係をあらいきれず、捜査に行き詰まった熊野警部がオレを頼ってきた。

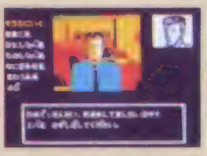


○熊野警部自ら事件の依頼を！

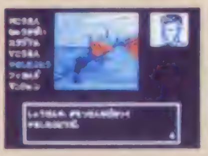
○広い新宿中央公園が犯行現場

File 2　横浜港連続殺人事件（'88・2）

失踪した恋人エバ・クリスティーナを探してほしいという日之出青年の依頼だった。彼女が外国人で、領事館勤めをしているとあって、地元横浜の警察も外交官特権の壁に手をこまねいていた事件だ。



○恋人の安否を気づかう日之出



○山下公園で水死体が発見され

© DATA EAST CORP.

なぜ、オレが犯人なんだ!?

NIGHTMARE

熊野警部の呼ぶ声でオレは目を開いた。眠っていたのだ。目覚めの一服に火をつける間もなく彼はしゃべり出した。「君が真犯人だったとはな。見そこなったよ…」。オイオイ、何ふざけてるんだよ、熊さん。

熊さんはマルボロじゃないが、と言ってタバコを差し出した。オレがそれを口にすると、「許せ、神宮寺君。君を犯罪者にしたくないのだ…」。とたんにオレの目の前はマッ暗になり、声も出なくなった。

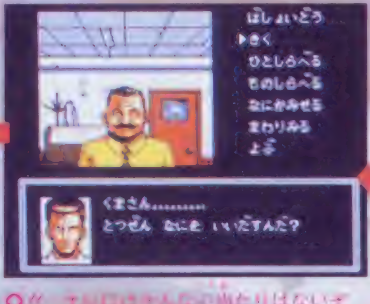
なぜ、熊さんがオレを…!?

●熊野　参造●

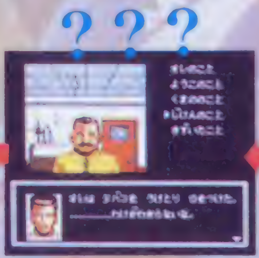
定年を目前に控えた新宿淀橋署の刑事。手柄をあげることよりも、悪を滅ぼすことに命を注ぎ込む性質だ。

○暗闇の中から聞き覚えのある声

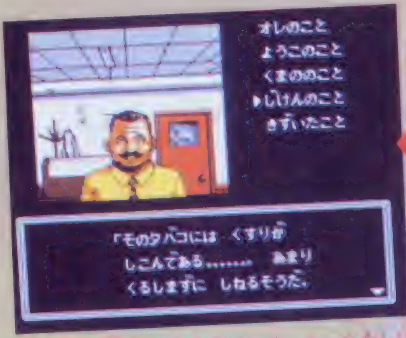
○こんな時間になんだろう? しょぼつく目をこすってみると…



○[illegible]オレにはそんな心当たりはないぞ



○わけがわからないまま、熊さんの勧めるタバコを口に…



○「ファミ探」じゃあるまいし！[illegible]

忘れられていた洋子との約束

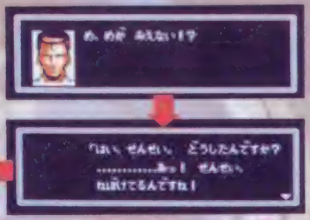
PROMISE

熊さんが部屋から出て行った後、暗闇の中でオレはもがき苦しんだ。「洋子!」思わず助けを求めた。すると、言葉にならないはずのオレの声に答えが返ってきた…。「先生、何寝ぼけてるんですか?」うん? こわごわと目を開けてみるとそこに洋子がいた。なんだ、あれは夢だったのか…。なんだ、あれは夢だったのか…。

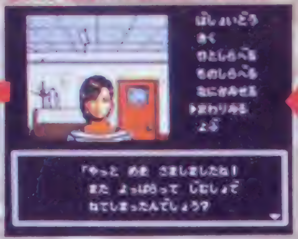
洋子がいれてくれたコーヒーを飲みながらふと思った。休日なのになぜ彼女が事務所に? 「先生、まさか約束を忘れたんじゃ」約束?? こんなときは「タバコすう」だ。

と、思い出したぞ! 今日は、彼女の友人の岡崎京子の誘いで鈴鹿にバイクレースを観に行くんだった。

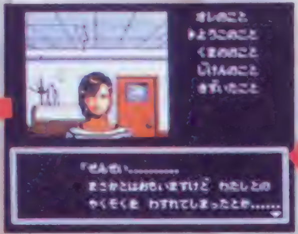
洋子のワーゲンはすごいスピードで東名高速を飛ばしていく。京子に会えば機嫌も直るだろう。



○苦しみの中で思わず洋子に助けを求めた…。彼女は実に冷静だ。ん? おかしなことを言ってるぞ



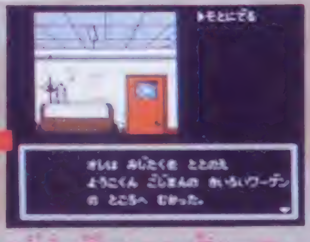
○なんてことだ、オレともあろうものが[illegible]



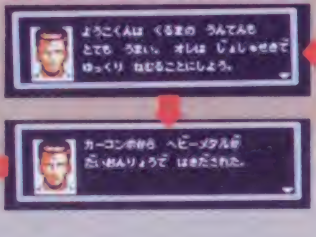
○洋子がなぜ日曜日に事務所に居るのだろう? 約束?? シー

●御苑　洋子●

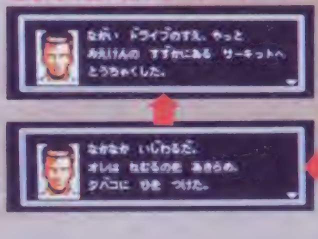
神宮寺の助手で8カ国語を使いこなす才媛。女性ならではの第六感が事件解決に結びつくことが多々ある。



○洋子の悪いところは怒りっぽいところだ。でも[illegible]



○鈴鹿までたっぷり7時間はかかる。[illegible]



○いつからヘビメタなんか聴くようになったんだ。おまけに[illegible]

岡崎との対面
京子はどこに？

FOREBODE

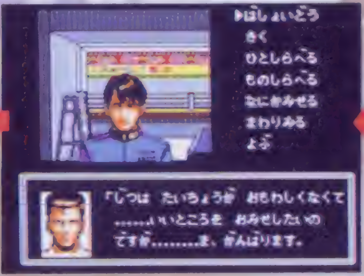
妙な気まずさを残したままオレたちは鈴鹿に着いた。

洋子はさっそく京子を探しに行った。岡崎京子の夫は実力にルックスの良さも加わって、近頃人気のレーサーだ。彼の所属するCCRチームのピットを訪れ、あいさつを交した。コンディションはイマイチだと言う。京子のことを尋ねると、今までにレースを観に来たことがなく、今日来ることも知らないと言い去って行った。京子に会えないまま洋子は戻ってきた。

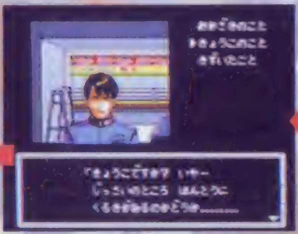
●岡崎　慎二●

人気No.1のバイクレーサー。妻の京子は洋子の学生時代の友人だが、3人で会ったことはあまりない。

○サーキットに着くと洋子の機嫌は直り、京子を探しに行った



○人気レーサーもプレッシャーに弱いのか



○洋子のことを尋ねても口が重い。夫婦仲がうまくいってないのかな

レース開始直後
岡崎が事故った

ACCIDENT

ごう音と共にレースが始まった。岡崎はやはり不調だ。最下位まで落ちたのを確認した後、彼の姿が見当らなくなった。何かトラブルでもあったのか？ 洋子の提案でオレたちはピットへ戻った。

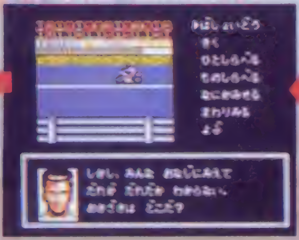
ピットは騒然としていた。チーム監督の細田がオレを探しているという。何が起こったんだ？ 細田がやって来た。「岡崎が事故って病院に運ばれた」。悪い予感が当たってしまった。オレは洋子を残し、細田と一緒に病院へ向かった。

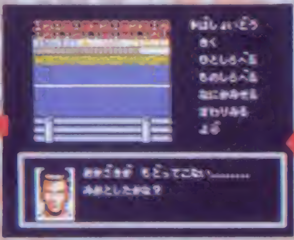
●細田　功●

岡崎が所属しているチーム、CCRの監督。人気レーサーを抱えるチームだけにスキャンダルを恐れる。

○初めてのレース観戦。オレも洋子も興奮ぎみだが、洋子はどこに

○何周目かで岡崎を見失ってしまった。もうどれだかわからない



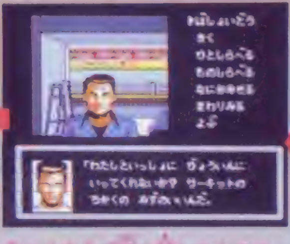


○あまりにも遅すぎる。洋子も探し出せないでいるようだし…

○オレと洋子の間にイヤな予感が流れた。ピットへ戻ることに

○予感は的中してしまった。細田の話を聞こう

○レース中の事故になんでオレが関係するんだ？ ケガの程度は？



○とりあえず話を聞かなくては。京子はこのことを知っているのか

探偵 神宮寺三郎

危険な二人

きけんなふたり

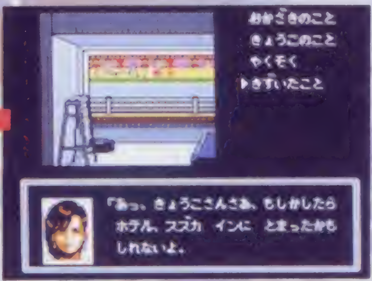
●石橋（いしばし）一郎（いちろう）●

三重県警の敏腕刑事。脂の乗った働き盛りの41歳。探偵の介入を快く思わないのか神宮寺には非協力的だ。

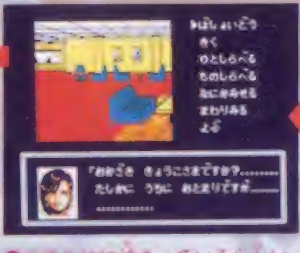
京子を探しにホテルへ。が…

MURDER

京子が現れるのを待ち洋子はピットに残った。いたたまれずにチームの人に話かけると、京子が利用しているというホテルを教えてくれた。ホテルへ駆けつけフロントに問い合わせる。京子はいた。しかし、ルームナンバーも教えてくれず待たされたまま。仕方なくロビーで京子を探し出すと、見知らぬ男が近寄って来た。彼は三重県警の刑事だと言う。男に連れられて京子の部屋を訪れると…！　京子は殺されていた。なぜ!?

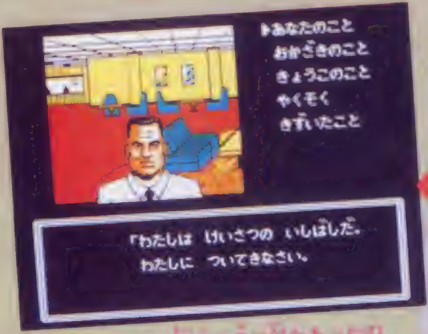


○ピットに残った洋子は京子のことを…



○ホテルには泊まっているらしいけど、フロント係の様子が…ン？

○待たされ続けた洋子は思いきって京子の名前を呼んでみた。ロビーにいるかも…!?　知らない男が…

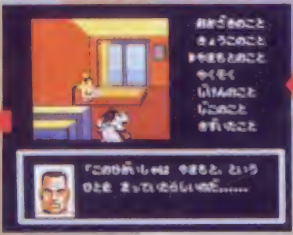


○刑事がなぜ？　京子の身に何かあったの!?

○岡崎さんといい、京子といい、一体どうして!?

凶器（きょうき）はピストル。即死（そくし）だ。死亡推定時刻（しぼうすいていじこく）は2時から死体（したい）が発見（はっけん）された2時半（じはん）までの間（あいだ）だな。

○レースを前に来たはずなのに何のためにそんな人と待ち合わせを



○どこにでもある名前だけど京子の知り合いにそんな人いたかしら

先生（せんせい）に事件（じけん）を
しらせるために
水野病院（みずのびょういん）へ向かった。
でも、なぜ京子（きょうこ）が
こんなことに!?

病院に運ばれた男は岡崎じゃない

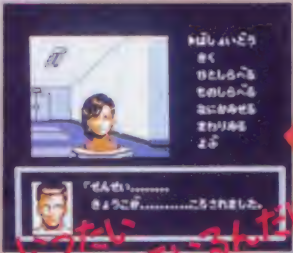
TRICK

病院に着くと岡崎の手術は始まっていた。しかし、細田の口から意外な言葉が飛び出しオレを驚かせた。手術室の中にいるのは岡崎ではないと言うのだ。細田自身もショックを隠しきれない。こんなことが世間に知れたら、チームの信用はガタ落ちだものな。細田はオレに岡崎探しを依頼した。とんだところで仕事を請け負うことになったぞ。ん？　洋子が来た。しかし、京子は一緒じゃないな。

○手術を受けるほどだ。かすり傷ではすまなかったみたいだな

なんだって！

○事故を起こしたのは岡崎だろ！



○泣いている洋子の口から…

いったいどうなっているんだ!?

岡崎（おかざき）はどこに？ 何（なん）のために替（か）え玉（だま）を??

岡崎京子が殺され、夫の慎二は行方不明。この夫婦に何があったのか。そして、慎二の身代わりの男は誰で、なぜ慎二のふりを…。楽しいはずの休日が一転して謎めいた事件の始まりになるとは…。登場人物はさらに増し、事件をより複雑にしていくのだ。

リョウ・ケイコク

○IIでも登場した台湾の国際捜査官

塚巻健二（つかまきけんじ）

○岡崎のライバルチームの監督

田村 敏（たむら とし）

○岡崎の友人。[illegible]

西遊記ワールド

11月11日発売予定

ジャレコ

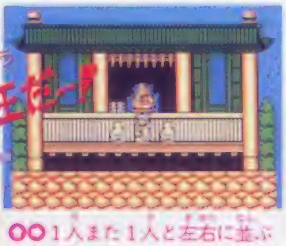
5500円

カセット 1M+64K RAM

アクションRPG

牛魔王から三蔵とお経を取り戻すため旅が始まる

三蔵一行が天竺より持ち帰って来た三蔵真経。このお経の力によって長安の都は平和を取り戻していた。が、ある日牛魔王率いる妖魔軍団が三蔵とお経を奪い去ってしまった。悟空は単身三蔵を探して旅立つのであった。



○大胆不敵にも牛魔王から悟空へ挑戦状がたたきつけられたぞ

○○1人また1人と左右に並ぶ弟子が消えてゆく。やがて中央に座る三蔵も同じ運命に

金と点数で成長

敵を倒すとお金やアイテムが手に入るぞ。たくさん貯めて高級な楯や鎧を買おうぜ。

○最初悟空は素手。早いとこ釈迦如来の家を訪ねて武器をもらわなくっちゃ

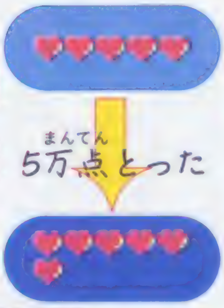
○きまえのいいお釈迦様。短剣と金丹をくれたぜ

剣はボスキャラを倒すと手に入る。売ってはいないんだ。攻撃方法は剣とマジックの2通り。状況によって使い分けようぜ。

○十字ボタンの下を押してマジックアイテムで攻撃だ。近づきたくないやつにゃこれ!

○チャリーンと金が出たぞ

○ヘビをブスッと短剣で…

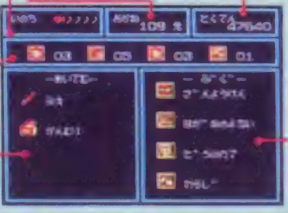


○○5万点で1個増え、その後は10万点ごとに1個ずつ増えてくよ

○○時間が少し経過するといのちが1つずつ減っていくのだ

画面説明

セレクトボタンで現在着けている防具やアイテムが分かる情報画面に切り換わるぞ。



現在持っているお金の総額である

得点。たくさん稼ぐといい事が…

最初は5つ。最大10まで増やせる

マジックアイテムを使う順に表示

パワーアップアイテムなどを表示

剣・鎧・楯・靴を表示。装備は自動に行われる

©JALECO/NMK

ROUND(ラウンド)1は街(まち)の中(なか)。装備(そうび)を整(ととの)えてボスを倒(たお)すのだ!!

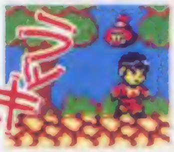
ラウンドは全部で11あり、ラウンド1は長安の都だ。釈迦如来の家で短剣と金円をもらってから行こう。

ボスキャラを倒して鍵を手に入れ、ラウンドの最後まで進むとクリアとなるんだ。

●ラウンドの最後まで歩いてくとラウンドクリアとなるんだ

●三蔵と一緒に捕えられてた弟子が最後の迷宮のヒントをくれるぞ

●ボスキャラ寅将軍との一騎打ち。ジャンプして敵を迎え撃つんだー



●敵を倒したり歩いてると出て来る金を集めて集めて集めまくれ

●集めた金で武具を買っておかなきゃね

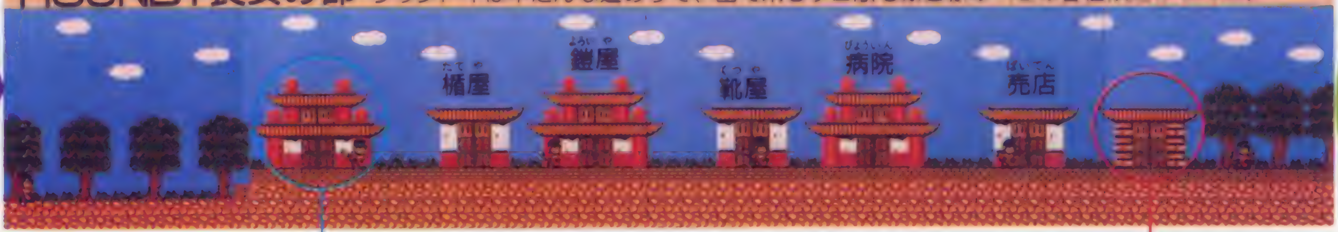
●寅将軍の家。決着が着くまで出られん

●倒すとお金がジャンジャラ降ってくる。えっへっへっ

●クリアしたときいのちが満杯なら1万点加算されるんだ

ROUND(ラウンド)1 長安(ちょうあん)の都(みやこ)

ラウンド1は平たんな道のりで、出て来るザコ敵も緑と赤のヘビの2種類だけなんだ。



釈迦如来の家 ここで短剣と金円をもらってから進もうぜ。

寅将軍の家 ラウンド1のボス寅将軍の家。最後に行こう。

6種の店を全部紹介だ

店の種類は楯屋・鎧屋・靴屋・病院・売店・道具屋の6種類。

病院を除いてどの店も2種類ずつしか物を置いていない。だがそのときの悟空の装備に合わせて物を売ってくれるんだ。

どの店も売ってはくれるが買い取ってはくれないんだよ。

靴屋

わらじ	50
ぞうり	80
むゆうり	180
ほうんり	380

足が速くジャンプ力も上がるぞ

鎧屋

かわのよろい	60
どうのよろい	150
てつのよろい	100
はがねのよろい	360
おうごんのよろい	540

楯屋

かわのたて	40
どうのたて	120
はがねのたて	250
おうごんのたて	350

道具屋

りゅうのたま	10
ほのおのいし	20
ふうじんのうちわ	30
らいじんのたいこ	50

マジックアイテムはいらんかね。

売店

おふだ	20
おまもり	40

買ってくれたらヒントを教えよう。

病院

私は天女。あなたの体力を最大まで回復してあげるわ。よろしくね。

ROUND 2（森と洞窟）3（屋敷）をマップで紹介

ラウンド2以降からいよいよ本格的な闘いが始まるぞ。?マークの隠れ扉は見逃さないで注意して進もう。

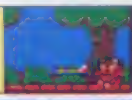
記号 Ⓐ楯屋 Ⓑ鎧屋 Ⓒ靴屋 Ⓓ病院 Ⓔ売店 Ⓕ道具屋

ROUND2 森と洞窟

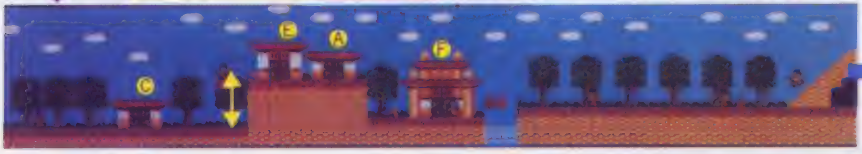
けっこう長いこのラウンドには2匹のボスが出て来る。ザコもけっこう手強くなってるので、金を貯めて装備を十分に整えながら進んでいくことが大切だぞ。

START

森のザコ



矢を放って来る。楯で防ぐのだぞ。

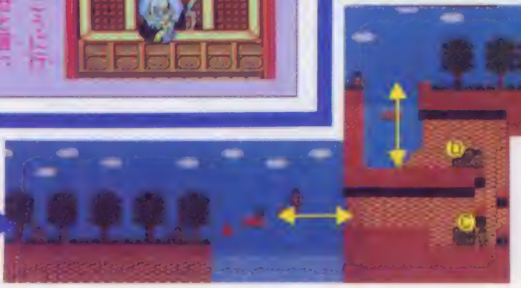


隠れ扉

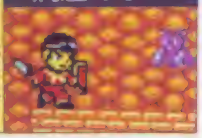
燃えたぎるあつ～い溶岩。触れる度にダメージをくらうんだ

熊山君

4つの火球で攻撃して来る。倒すと新装備が手に入るぞ



洞窟のザコ



天井から急降下して孫悟空に体当たりしてくる。タイミング良く倒そう。

特処士

ザコのキノコを振り撒いて来る。倒すとヒントが聞けるぞ

ROUND3 屋敷

ラウンド3の屋敷は出て来るザコの数も少なく、特別に難しい場所もない楽な面だぞ。ボスの赤袍郎に備えて新しい鎧を買っておけば、さらに楽に進んでいけるだろう。

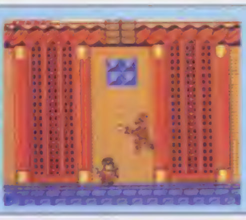
隠れ扉

?マークが出た

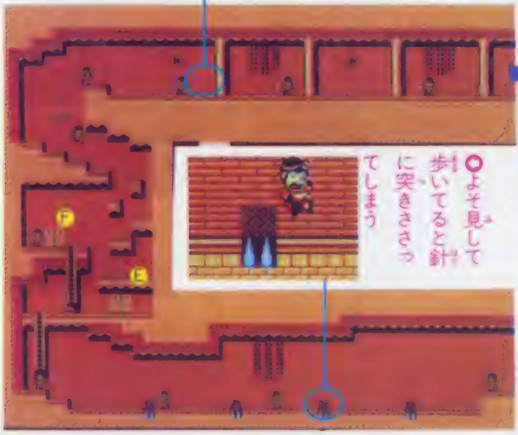
洞窟のザコ

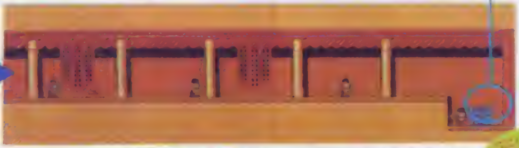
ピョンピョン跳びはねて狙いが定まらん。

赤袍郎



刀を振り回して来る。倒すとヒントが





よそ見して歩いてると針に突きささってしまう

屋敷のザコ

ぷよぷよと空に浮かんでいて、ゆっくりと近づくのだ。

START

アイテムと武具の両方を一挙に大公開するぞ!!

この西遊記ワールドに出て来るほとんどのアイテムと武具を一挙に紹介しよう。

アイテムと武具は店で買ったり敵を倒して手に入れるのだが、その他にある場所へ行くと突然現れるなどの隠れているアイテムもあるぞ。残らず探し出して楽にゲームを進めていこうぜ。

武具

剣はボスを倒して手に入れるしかないが、楯・鎧・靴は全種類店で売っているので、ガンばって金を稼ごう。

剣

- **短剣** 最初にもらう剣だ。
- **斬鉄剣** 切れ味は鋭いぞ。
- **斬妖剣** 妖魔を浄化させる。
- **七星剣** 見た目は豪華で威力は豪快そのもの。
- **如意棒** 御存知悟空愛用の最強の武器である。

楯

- **かわの楯** 皮で造られた盾。軽さが魅力なんだ。
- **銅の楯** 銅で造られた楯。耐久力は今イチだ。
- **鋼鉄の楯** 堅さでは定評のある丈夫な盾だ。
- **黄金の楯** 黄金色に輝く地上最強の楯である。

鎧

- **かわの鎧** はだかよりはマシ。
- **銅の鎧** 最も一般的な鎧だ。
- **鉄の鎧** 丈夫だが重すぎる。
- **鋼鉄の鎧** 鉄よりさらに丈夫で重さもほどほど。
- **黄金の鎧** 名前に劣らず頑丈な最強の鎧だぞ。

靴

- **わらじ** 素足でいるよりは早く歩けるだろう。
- **草履** わらじより早く走れ高く跳べるのだ。
- **無憂履** 人間技と思えぬ程素早く動けるぞ。
- **歩雲履** 雲の上にも行けるという伝説上の靴。

アイテム

マジックアイテム以外のほとんどは敵を倒したときに出て来るが、パワーアップとその他のアイテムは装備が最強となったときに売られている場合があるぞ。

ポイント

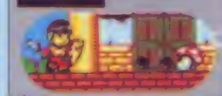
取ると得点になるポイントアイテムだぞ。

- **つぼ** 500点
- **かがみ** 2000点
- **かんざし** 5000点
- **くし** 10000点
- **くびかざり** 1000点
- **まがたま** 3000点

マジック

離れた敵を楽に倒すことのできる便利なアイテム。一度買うと5回使えるぞ。

龍の玉

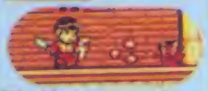


爆弾。転がって行き、敵に命中すると爆発する。

風神のうちわ

竜巻。地上を舐めるように進み敵に襲いかかるぞ。

炎の石



炎。敵に向かって飛んで行き、相手を焼き尽くす。

雷神の太鼓

稲妻。画面中全ての敵にダメージを与えるのだ。

パワーアップ

一定時間内だけ悟空の力を高めてくれるんだ。

- **こて** 腕力が強くなり与えるダメージが倍増。
- **てんぐのげた** ジャンプの距離と滞空時間が長くなる。
- **かんむり** 敵から受けるダメージが半減される。
- **はおり** 体が点滅しダメージを受けなくなる。

その他

取るととっても得するアイテムだ。どれもこれも大切なものばかりだぞ。

- **おかね1** 1～9元程度の少量の金が手に入る。
- **おかね2** おかね1が何枚か詰まっている袋だ。
- **いのち1** いのちを1目盛だけ回復できるぞ。
- **いのち2** いのちを最大まで回復できるのだ。
- **きんたん** いのちが0になると5個回復するぞ。
- **とけい** いのちが減るまでの時間が増えるぞ。

西村京太郎

トラベルミステリーの巨匠が描く推理アドベンチャー

西村京太郎ミステリー ブルートレイン殺人事件

トラベルミステリーの第一人者、西村京太郎のオリジナル作品をストーリーにした、本格的アドベンチャーゲームが登場。おなじみ十津川警部が、難事件を追って西へ東へと大活躍する。推理力を駆使して犯人を捜し出せ‼

12月中旬発売予定
アイレム　6500円
カセット　3M
パスワードコンティニュー
アドベンチャー

◎旅情感あふれるタイトル画面。ブルートレインの中で何が起こるのか

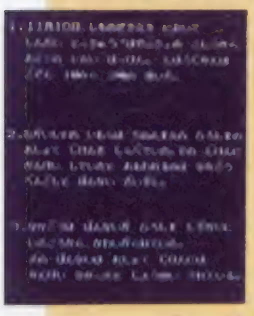
ベストセラー作家西村京太郎のトラベルミステリーが、アドベンチャーゲームになったぞ。小説でおなじみの、警視庁捜査一課の十津川警部、そして十津川班のスタッフたちが活躍する、本格的推理アドベンチャーだ。

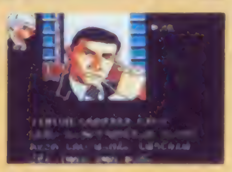
ゲームのストーリーは、氏がこのゲームのために書いた原作を使用。ハラハラ、ドキドキの展開が楽しめることうけあい。さらに、アドベンチャーゲームとしては初めてのメモ機能や、刑事をタイムリーに呼び出せる機能、指紋照合機能がついているのも面白いぞ。頭をフルに働かせて、難事件を解決しよう。

新機能満載の本格的ミステリー

ポイントはメモ機能で

捜査会議や聞きこみでつかんだ重要な情報は必ずメモしておこう。後で好きな時に呼び出して確認することができるぞ。





◎「とる」→「メモ」のコマンドが出た。何か重要な情報があったはずだぞ

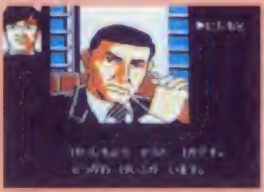
◎◎メモは好きな時に見ることができる。事件をうまく整理できるうれしい機能だ

3人の刑事が呼び出せる

独自の捜査を行う3人。タイムリーに動かしてゲームを進めよう。

◎捜査中の亀井、ここで西本刑事を呼び出してみよう

◎捜査につまった時が呼び出しのポイント。相手のつかんだ情報でナゾが解けることも



◎西本刑事に捜査を引きつぐ。チームワークが大切だ

活躍する4人の刑事

警視庁捜査一課十津川班のスタッフ。日夜悪と戦い続ける、厳しくも心やさしい刑事たちを動かして、難事件を解決していこう。

亀井刑事

十津川警部

北条刑事

西本刑事

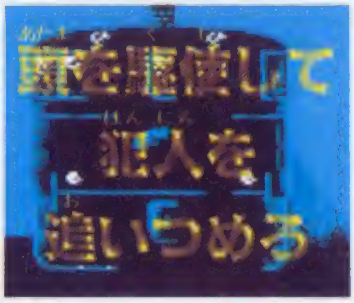
©IREM CORP.

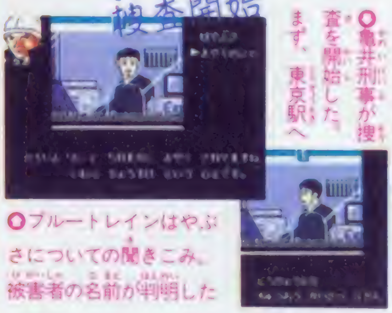
ストーリー STORY

ブルートレイン内で変死体が発見された。捜査を始めた十津川班は、被害者は東京の私立探偵で他殺だと断定した。私立探偵の周辺を調べると、広島出身の代議士とその弁護士の名前が浮かんだ。彼らは広島時代、汚職事件に関与していたという。十津川警部はただの殺人事件ではないとにらみ、さらに捜査を進めていった。

○警視庁のデカ部屋。今日も事件の予感が

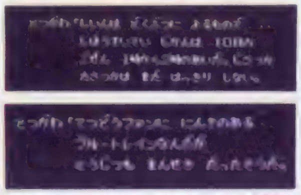
十津川警部のもとに、事件発生の報告がとびこんできた。ブルートレインはやぶさの車内で変死体が発見されたという。捜査を担当する亀井刑事は、さっそく聞きこみを開始した。「きく」「しらべる」「みせる」「とる」などのコマンドを活用して、ゲームを進めよう。根気よく聞きこめば、きっと事件の糸口が見つかるはず。最初の捜査現場は東京。そして、新たな展開が待っている。





○ブルートレインはやぶさについての聞きこみ。被害者の名前が判明した

○亀井刑事が捜査を開始した。まず、東京駅へ



○ブルートレインはやぶさの車内で男の死体が発見された。捜査の一歩目は、情報を集めることだ

○変死体発見の第一報が。亀井刑事が呼ばれ、事件の様子が伝えられた

あやしいヤツが続々登場

ゲームに登場する被害者や容疑者。ほかにも多くの人物が現れるので、うまく整理することが大切。

○本部にもどり捜査報告。北条刑事も有能なスタッフ

○被害者宅を捜索。重要な資料をアイコン操作で捜そう

○何かを捜す時はこのコマンドで

○被害者宅の周りでも聞きこみを。思わぬ情報が入るかも

○被害者の自宅へ急行。何か手がかりはあるか

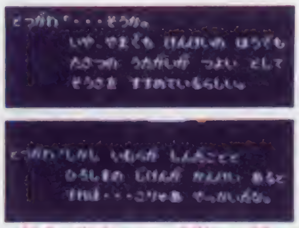
○また1人新しい人物が。根気よく聞きこむことが事件解決に結びつく

○クラブのママからの情報で新たな人物が浮かんだ。ここは議員会館だ

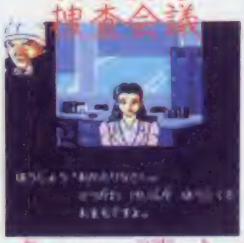
○聞きこみ再開。被害者宅で見つけた資料をもとに、まずはクラブへ

そして新たな展開が…?

○やっかいな事件をかかえて苦悩する十津川警部。はたして……!?



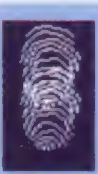
○捜査の結果、この事件には何か深いものがあるという結論に……



○足でかせいだ情報を持ちよって、捜査方針を決める

指紋照合機能もあるぞ

犯人は、犯行現場に指紋を残していることも。指紋照合機能を活用して、犯人を追いつめよう。



○犯人なら指紋がピタリと重なる

※画面は開発中のものです

今までとは、ちょっと感覚の異なる3Dシューティングの登場だ!! 軽快なBGMに乗って、自機が円を描く姿は実にいいぞ!!

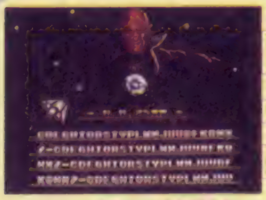
太陽系惑星群
舞台はここ、太陽系で海王星から太陽へむかうのだ!!

太陽系が危ない!!
太陽に向かって進路をとれ

ジャイラス
GYRUSS

太陽系を救え!

時は西暦2535年。地球の最高指導者であるドメスは、太陽系を帝国主義国家にしようと計画していた。しかし、息子のルドルフは父に反抗し追放されたが、10年後ルドルフは正義のため立ち上がった。

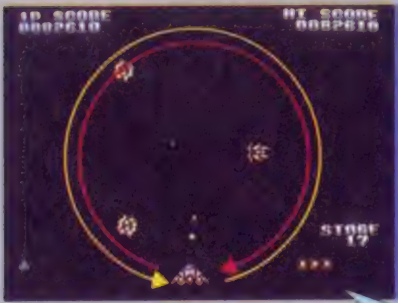

こいつが自らの理想国家を建設したドメス。目的はドメスを倒しに行くことだ!!

11月中旬発売予定
コナミ　3300円
ディスク　両面
シューティング

3Dシューティングにもいろいろあるけれど、これは基本的には変わらないが、ちょっと感覚が違う。というのは、中心を軸にして進んで行き、自機はやはり中心を軸に画面の周りをグルリと回るのだ。

操作方法をマスターしろ

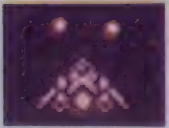
自機は円を描くのだから操作はそれなりに難しい。ゲームを始める前に操作方法の異なるゲームA、Bを選択。



自機は360度の大転回システム

ゲームA
例えば、十字ボタンを①、②、③、④と押していくと自機も十字ボタンと同じく時計回りに回るよ。

ゲームB
十字ボタンの②と④で操作。②を押してればグルリと時計回りに、④は反時計回りに回るぞ。


ほら、弾がツインでパワーアップ

Bボタンもゲーム A、Bには関係なく、通常の弾が撃て、ある敵を倒すとツイン弾に!!

ゲームA、Bに関係なく、Ⓐボタンは波動砲が使えるぞ。これはあとで紹介しよう。

つまり、自機は円を描きながら、迫ってくる敵をよけ、攻撃するのだ。

様々な敵が迫ってくるのをこのようによける

上に行ったり、横にいったりで迫力あるぞ!!

© KONAMI　イラスト／かんのゆかり

急げ!! 太陽系を取り戻すのだ

太陽系の1つの惑星には4ステージあって、太陽は3ステージで全39ステージから成っている。そして、各惑星にはボスがいて、ボーナスステージもあるぞ。いざ出発!!

これは太陽系を表している。キミは海王星から太陽にむけて出発だ!!

攻撃あるのみだ

とにかく敵をよけながら撃ちまくれ。でないと、迫ってくる敵にすぐやられるぞ。

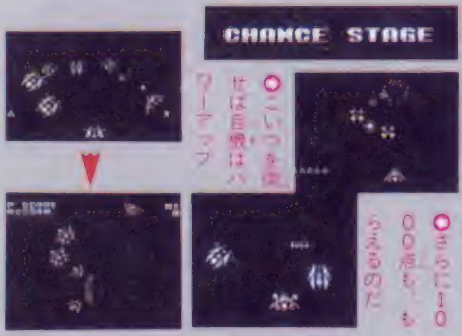
1つの惑星で戦いが終わると次の惑星

岩は倒せないので注意

倒せない敵もいるので、よけるのみ

ボーナステージもあるぞ

各惑星の最後はボーナスステージだ。編隊でくる敵は、高得点のチャンスだぞ!!



こいつを倒せば自機はパワーアップ

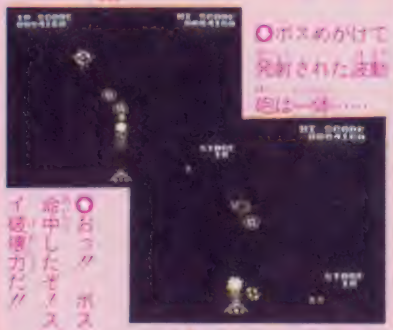
さらに1000点も、もらえるのだ

編隊できた

中にはこんな動きをする

波動砲の威力はすごいぞ!!

Ⓐボタンを押すと、強力な波動砲が撃てるぞ。ボスなんてコワくない!! ただし、使える数には限りがあるんだ。



ボスめがけて発射された波動砲は一体……

おっ!! ボスに命中したぞ！スゴイ破壊力だ!!

波動砲を使うと自機の周りにエネルギーが…

画面右下に表示されているのが波動砲の数

そして、エネルギーの塊が波動砲となって発射!!

ボスはこんなやつらだ

ボスはかなり手強いが、こちらが動き回ってれば、ほとんどやられることはないぞ!!

4つの目玉みたいなものを撃てば撃破に

これも上のボスと同じようなものだよ!!

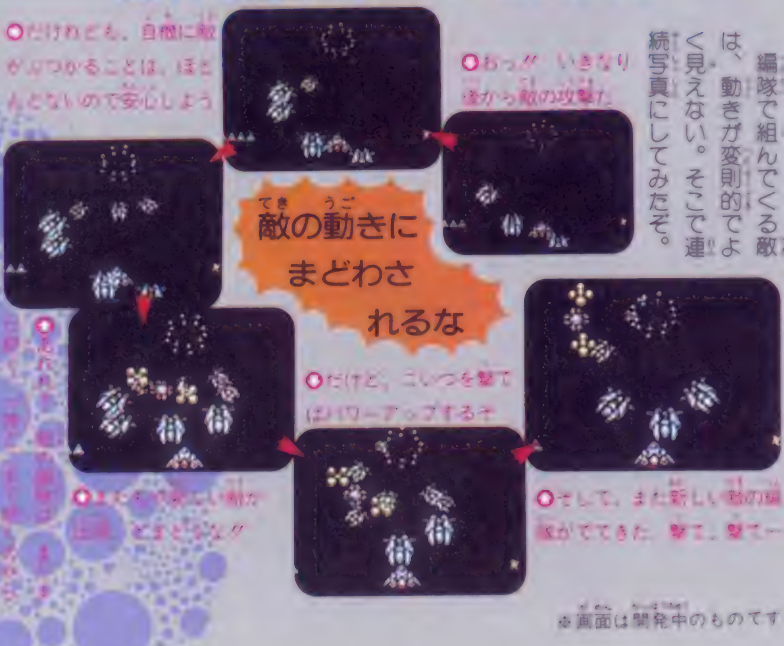
弾をよけながら、4つの球を全滅させよう

これはステージ

ステージ7に出現するボス。球を全滅させればよい

敵の攻撃パターンを覚えろ

編隊で組んでくる敵は、動きが変則的でよく見えない。そこで連続写真にしてみたぞ。



だけれども、自機に敵がぶつかることは、ほとんどないので安心しよう

おっ!! いきなり後から敵の攻撃だ

だけど、こいつを撃てばパワーアップするぞ

またもや新しい敵が出現、どうするんだ!?

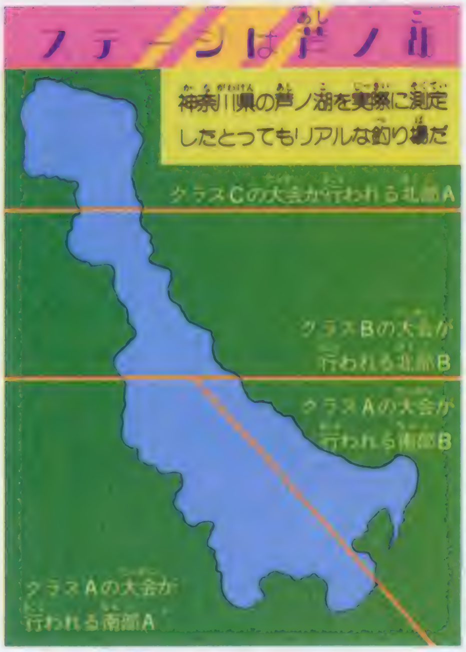
そして、また新しい敵の編隊がでてきた。撃て、撃てー

※画面は開発中のものです

ザ　ブラック　バス　ツー
THE BLACK BASS II

初心者から上級者まで楽しめる釣りゲームの第2弾

「釣り」ゲームというのも珍しいけど、これは本格派と言っていい。ゲームフィッシュの王様と呼ばれるブラックバスが対象魚なんだ。芦ノ湖のホンモノのポイントを舞台に、でっかいバスがヒットすりゃ快感ゾクゾク!



釣りをするならばこれで!!

君は最終日までにクラスAで優勝しなければならない。最初はクラスCの200位から始まり、ブラックバスを

どんどん釣り上げてランクアップしよう。ブラックバスは小さいのから大物までいるが大物を釣ったときは快感だ!!

10月18日発売予定

ホット・ビィ　5800円

カセット　1M＋64K RAM
パスワードコンティニュー
釣りシミュレーション

実際の釣り人と同じ視点の画面だ

それぞれのポイントは3画面分

前作では水中を横から見た設定だが、今回は水面を上から見た縦スクロール。水面下の障害物も見えるぞ。

○そして湖の状況が表示されるのでこれを把握しておこう

招待状が来たぞ

○最初は、大会委員長から招待状が届くのだ

ブラックバスとは?

ゲームフィッシングの王様と呼ばれるブラックバスはひとたび針にかかれば最後まで猛ファイト。

○釣り上げると記録される

○Aボタンでリールを巻く。魚との闘いだ

○逃げられることも

○やったー!! ルアーに魚がヒット!!

○このように水面を上から見た感じでゲームは進められていく

Ⓒホット・ビィ

じっくりやって優勝をめざそう!!

ルアーを使って魚を釣るのだが、この味もにおいもないルアーを、いかに生きた餌のように演出するかがコツ。

また、ランクアップするためには1日釣ったブラックバスのベスト5の総重量が得点になるので、5匹以上釣ろう。

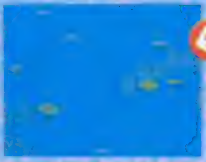
ルアーを選ぶ

釣る場所が決まったらルアーを選ぶが、ルアーは天候や時間によって種類を変えてみよう。よく釣れるものがある。

現在使えるルアーは6種類の中の3つだけ。色も3色選べるので天候と時間で変える

下のパワーによって、ルアーの飛ぶ距離が決まる

物や建物にルアーをぶつけると大物を釣るのに不利


画面の左右の端にルアーを飛ばすとルアーを失うぞ

キャスティング

キャスティングとはポイント投げのこと。魚の居そうな所にゴルフゲームの感覚でルアーを落とすのが釣れるコツ。

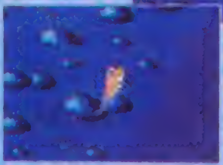
飛ばしすぎと思ったらBボタンを押してブレーキをかけよう

まずはパワーと投げる方向を決めて、Aボタンで投げる

針外しも使いよう

ブラックバス以外の魚は無得点。時間節約のため針を外したいときはセレクトボタン。

でもセレクトボタンでこのとおり針を外せるよ!!


おっと!ブラックバスでないのを釣ってしまった

使えるルアーはこれ!!

スプーン 水に沈み演出すれば釣れる

シャローランナー Aボタンで沈みすぐに浮く

ペンシルベイト 水に浮くタイプ。表層用

ワーム 水に沈むミミズ形の深場用

スピナー 水に沈んで回転するタイプ

フロッグ 水に浮くカエル形のタイプ

クラスC

大会はここから始まる。ポイントは5カ所あって、ここだと思う所を船で移動しよう。

Ⓐ早川水門

大小の岩が並ぶ所。ポイントをつかもう

Ⓑ七里浜

草以外はほとんど水といった所。草の辺りに魚は潜む

Ⓒ深良水門

手前が草、奥が岩だけでポイントをつかむのは難しい

Ⓓ亀ヶ崎

ポイントさえ解れば、よく釣れるぞ!!

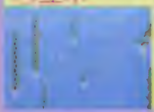
Ⓔ神宮

途中のきたない所がポイント。ルアーをあまり遠くへ飛ばすな

クラスB

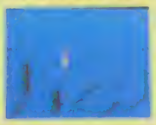
クラスCで100位に上がるとクラスBに入れる。このブロックではさらに大物が……。

Ⓐ立木


唯一、オリジナルのホットスポット

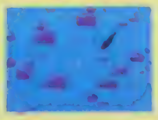
Ⓑ小杉岬

真ん中に木が立っているだけだが、ここがポイント



Ⓒ立岩

全体に岩が転がっている所だけにポイントが難しい



Ⓓ九頭竜

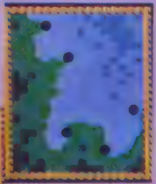
鳥居にルアーをぶつけると大物が釣りにくい。でも周りは穴場

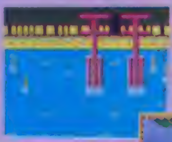
Ⓔ箱根園

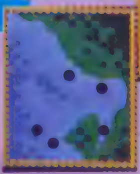
左側の建物に魚が潜んでいそうな感じ

クラスA

クラスAで優勝をめざそう!総合ランキング50位からはこのブロックでの大会。黒丸が釣れるポイントだよ。


ここは南部Aブロックだ


あるポイントには鳥居も


こちらは南部Bブロック。ここは岸辺でない所もあるよ

ビッグチャレンジ!

DOGFIGHT SPIRIT
ドッグファイト スピリット

最近のファミコンゲームは複雑すぎて大変!! たまには弾をガンガン撃ちまくり、敵をただただ粉砕していく、気分爽快なシューティングゲームがしたい。そんなシンプルボーイの君に送るシューティングゲームがこれだ!!

ディスク 両面 シューティング

10月21日発売予定　ジャレコ　3200円

空を舞え、キミは撃墜王だ

危険な謎の組織に強制的に入れられていたキミは脱出し、逆襲を誓ったのだった。

ステージは全7面、敵を倒すとアイテムが出現する場合もあり、取るとパワーアップすることができる。

各基地を壊すと、高速スクロールのドッグファイト面となる。ここではアイテムの出現率が非常に高く、パワーアップに最適だ!!

○ドッグファイト時は高速スクロールだ 地上の敵は出ないぞ

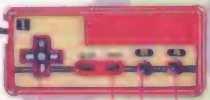
○このとき敵機を撃つとボンボンアイテムが出現するのだ

○このように通常では、地上の敵、上空の敵を倒しながら基地を目指し進んでいくのだ

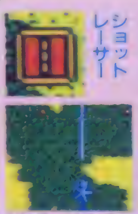
これがファイティングヘリコプターだ!!

キミが持てるヘリは10機。敵の攻撃や敵機、障害物にぶつかるとダメージを受け、ダメージメータが無くなると一機ヤラレてしまう。

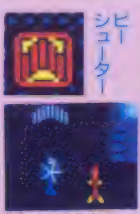
このヘリはアイテムにより様々なパワーアップができ、特殊アイテムはストック可能だ。



パワーアップアイテム



ショットレーザー 貫通し誘導も可能だが、連射できない。



ビーシューター 貫通能力があるが連射ができない。

ワイドガトリング 前方3方向に広がっていくのだ。

バルカン 通常の装備。スタート時はこれである。

特殊アイテム 画面上の敵を全滅させることができる。

ダメージ回復 ヘリコプターのダメージが回復する。

1UP ヘリコプターの残機が1機増えるのだ。

ユーミサイル 前方と後方に弾を撃つことができる。

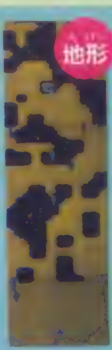
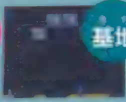
トリプルミサイル 前方と左右から弾を撃つことができる。

© JALECO.LTD.

敵の秘密情報を極秘で入手!!

敵の組織は世界各地へと広がり、今では7つの集団となり、それぞれ独立し成りたっている。
ここで、キミだけに特別に各集団の基地と地形、さらには出現する敵機の㊙情報を横流ししてあげよう。ただし他の人には内緒だ!!

ステージ1 森林

地形 
基地 

北アメリカ大陸に位置する森林地帯の基地である。それほど強くないので軽く一蹴できるぞ!!

出現する敵
セイバー
クロスボウ
アルバレスト
レイヒア
デスボール
ダットーサン
シュワイザー
エルセル

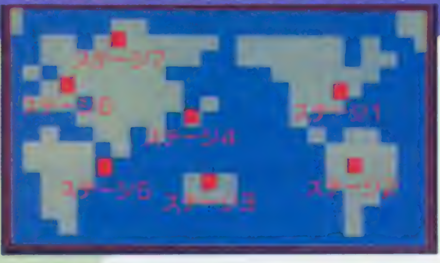
ステージ2 洞窟

地形
基地

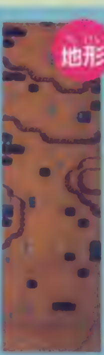
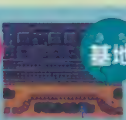
南アメリカ大陸の洞窟内にある基地だ。
突起している岩にぶつからないように気をつけよう。

出現する敵
セイバー
アルバレスト
レイヒア
ハルバート
レスキュー
デスボール
ダットーサン
シュワイザー
エルセル

各ステージの位置はここだ!!



ステージ3 砂漠

地形 
基地 

オーストラリア大陸の砂漠にある基地。
このステージあたりから基地の攻撃が激しくなってくるぞ。

出現する敵
セイバー
アルバレスト
レイヒア
ハルバート
アックス
レスキュー
デスボール
ダットーサン
シュワイザー
エルセル

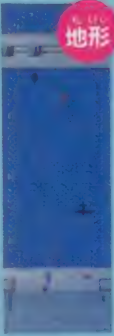
ステージ4 都市

地形
基地

日本の都市の中にある基地だ!! 経済大国だけに高層ビルが立ちならんでいるので注意して進め!!

出現する敵
セイバー
クロスボウ
レイヒア
アックス
レスキュー
デスボール
ダットーサン
シュワイザー

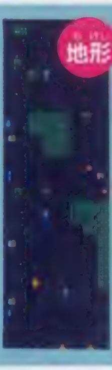
ステージ5 海洋

地形 
基地

アフリカ大陸の海にある浮遊基地だ。
地上キャラはでてこないが、デスボールには気をつけろ!!

出現する敵
セイバー
レイヒア
ハルバート
アックス
レスキュー
デスボール

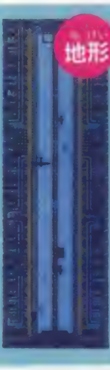
ステージ6 城塞

地形 
基地

ユーラシア大陸の左下のほうにある城塞基地だ!!
城塞だけあって、かなり堅固な基地だ。

出現する敵
クロスボウ
アルバレスト
レイヒア
ハルバート
アックス
レスキュー
デスボール

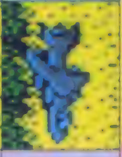
ステージ7 要塞

地形 
基地

ユーラシア大陸の上部にある、最強最後の基地だ!!
キミはこの基地までたどりつけるか…

出現する敵
セイバー
クロスボウ
アルバレスト
レイヒア
ハルバート
アックス
レスキュー
デスボール
ダットーサン
シュワイザー
エルセル

敵機体リスト

セイバー	クロスボウ	アルバレスト	レイピア	ハルバート	アックス	レスキュー	デスボール	ダットーサン	シュワイザー	エルゼル
										
無人戦闘機で、斜めに切り込むように飛行し体当たりをしかけてくる。	セイバー完成後、改良されたもので、ジグザグに飛行してくる。	クロスボウと色違いで、さらに大きな範囲でジグザグ飛行をする。	画面上方から、一直線に進行してくる。特徴をつかめば恐い敵ではない。	一直線に飛んできて、いきなり画面の外方向に旋回をするデルタ翼機。	旋回能力が高く、いきなり直角に曲がり体当たりをしかけてくる。	飛行速度は遅くて装甲が厚く倒しづらいが、アイテムがでやすい。	空中障害用として開発された空に浮かぶ機雷。左右に動くので気をつけよう。	兵器の輸送が目的の車。攻撃はせずに、画面をただ横ぎるだけだ。	小型の戦車で、動かずに前方に弾を撃ってくる。無人の戦車である。	シュワイザーよりひとまわり大きな戦車で、前進しながら攻撃してくる。

遊メイズ

すぐれた判断力と指先テクニックが勝負を決めるぜ!!

地下組織にとらわれた弟を助け出すためにはDr.モルトの作り出した、このホロクラフィラビリンスをすべてクリアしなければならない。姉・緑川理香は、すべての迷宮をクリアし、弟を助け出すことができるか!?

10月28日発売予定 タイトー 3300円

両面
コンティニュー
パズルアクション

迷路上のドットを全部消せ 総ラウンド数は100面

迷宮上のエナジープレート(ドット)をすべてクリアするのが、このゲームの目的。すべてのドットをクリアすると、画面左右のフェンスが開いてクリアとなる。右と左で異なった面が待っている。

ラウンド1

○敵キャラに触れないように、すべてのドットを取れ!

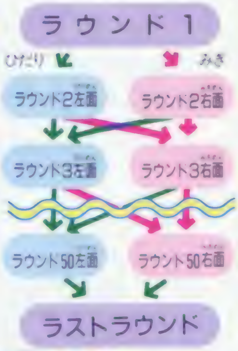
○すべてのドットを取ると、左右の2方向にフェンスが開き好きなほうへ進むことができる

ラウンド2左面

○これが左のラウンド2。こんなところはまだ簡単?

ラウンド2右面

○こっちは右のラウンド2。どっちが簡単かは自分で試してね



多彩なモード

いろんなモードがあるのも、このゲームの特徴だ。2人で協力してクリアしていく2人同時プレイや、自分のオリジナル面を作ることのできるエディットモードもある。もちろんコンティニューもあるから安心してね。

○好きなモードを選んでね

2P PLAY

○お互いに取ったドットの数を競い合うのもおもしろいかもね

EDIT MODE

○キミだけの遊メイズワールドを作ってね

コントローラ操作

押すと加速し、放すと減速する。

レーザー取ったとき、発射に使う。

プレイヤーを4方向に移動させる。

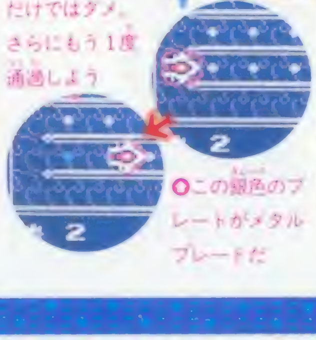
ノーマルプレート全得点表

色	得点
白	50
黄緑	80
青	100
黄	120

エナジープレート

1度の通過で消える4色のノーマル、2度の通過で消えるメタル、消すとアイテムの出るパワーの3種類がある。

メタルプレート



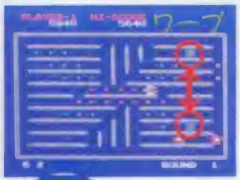
○1度通過しただけではダメ。さらにもう1度通過しよう

○この銀色のプレートがメタルプレートだ

© TAITO CORP.

迷宮の中で邪魔するヤツ 助けになるヤツあれこれ

面クリアに役立つアイテムと、にっくき敵キャラなどを紹介しちゃお。



○○ラウンド内でワープしちゃう

各種アイテム

各ラウンドにあるパワープレートを通過すると、決まった確率でアイテムが出現する。左の表で詳しく紹介するぞ。

○ほら、アイテムだ

プレイヤーエクステンド

プレイヤーのストックが1機追加される。

2/256

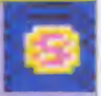
ブレイク

画面左右のフェンスが開き、入ると次の面に進める。

3/256

スピードダウン

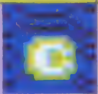
敵のスピードを1段階ダウンさせる。最高4段階。



62/256

クラッシュ

画面上にあるノーマルプレートがすべて消滅する。メタルプレートも同様に耐久性が1つ減る。



62/256

アザールート

アイテムを取った場所に入口が出現し入るとリバースラウンドへ。

3/256

レインボー

取るタイミングにより、以下3つの効果が表れる。

1/256

ハイパーアーム

最強のアームが与えられる。

サンダーボルト

すべての敵を消滅させる。

ハイパーキャノン

フェンス破壊可能レーザー。

レーザー

レーザーを撃てるようになり、敵の破壊が可能になる。

62/256

アーム

バリアが付き、1回ミスしても大丈夫。最高で4段階に変化する。

62/256

敵キャラ紹介

敵キャラは独自の性質を持っており、その種類によってまったく異なった動きをする。敵キャラの性質を逆に利用することもできるので、十分に研究して、全面クリアを目指してほしい。

○自機の動きに関係なく、常に右側のフェンスを伝うように移動する

○後ろから追いかける性質。向かい合うと衝突を避けようとする

○自機と正反対に動く。アイテムを取ると敵のクセにパワーアップする

○3分以上同じラウンドにいると画面外から飛来する。触れるとミスだ

○4秒毎に2秒間の点滅を行う。点滅中は触れてもやられない

○触れてもヤラれないが、付着されると自機とスピードが½減速する

リバースラウンドにチャレンジ！

アザールートを取ると2種類のチャレンジングステージへいくことができる。クリアすると次の面へ進める。

チャレンジングステージ

○すべての敵キャラを破壊すればクリアだ

○すべてのドットを消せばクリアだよ

成功すると 次のラウンドへ

○さあ、次のラウンドにチャレンジ

失敗すると もとのラウンドへ

障害物

迷宮上には、敵キャラの他に障害物もある。敵キャラ以上にやっかいなものもあるぞ。

○触れると4秒後に爆発する。敵を誘爆させることもできる

○バリアが張られており、アームがなければ通過できない

○開閉をくり返すフェンス。開いてるときのみ通過可能

○これがある場所は通過することができない。反転しちゃうぞ

チェックポイント

10ラウンドクリア毎に迷宮にすんでいるガムカンに会うことができる。ヒントをくれるときもあるので、しっかりメモしておくように。

○コイツが迷宮にすむ「ガムカン」だ。ヒントをくれるよ

早押しイノチのクイズゲームだ!!

FAMILY QUIZ

いろんなジャンルの問題が2000問！それにオセロやスゴロクなどの要素もアリで楽しいクイズゲームの登場だ。キミの知識と早押しの腕が試されるゾ。

4人はライバル ファミリークイズ

11月16日発売予定

アテナ　5800円

カセット　1M＋64K RAM　クイズ

○優勝！飛行機で海外旅行か!?

○チアガールが踊るパターンもあったり

○どのゲームからでも始められるが1人だとハイマスターのみ

1～4人まで遊べて、歴史・地理や芸能、冠婚葬祭などにも及ぶ問題総数は、2000！という充実のクイズゲームなのだ。ハイマスターパーク、パネルマランドなどタイプは4つ、レベルも2段階から選択OK。案内役のおねえさんたちもかわいいゾ。

4タイプ、2000問のドトウのクイズ群！

ダブルクイズ

軽やかにチャイムが鳴るとダブルクイズ。正解すると、いつもの2倍トクがあるのだ。パネルが2枚取れたり、牌を2回めくれたり…。このチャンス、のがすな！

デビルクイズ

こちらは他人を落としいれて自分の有利をキープするというイジワルなクイズ。正解すると、イジワルしたい人1人のコマを戻したり、ゴンドラを下げたりできるのサ。

ゴンドラが上がったり落ちたりのアップダウン形式！ ハイマスターパーク

○グラマーで色っぽい彼女が案内役だゾ

○目ばたきしてくれるんだよね

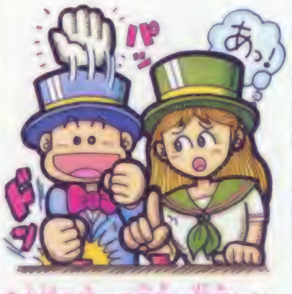
○口を閉じるとキリッと知的！

○せっかく上がっても1回ミスすると一気に一番下まで降ろされるムゴさが快感

ハイマスターパークは、アップダウン形式のクイズ・ワールド。クイズに正解するとまず各自のゴンドラの上のランプがつき、さらにもう1問正解すると、ゴンドラが1段アップする。より早く最上段までのぼりつめた人が勝ち、というゲームだ。ミスするとゴンドラを一気に一番下まで降ろされてしまうので注意！

早押しで勝利を！

このゲームの勝利の秘訣は、早押し！　答が分かったら、まずⒶ、Ⓑボタンのいずれかを押して、次に十字ボタンで解答を選ぶのだが、1番早く押した人に答える権利が。



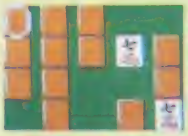
○自信を持って元気に早押しだ

C Athena

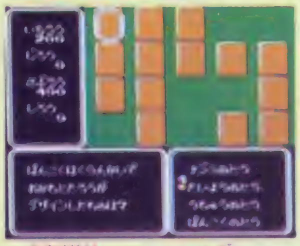
マージャン牌でやる神経衰弱をプラス！
セレクターワールド

〇女子高生かな!? セーラー服が似合いそう。オイシソー！

20コのマージャン牌を神経衰弱で取り合うゲームだ。ミニ「上海」って感じかな。クイズに正解すると牌を2コめくることができ、それが揃ったら自分のものになる。牌をたくさん取った人が勝ち。クイズでミスすると1回休みだゾ。



〇こんな風に揃った牌は自分のものに



〇画面左上のカーソルを動かしてマージャン牌をめくっていくのだ

〇目を閉じたスキに、エヘエヘ

〇バニー姿もイケるかもね〜♡

64枚のパネルを奪い合うオセロゲームと合体！
パネルマランド

〇つぶらな瞳がカワイイ。窓開けて歌ってる隣のお姉さん風

〇目を閉じた図もいいけど

〇やっぱキラキラ瞳がイイ

クイズに答えて、画面上の64枚のパネルをオセロゲーム方式で、他の人のパネルをはさむように取っていくゲーム。はさめるパネルがない時は、どれかのパネルにくっつけて取る。クイズでミスすると1回休みだ。

〇自分の色でパネルを塗り尽くせ！

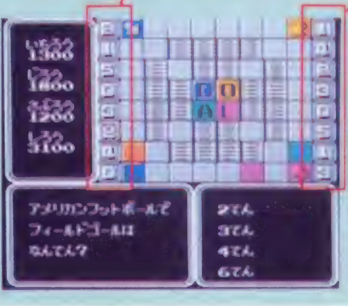
スゴロク遊びでゴールを目指せ！
ルーレットキャッスル

〇バイクに乗ってそうな現代風ブロンド娘だ

ルーレットキャッスルでは、クイズに答えてスゴロク遊びだ。画面両端のルーレットで出た数だけ進めるので、スタート地点からまず外周を1周し、そして各の色の矢印から中央のゴールを目指す。ゴールにはぴったりの数で着かないとアガリにならないヨ。

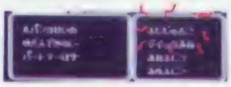
ルーレット

AかBボタンでストップをかける

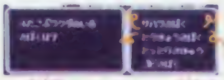


〇矢印とゴールをウロウロするハメになるかも。頭だな〜

私に見とれてちゃダメ！早押しよ、早押しレッ!!

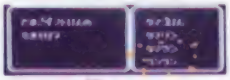


〇"ディックみね"とはナント大胆な…



〇間違ってもいい"東京砂漠"と答えたいっ！

〇遂にクイズにも登場の"相原コージ"先生！

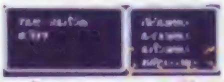


〇こんな明るさがこのゲームの特徴かもしれぬ

〇ヤーレン、ソーラン…なんて歌でも歌おうか!?

〇"メイ牛山"さんがアイドルだったとは！

〇"アナーキー"と間違う子がいるかもネ

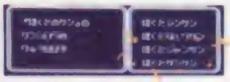


〇持ってけドロボー的に簡単なサービス満点問題

〇ばりだけ合わせて"まえばり"登場。ったく！

〇他のソフトにも出てしまう"ドラクエ"なのだ

〇"ぬりかべ"は動物なんかじゃねーぞー



〇"ジャンケン"と"ケンケン"がカワイイ

ボケまくる選択肢をピックアップ！

どのタイプのゲームでも、画面下の左に問題が、右に4つの選択肢が表示される。そこから答を見つけるわけだが、なかにはゴロだけ合わせたような、トボケたものがあってもう嬉しくなってしまう。左がその一例だけど、まだまだたっくさんある。探し出して笑ってやって！

中国占星術

11月下旬発売予定
ジャレコ　5900円

カセット　1M＋64KRAM　占い

※なお、このゲームには附録として星運学研究所の特別個人鑑定割引券がついています。

中国占星術って何だ?

中国占星術というのは、生年月日によって決まる個人の宿命の星を知ることによってその星の動きや変化から運命を占っていく占いなんだ。

宿命星は貫索星、石門星、鳳閣星、調舒星、禄存星、司禄星、車騎星、牽牛星、龍高星、玉堂星などの種類があり、それぞれ性質も違っている。

中国占星術は理論的裏付けも確かで、よく当たるんだよ。

8種類の楽しい占い

まずは占いたい人のデータを入力しよう。男5人、女5人の計10人まで入力できる。そして占いたい内容をモードで選択してスタートだ。

○女性が5人、男性が5人の計10人まで登録できるぞ

データを入力して

○占えるものは相性占いなど全部で8種

占いの種類は全部で8つ。相性、結婚、金運、仕事、日運、月運、年運、性格と、バリエーションは豊富だぞ。

さらに特別なモードとして、金運占いにはギャンブルゲーム、日運占いには日運グラフ・今日の相性・心理テスト・行動テストのオマケつきだ!

さあ、占うぞ!

1 相性占い　2 結婚占い

相性占いと結婚占いは、ともに男性のデータと女性のデータの組み合わせで占う。2人の仲がピッタリ合えばキスシーン、縁がなければ背中を向けてしまうんだ。またフツーの関係なら握手シーンになることも。

結婚占いは公園で…

○結婚占いは木の多い公園をバックに占うぞ

相性占いは浜辺で…

○相性占いは夕日の美しい浜辺で占うのだ

さーて運命の別れ道

○やったぜ!! 恋愛のキッスは思いっきり!

○オヤオヤ、2人とも顔をそむけちゃった…

○こっちはうまくいった例。2人の関係をこれまた詳しく解説してくれる

○これはうまくいかない例。このように詳しく結果を教えてくれるんだよ

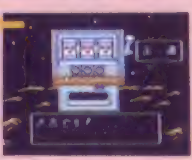
©JALECO・SANRITSU

3 金運占い

このモードでは、金運が"大吉"とか"小凶"といった具合におみくじ風に表示されるんだ。

さらに十字ボタンの上+Ⓐボタンの操作でスロットマシンを使ったギャンブルゲームが楽しめるという特別機能付きだ。

○スロットマシンでギャンブルを楽しめ



○スリーセブンが出ると"大吉"だぞ!

4 仕事占い

○未来の自分の姿がバッチリ現れたりするかもネ!

将来どんな仕事をやろうか…なんて悩んだことってあるよね。このモードでは、占いというよりもむしろ入力したデータをもとにして、適した仕事の方向性をアドバイスしてくれるという感じだ。

5 日運占い

このモードは他のモードと違って、さらに5つのサブメニューから選択するようになっている。

サブメニューは、占いあり、グラフあり、テストありと、盛りだくさん。まるで女性誌の特集記事のようなにぎやかさだね。

今日の運勢

○こんな感じで今日の運勢が出てくるんだよ

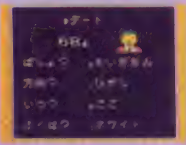
今日の相性

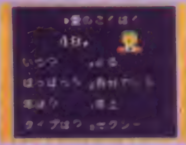
○"フィーリングカップル5対5"のノリが懐かしい

日運グラフ

○その日のパワーがグラフを使って一発表示されるぞ

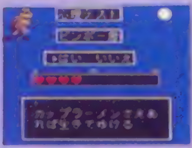
行動テスト





○デート、プレゼント、愛のこくはく、あそびなど10種類の行動テストがあるぞ

心理テスト



○恋心度、性格度、ピンポン度、ワガママ度など10種類の心理テストがあるんだ

6 月運占い

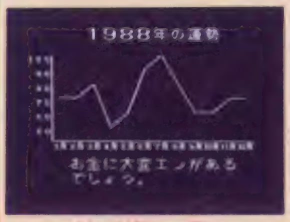
月運占いではラッキーデーやラッキーフードなど、少女マンガの占いコーナーみたいなノリで迫るぞ。でも、この方が正統な占いっぽいね。

○ラッキーナンバー、グッズ、食べ物を教えてくれるんだ

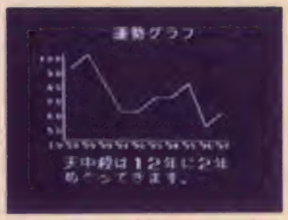
○ラッキーデー、ラッキーカラー、場所を教えてくれるぞ

7 年運占い

年運占いでは、10年間の運勢グラフと1年間の運勢グラフの2通り見ることができるんだ。これでその年の好・不調や天中殺がひと目でわかる。



○1988年の運勢が1月から12月までグラフで表示される

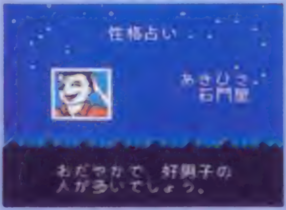


○このさき10年を占える。天中殺の年も教えてくれるぞ

8 性格占い

このモードでは、まず占う人の宿命星が持っている性質を紹介。さらにそこから、その人の特徴的な性格を導き出してくれるんだ。

画面の左側に占った人の似顔らしきもの(?)が出てくるんだけど、これがなぜか本当にそっくりなことが多い!



○これでもう1度自分の性格を見つめなおしては?

ファミリーコンピュータ™用カセット

namcot

4人の頭脳が激突するファミコン ボードゲーム参上!!

源平討魔伝

いざ出陣!10月21日新発売ぞ。

あのゲームセンターを支配した「源平討魔伝」が、RPG仕立てに大変身して参上。しかも、ファミコンとボードゲームが合体し、1プレイはもちろん4人まで遊べて、おもしろ度もグ〜ンと広がったのだ。そう、これはファミコンの世界では、まったく新しいカタチのゲームだ。う〜んワクワクするぜ。

●ロムカートリッジ、マップ、各種カード、メタルフィギュアがセットされたまったく新しいゲームだ。●ゲームは、キミが主人公の景清になり、頼朝の52ヶ国完全支配の野望を打ち砕くのだ。●2人以上のプレイでは、1人が国を奪い、もう1人がジャマをするという駆け引きが繰り広げられる。●マップ画面と戦闘画面をメインに、頭脳が要求されるRPG仕立てだ。

4人分楽しくて 4,900円

"えりか"と"さとる"の兄弟が、時の冠を探して旅をするファンタジーゲーム

好評発売中 4,900円

ナムコ隊情報

ボクは、え〜とファミコンがただ大好きなだけの3号だよ。いま[illegible]才で、O型。アメリカのオクラホマ出身なんだ。え〜と身長182cm、体重[illegible]。おいしい物に目がなくて太っちゃったけど、バクハツしたら怖いよ。2号にくっついて日本に来たんだ。ヨロシク。

「遊び」をクリエイトする——株式会社ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2−8−5

© NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED

●ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です

ファミリーコンピュータ ファミコン
SUNSOFT
「なんだ、やるのか、コノヤロー!」
と、コロッケもエキサイト。
待つかいのあるオモシロサ。
前作を大きく超えた、
ファンタジーゾーンII
ファミコンになって
12月新発売。
(おくれてゴメンね)
© SUNSOFT SEGA
FANTASY ZONE II
サンソフトから、新登場。
ROMカセット 5,500円
サンソフトクラブ会員募集中!
切り取り線
「SUN CLUB第4号」申し込み用紙
住所 〒 都道府県 TEL
氏名 男・女
生年月日 昭和 年 月 日 年令 才
勤務先・学校
ファンタジーゾーンの情報がのっているサンクラブ第4号の欲しい人は左の申し込み用紙に記入して切手300円を同封してサン電子まで送ってね。
水戸黄門II 世界漫遊記
好評発売中!
テレホンサービス
☎0587 55 1120
サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野朝日250 TEL(0587)55-3500
★プログラマー募集中
資料請求券
FZ-MF9b

写真はスクロールする2画面の合成です
FAMICOM FAMILY
プレイするたびに変化！
これが変幻自在な
『亜空間』の全貌だ。
無数の亜空間がゴジラを待ちうける。
天王星のリング・フィールド
この巨大宇宙戦艦「轟天号」と遭遇した時、誰もが、『亜空間』の無限の広がりに気づくはずだ。画面内をゆっくりと左へ移動して行く迫力は圧倒的！ゴジラの放射能さえ寄せつけない強大なパワーをもった、まさに無敵の戦艦だ！
テレビの中の、暗黒宇宙！
ブラックホール
巨大なスケールで展開する8つのリング・フィールドの中でも、ひときは異彩を放つ『亜空間』のステージ。ここは宇宙空間に突然出現したブラックホールだ！ゴジラを待ちかまえる、未知の怪獣や攻撃メカ。この予測不可能なステージをどう戦うか！それはキミのテクニックにかかっている。
POWER
LIFE
ドゴラ出現！ゴジラのパワーを吸収する強敵だ。浮遊する無数のドゴラには要注意！一瞬にして囲まれてしまうゾ！
GODZILLA
POWER
LIFE
LEVEL09
増殖を繰り返し攻撃してくるマタンゴ。放射能さえきかない。どこかに隠されているライフカプセルを捜すのだ！
ケンカも強いが、ゲームも強い！
ファミリーコンピュータ用ゲームカセット
KING OF THE MONSTERS
GODZILLA
TOHO CINEFILE SOFTLIBRARY
SOFT WARE 1 CINEMATIC
ゴジラ
2メガROMカセット
12月9日発売
定価 ¥5,800
ゴジラ・テレホンサービス☎03-591-6616
（ゴジラ海外版・ビデオ） GODZILLA KING OF THE MONSTERS!
79分 スタンダード ¥13,800
発売元：〒100 東京都千代田区有楽町1－2－1 東宝株式会社 事業部
© TOHO・TOHO EIZO / © 1988 TOHO CO.,LTD. ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

愛の登校、
夢の下校。
阿藤 海
10円チロルの包装紙20枚で、
バイシクルカセット
プレゼント!
毎週1,000名様
君の自転車が、オーディオを装備する。
■応募方法：封筒に10円チロルチョコレートの包装紙20枚を入れ、封筒の裏に①住所・郵便番号 2 氏名 3 年齢 4 性別 5 職業(学年) 6 電話番号を明記してご応募ください。
〈10円チロルチョコの包装紙以外は無効です。〉
■送り先：〒826 福岡県田川市川宮 1191-1
松尾製菓株式会社 バイカセプレゼント係
■期間：昭和63年10月1日～昭和63年12月31日
(当日消印有効)
■抽選・発表：毎週厳正な抽選のうえ当選者を決定。
発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
阿藤先生のバイカセ活用テレホン講座
☎0947-46-1728
これで君は人気の的。先生はいつでもTELを待ってるゾ。
チロルチョコ
CHOCOLATE
CHOCOLATE
Straw berry
ALMOND
CHOCOLATE
CHOCO
コーヒーヌガー
ビスケット
ストロベリー
アーモンド
10円
製造者
松尾製菓株式会社
〒826 福岡県田川市川宮1191-1

ドラゴンクエストワールドグッズ
—DRAGON QUEST WORLD GOODS—
10月7日発売で、スライムッ！
●ドラクエ陶器人形シリーズ
極限までディティールを追求しながら、とってもあったかい。一つ一つに個性があらわれる手作り陶器人形。
●陶器人形 僧侶（女） 980円
●陶器人形 僧侶（男） 980円
●陶器人形 魔法使い（女） 980円
●陶器人形 魔法使い（男） 980円
●陶器人形 戦士（女） 980円
●陶器人形 戦士（男） 980円
●陶器人形 勇者 980円
●陶器人形 ドラゴン 1,200円
●陶器人形 アークデーモン 1,200円
●陶器人形 ベビーサタン 980円
●陶器人形 スライム 480円
●ドラクエアイテムシリーズ
「ドラクエ公式ガイドブック」からオリジナルデザインを起こした、思い入れ充分のグッズシリーズだ
★キーホルダー
★ランチクロス
●モンスター大好きクロス 480円
●勇者と仲間たちのクロス 480円
●ワールドマップクロス 480円
★ペーパーバッグ
●モンスターのあらわれたバッグ 280円
●ドラクエ文具シリーズ
いつでもドラクエに囲まれていたい。データがたっぷり詰まったカンペン・カンペンセット、旅のお供に冒険下敷、マッピンクに最適、旅の記録帳
★筆箱
●伝説のカンペンセット
★ノート
無地、8mm罫線、5mm方眼の3種類、40P無線綴じのノートです。特に5mm方眼のノートはゲームのマッピングに最適。表紙はそれぞれのオリジナルパッケージイラストをセピア調にアレンジ。また背後にはゲームストーリーを、格調高い欧文でデザインしてあります。
●ドラゴンクエスト 旅の記録帳 200円
●ドラゴンクエストⅡ 旅の記録帳 200円
●ドラゴンクエストⅢ 旅の記録帳 200円
★下敷
●ドラゴンクエスト 冒険下敷
●ドラクエコミュニケーションシリーズ
ドラクエ好きの友達に！
その他、遊び人マグカップ、名セリフスタンプなど、続々ラインアップ！
●ドラクエぬいぐるみシリーズ
もー、カワイクてカワイクて！ドラクエ最高の人気者、スライムのハンドメイトのぬいぐるみ 他にもいろんなモンスターが登場する予定てす
●スライムベスぬいぐるみ 3,500円
●スライムぬいぐるみ 3,500円
こんにちはっ！ドラクエキャラの大洪水だよっ！
制作 エニックスプロダクツ株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿8-20-2新宿アイリスビル4F TEL 369—8982
©1988エニックス
●お求めは全国有名デパートで。
●「スライム」はツクダオリジナルの商標登録です。

3冊!そろって絶賛発売中!
ドラクエ公式ガイドブックシリーズ
●モンスター大図鑑
●モンスター隠しアイテム
●大アイテム図録
公式ガイドブック
ロトの鎧
妖精の笛
大地の鎧
石板
刃の鎧
エッ!?ウソ!? ホント!!
あのカンタダ親分は、昔、戦士だった!!
等々、人気キャラクターの意外な新事実満載!
美しいイラストでつづる ドラクエ オリジナルストーリーブック、
全編オールカラーで11月上旬発売!
■不死鳥ラーミアの伝説 ■バコタと盗族のカギ ■オリビアの呪い
■大盗族カンダタ ■限りない遊び人ロマリアの王様 ■毒針はいずこ
■魔王バラモスの陰謀 ■秘話・変化の杖 ■海賊レディ参上
■パフパフ娘物語 ■勇者サイモンの悲劇 ■天才いたずらっ子ポポタ
■はぐれメタルと幸せの靴 ■大商人もう一つの旅 ■そして勇者へ…
ナント、ドラクエ初のドラクエⅢシールもついてるぜ!!
DRAGON QUEST III
ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ…
知られざる伝説
オールカラー・128ページ・A5判・定価680円
その他『有名人インタビュー』『遊び人のすべて』『爆笑!ドラクエ度チェック』『ドラクエII新聞』等、企画ページが満載!この一冊で、きみはドラクエⅢ博士になれる!
もうすぐ、カンダタ、ロマリア王、パフパフ娘、イシスの女王、ヒミコ等の素顔が明かされる…
発売 ENIX 株式会社 エニックス
制作 エニックスプロダクツ株式会社
●お求めは、お近くの本屋さんで

名作

あなたはもう、この壮大な冒険に旅立ちましたか？

第三章ドラゴンクエストIII『そして伝説へ…。』

その昔、アリアハン国は世界中を治めておったが、戦争がおこり今では孤立した一つの国になっておったのじゃ。ある日のこと、アリアハンに住む、若き勇者が国王に呼ばれ重大な任務を命じられたのじゃ。それは、世界の人々が気づかぬその裏で、世界を滅ぼさんと闇の国より現われた邪悪な魔王、その名も『魔王バラモス』の打倒であったのじゃ！国王の命にちかいをたてた若き勇者は仲間を集め、魔王バラモスを打ち倒すべく世界をまたにかけた冒険に旅立ったのじゃ。しかし、その行手には数しれぬ、いろいろなドラマがまちうけておったのじゃ……。

スタッフ　モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・プログラム/㈱チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・企画制作/㈱エニックス

これがドラクエIIIだ！

7種の職業の選びぬかれたプロたち！その中から3人の仲間を選び4人パーティーで出発だ！転職もできるぞ！

ドラゴンクエストIII そして伝説へ…

ドラゴンクエストIII『そして伝説へ…。』

ROMカセット・価格5,900円
(2メガ+バッテリーバックアップシステム)

絶賛発売中！

株式会社 エニックス　〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL03(371)5581

※ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

任天堂 ファミリーコンピュータ
RPGとなって今よみがえる!!
伝説を創りし男たち！
天空につらなる七つの星
すなわち"北斗七星"のもと
二千年の永き間に渡り
営々と受け継がれてきた
恐るべき暗殺拳があった
その名も「北斗神拳」
北斗現れるところ乱あり
世紀末救世主伝説の
凄絶な闘いがいま始まった
新世紀創造 凄拳列伝
北斗の拳3
東映動画より発売予定 希望小売価格6,200円 2メガROM使用
東映動画株式会社・映像事業部 〒160 東京都新宿区5-17-11 白鳳ビル ©武論尊・原哲夫／集英社・フジテレビ・東映動画 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

戦国、鳴動す。
せんごく めいどう
武田信玄2
本格戦国シミュレーションゲーム

武田信玄2
鮮やかに蘇った戦国に、
激しい火花を散らし合う！
その乱世に誰も予想しえなかった
近畿から北陸まで全21ヶ国！
乱世をいろどるイベント群
よりリアルになったバトルMAP
●2メガ+バッテリーバックアップ
ゲーム制作スタッフ募集中！
(企画・グラフィック・プログラマー)
詳しくは☞03-360-3623 栗山まで
SYSTEM HOUSE
HOT-B
株式会社ホット・ビィ
〒160 東京都新宿区北新宿2-1-16松本3号ビル内
ホット・ビィ ファミコンニュース 03-368-2080

その時、君は風になる!!
本格サイクルロードレースゲーム新登場!!
日本一周4000キロ全18ステージを征するのは誰だ!!
サイクルレース
ロードマン
激走!! 日本一周4000km
テレビゲームでは初めての自転車による日本一周の耐久レース!! 全コースを走破し，栄光のイエロー・ジャージを手にするのは誰だ!?
12月発売予定!!
ファミコン用ROMカセット
東京書籍 東京都文京区本駒込6-14-9
ゲーム情報局03-223-3000
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

シミュレーションゲーム
攻略の手引き――― ①

三國志

さあ、本格シミュレーションゲームの攻略だ。「三国志」といえば、吉川英治の小説を読んだ人もいるかもね。このゲームは、まさにその小説からシナリオ設定されているんだ。
　ゲーム上、重要な武将データを約100人掲載。富国と軍事の内外政策をコマンドごとに解説してみた。これでキミの攻略はキマリだ！

コマンド	解　説
いどう	自国から他国へ移動する時に使用する。
せんそう	敵国に対して戦争をしかける時使用する。
ゆそう	国から国へ、金や米などを運ぶ時に使用する。
じんざいとうよう	武将や兵などを自分の配下に入れる時に使う。
ようすをみる	主に敵国の現在の状況を知ることが出来る。
ほどこし	武将や民の忠誠心を上げる時に使う。
かいはつ	土地の価値を上げると同時に洪水確率を下げてくれる。
へいしをきたえる	兵の訓練度を上げる時に使う。兵の移動力がアップする。
ぶしょうそうさく	在野の武将を探し出す時に使う。見つからない時もある。
がいこうこうしょう	敵国との友好関係を結ぶ時に使う。兵糧を借りたり出来る。
とりひき	商人やかじ屋との取り引きを行う時に使う。
いにん・かいにん	本国以外の自国をコンピュータにまかせられる。
なにもしない	ゲーム中に何もすることがない時に使うといい。あまり使うな。
ちゅうだん	今までのデータを保存したい時に使う。セーブは1つまで。
そのた	ゲームとは直接関係ないが、BGMなどの設定が変えられる。

コマンド別軍略法

このゲームの目的である、中国統一を目指すためには左に載せてある15種類のコマンドをフルに使って戦い抜くのだ。戦略的には、前作の「信長の野望」とあまり変わりないが、ただ、「信長の―」にはなかった武将を中心に戦略を組み立てて行くんだ。登場武将は全部で255名!! データは、吉川英治先生の「三国志」を基本にしているから素晴らしい出来になっている。これらの武将を生かすも殺すも、キミの腕にかかっているんだ。15種類のコマンドと255名の武将をうまく使いこなせれば、中国統一なんて簡単に行くぜ。そこで、キミたちの中国統一を手助けする意味で、コマンド別軍略法を教えよう。まず、最初は内政のコマンドに関しての攻略法。次に軍備などのもっとも熱くなる部分も攻略してあるので参考にしてくれ。その他にも約100名の武将を軍師と猛将の2つに分けて、重要パラメータのランクもつけてあるので、こちらのほうもゲーム進行に役立ててくれ。さて、キミは勝利を得られるか!?

○どのコマンドも重要な役割を持っているのだぞ

ポイント		目的	コマンド
内政	❶	土地の価値を上げる	開　発
	❷	民の忠誠心を上げる	施　し
	❸	資金を集める	取引き 開発
外交	❹	友好国をつくる	外交交渉
	❺	共同作戦をとる	外交交渉
	❻	兵糧を増やす	外交交渉

富国

富国政策は大きく分けて内政と外交の2策がある。それぞれ細かな政策をもつが、どれも重要なことばかり。単に戦の前準備というだけでなく、天災から自国を守ることにもなる。富国政策の重要なカギを握るのは軍師だろう。良き軍師を選んで欲しい。

徐庶（じょしょ） A A A	賈詡（かく） E A A	郭嘉（かくか） B E A	荀彧（じゅんいく） D D A
蔡邕（さいゆう） E E A	李儒（りじゅ） D C A	馬良（ばりょう） C C A	龐徳（ほうとく） B D A
張松（ちょうしょう） A D A	張昭（ちょうしょう） A A A	陸遜（りくそん） B C A	周瑜（しゅうゆ） A D A
曹植（そうしょく） A D A	陳群（ちんぐん） B A A	程昱（ていいく） C C A	張紘（ちょうこう） B A A
陳珪（ちんけい） D B A	王粲（おうさん） D C A	蒯越（かいえつ） C D A	虞翻（ぐほん） D C A
陳琳（ちんりん） D B A	許収（きょしゅう） D B A	沮授（そじゅ） C D A	程普（ていふ） B A A
伊籍（いせき） D B A	法正（ほうせい） B D A	旬攸（じゅんゆう） C C A	陳矯（ちんきょう） E D B
陳宮（ちんきゅう） D E A	諸葛謹（しょかつきん） B B A	魯粛（ろしゅく） D C A	呂蒙（りょもう） A A A
丁奉（ていほう） D C A	田豊（でんぽう） C D A	孫乾（そんけん） D C B	糜竺（びじく） C B B
劉曄（りゅうよう） C D B	陳登（ちんとう） D C B	劉封（りゅうほう） A A B	簡雍（かんよう） D D B
顧雍（こよう） B A B	歩隲（ほしつ） C A B	蒋幹（しょうかん） E D B	黄権（こうけん） D D B

軍師データ

A	81～100
B	61～ 80
C	41～ 60
D	21～ 40
E	1～ 20

三大軍師

このゲームの一大特徴と言えるのが、軍師という存在だ。国内においては、内政、外交いずれにも貴重な助言を与えてくれる知恵者なのだ。上の表のように数値をA～Eの5段階に分け、下の表のパラメータ順に評価してみた。君の軍師を探せ!

諸葛亮（しょかつりょう） A A A

龐統（ほうとう） D B A

司馬懿（しばい） A A A

重要パラメータ

軍師となるための重要なパラメータとして次の3項目を重視しろ。

カリスマ	運	知力
カリスマの数値は、絶対的に高くなければならないわけではないが、低いと損することもある!!	運の数値が低いと、たとえば武将ていさつが難しくなるなどの不利が生じる	軍師であるために最も重要なのがこの知力値。知力がAクラスの者をぜひ選びたい。

内政

国内政策では、国土の開発、民衆の信頼感の向上、資金の収集などをキッチリと成すことが肝要。足元がグラついては戦どころではない。

ポイント① 領土の価値は天運を左右する

まず、ゲームを始めたら、戦争をすぐに仕掛けずに、国造りから始めよう。最初の1年は、持ち金を全て使う覚悟で〝開発〟のコマンドを実行しよう。金を全て使えと言っても、一度に多くの金を使わずに、少しずつ使ったほうが土地の価値が多く上がるぞ。それに、〝開発〟のコマンドは土地の価値だけではなく、洪水確率も低くなるんだ。だから、1年のうち3月と6月には、必ずこのコマンドを実行するクセをつけとくと、3年～4年で、かなり良い土地になるだろう。

❶〝開発〟コマンドのアニメーションは木こりだ

❶開発は、知力の高い武将にやらせるとよい

ポイント② 反乱が起きるようでは君主失格

土地の価値を上げることはとっても大切なことなんだけど、その土地に住んでいる民のことを忘れちゃいけないぞ。民の忠誠心が低いと、6月に入る税収が低くなったり、最悪の場合は、一揆が起きることがある。一揆が起こると、その国にいる武将は全て死んでしまうし、民の忠誠心は0になってしまうのだぞ。

昔からの慣らわしで、1国の君主たるもの人心を乱せば国必ずや滅びる。

民にはやはり温情と、それを具体的に見せてやることがいちばんだ。「施し」のコマンドは、民に米などを与えるものので、これによりグッと民衆の心は君主ありがたしと忠誠を誓うだろう。

ポイント③ 何事も先立つものがなければ…

どんな行動をするにしても金や米が必要となってくる。その金と米を手に入れるには、6月の税収で得ることが出来る。しかし、6月の税収では手に入る米の量がかなり少ない。そこで〝取引き〟のコマンドを使って米を買うのだ。米の値段は、金1につき米が多かったり、少なかったりするワケだ。その辺は、あまり損しない買い方をするといいだろう。それには、毎ターンごとにチェックすることだ。

下の囲みにあるように、取引きの相手は商人だ。米の相場が高いときに米を買えばソンするのは当たりまえ。ただこの取引きのときも軍師が助言をしてくれるのは心強いゾ。

また、国土を開発することも米の増収につながる。「開発」コマンドの付加価値はここにもあるのだ。

❶この年の秋には、たっぷり金が手に入るかな？

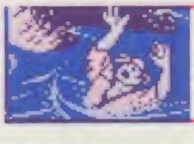
天災

季節の変わりめには、どこかの国に天災が起こる。天災の数は、全部で4つだ。

地震 地震が起きると、城がつぶれて、その国にいる武将は全て死す。これを避けることは不可能。

疫病 疫病が起きた国は、民の人口が減り、武将の身体が減る。これは、民の忠誠心が高いと、まず大丈夫。

イナゴ 一度出ると、1年中の天災はこれになる。天災の中では、一番やっかいなヤツ。避けられないぞ。



洪水 洪水が起きた国は、土地の価値が減り、兵数が半分以下になる。これは、洪水確率を下げればよし。

君主がいないと??

君主が初めからいない、もしくは君主が倒されてしまったなどでいなくなってしまったとき、いったいどうなるんだろう。

ひとつには、コマンドの中で使えないものが出てくること。これは「委任・解任」コマンドなど。また、君主がいないために、その国の太守が危険になる。他国からの引き抜き工作などで、太守が引き抜かれると国ごとその他国の物になってしまうのだ。ああ怖い！

商人は資金源

商人の役割りは、兵糧を売ってくれたり買ってくれたりすること。

兵を集めたり、国土を開発したりと、お金はいつの世も重要だ。資金不足で兵糧に余裕のあるときは、商人と取引きして資金を増やそう。

ただし、商人は商売上手なので注意。相場が有利なときを選んで売ること。

❶この人は、いつも頭をペコペコ下げてるんだよね

外交

昔から外交手腕は、君主たるものの能力を問われるものだった。婚姻や共同作戦により、他国と友好関係をつくり眼前の敵をマークしろ。

ポイント④

友好関係を一発で決める方法が!!

外交の基本は、敵国との間に友好関係を結ぶことにある。友好関係を結ぶには、まず、贈り物を差し出して、相手の機嫌をとることから始めるといいだろう。しかし、かなり多くの贈り物をやらなければ相手は振り向いてくれないだろう。そこで、相手との友好関係を一発で決めることが出来る方法がある。それは、相手の君主に自分の娘を嫁に出せば、高い確率で友好関係が結べるぞ。ただ、この方法は3回しか使えないのだ。よく考えて使わなくてはならないぞ。

○カワイイ娘を嫁に出すなんて、君主は辛いなぁ〜

○男だったら、景気よくドバッーと出しちゃえ!?

ポイント⑤

共同作戦で有利な環境を造れ!

どんなに強国でも四方から攻められたりすれば勝つとは限らない。また周囲に強大な敵がいればなかなか攻め入ることは難しい。

ここで知恵者は策を練る。つまりここでいう共同作戦なのだ。すなわち、他国と共同して眼前の敵、もしくは将来やっかいになろうかという敵を封じ込めてしまおうという考え方だ。

例えば、ある強大な隣接国をはさんで第3国を味方につければ、なかなかその隣国も軍を移動できないことになる。また逆に、双方から次々と攻め入れば勝利を得やすくなる。

政略もまた、使い方次第で大きな威力となることを覚えてもらいたい。

ポイント⑥

兵糧を他国から借りるのも手だ

敵国に遠征して戦をする場合、兵たちの食糧確保も重要なことがら。

兵が多ければ多いほど兵糧も必然的に多くなければならない。兵糧が尽きれば戦も終わりなのだ。

兵糧を増やすには、自国の土地を開発してもいいが、急戦のためにできるだけ早く、しかも多く必要な場合、外交手段で増やすこともできる。つまり他国から「借りる」こと。借りた兵糧は返さないと相手の敵対心が上がるんだ。

○外交は、知力の高い武将を遣わすといいぞ

○敵国の力を利用して、自国の力を貯えろ

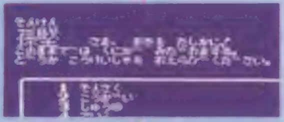
寿命には勝てない

戦で敗れたのならあきらめもつくが、寿命で死んでしまうなんて……と嘆いても仕方のないところ。どんなに強い英雄でも寿命だけには勝てないのだ。

でも、それでゲームが終わったわけではないぞ。正式に後継者を立てて出直しだ。

もし、どうしても寿命で死にたくなければ、年齢が若く、身体の数値が高い者を選べばいいんだ。

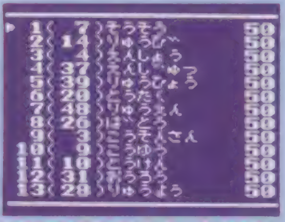
○とうとう寿命が来て、君主が死んでしまった。どうしようかな!?

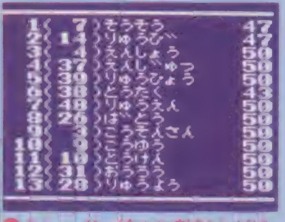

○新しい君主を早く決めねばならない!!

○新しい君主には、カリスマの高い武将を選ぶといいんだ

敵対心を低くしろ!

敵国との友好関係の反対が敵対心なのである。この敵対心は敵国に対して、害のある行動を自国がとったら敵対心は上がるのである。(例えば、戦争を仕掛けるとか)。敵対心が高いと、まず外交交渉は、うまくゆかないだろう。そこで、贈り物などを送って、敵国の敵対心を下げるのである。ただし、こういう行動をとるのは、敵国との外交交渉を望む時だけだぞ。戦争を仕掛ける国には外交なんてもってのほかだぞ。敵国の敵対心が0に近ければ、ある程度の外交は成功するぞ。


○初期値の敵対心は、全て50なのだ、減らすも増やすもキミ次第だ!!


○よしっ!! 徐々に敵対心が減ってきたぞ。この調子でドンドン[illegible]!!

	ポイント	目的	コマンド
軍備	7	在野の武将を捜し出せ	武将そうさく
軍備	8	臣下の武将を増やせ	人材登用
軍備	9	徴兵で兵力を上げろ	人材登用
戦争	10	自国の領土を増やせ	戦　争

関興（かん こう）	C	A	B	馬岱（ば たい）	B	A	A	馬超（ば ちょう）	B	A	A	黄忠（こう ちゅう）	B	A	A
周倉（しゅう そう）	D	A	A	関平（かん ぺい）	C	A	B	魏延（ぎ えん）	C	A	A	趙雲（ちょう うん）	A	A	A
夏侯淵（か こう えん）	C	A	A	曹洪（そう こう）	D	B	C	張苞（ちょう ほう）	D	A	A	関索（かん さく）	C	A	A
李典（り てん）	D	A	C	劉岱（りゅう たい）	D	A	B	許褚（きょ ちょ）	E	A	A	張郃（ちょう こう）	C	A	A
孫桓（そん こう）	D	A	A	孫翊（そん よく）	E	B	B	孫瑜（そん ゆ）	B	A	B	韓当（かん とう）	C	A	C
淩統（りょう とう）	C	A	B	蒋欽（しょう きん）	C	A	B	朱治（しゅ ち）	C	B	C	潘璋（はん しょう）	D	A	B
孟優（もう ゆう）	E	A	A	雍闓（よう がい）	C	B	B	孟達（もう たつ）	B	A	B	陳武（ちん ぶ）	C	A	B
馬玩（ば がん）	D	A	C	孟獲（もう かく）	E	A	A	朱褒（しゅ ほう）	E	A	B	高定（こう てい）	E	A	B
呂廣（りょ こう）	D	B	A	梁興（りょう こう）	D	B	B	韓遂（かん すい）	C	B	B	楊秋（よう しゅう）	D	A	B
曹真（そう しん）	B	A	B	曹休（そう きゅう）	C	A	B	文聘（ぶん ぺい）	D	A	A	呂翔（りょ しょう）	D	B	B
徐晃（じょ こう）	C	A	A	呂虔（りょ けん）	D	A	B	楽進（がく しん）	D	B	C	侯成（こう せい）	C	A	A
張遼（ちょう りょう）	A	A	A	高覧（こう らん）	D	B	C	曹仁（そう じん）	B	B	C	夏侯惇（か こう とん）	B	A	A
郭汜（かく し）	D	B	C	李粛（り しゅく）	D	B	C	華雄（か ゆう）	D	B	A	牛金（ぎゅう きん）	E	A	A

軍事

軍事面は軍備と戦争に分かれ、主に今号では軍備に重点を置いて解説しよう。軍備では、もっぱら勇猛果敢な武将をより多く集めることが肝心だ。「武将そうさく」「人材登用」などのコマンドを駆使して探し出せ。やはり軍師の助言をうまく使おう。

猛将データ

A	81～100
B	61～ 80
C	41～ 60
D	21～ 40
E	1～ 20

軍事力も武将の優劣が大きなポイントとなる。そして、どれだけ優秀な武将を多く集められるかが勝敗のカギだ。

呂布（りょ ふ）		
D	A	A

軍師よりも、この猛将にランクする武将のほうが多いので、比較的見つけるのはラクかも。

武力の弱い武将も使い方次第では猛将の一人になるぞ。

関羽（かん う）		
A	A	A

張飛（ちょう ひ）		
D	A	A

重要パラメータ

猛将の必須条件を3項目挙げた。いずれもAクラスなら向かうところ敵ナシ!?

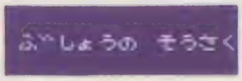
知力	体力	武力
武力や体力がAクラスでも、いざ戦となれば計略も必要。知力はそのために高くありたい。	からだがひ弱では、とてもとても猛将なんて呼べない。体力もAクラスが望ましい。	猛将と呼ぶには武力がAかBクラスであってほしい。この数値は生涯変わらないぞ。

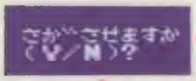
軍備

内政で地盤を固めたら、いよいよ軍備の拡張だ。兵力を上げるのももちろんだが、忠誠心を上げたりなどやらなければならないことは沢山！

ポイント⑦ 有能な武将を捜し出せ!!

自国の軍事力をアップさせるには、まず武将を手に入れなければならない。それにはまず、自国に隠れている在野の武将を捜し出すのだ。〝武将そうさく〟のコマンドを使うことによって見つけられるぞ。そうさくさせる武将は、知力と運が高い者を。ただし、1つの国で、このコマンドを年に1・2度やって、武将が見つからなかったら、次の年までやる必要はないのだ。なぜかというと、年代ごとに見つかる武将が決まっているため、1年に何度もコマンドを実行しても無意味というワケなのだ。早く武将を見つけて軍事力をアップするのだ。



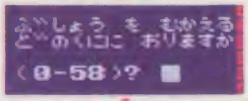


ポイント⑧ 良い武将を手に入れろ

さて、ポイント⑦で武将を見つけ出したワケだけど、それだけでは、自国の軍事力がアップしたことにはならない。そこで、〝人材登用〟のコマンドを実行して、在野の武将を自分の部下の一人に加えるのだ。そのほかにも、このコマンドを使って敵国の武将を引き抜くことが可能なのだ。

まず、在野の武将を手に入れる場合は、注意する点がいくつかある。それは、見つけた武将は、すぐに自分の部下に入れること。もう1つは、君主がいる国でしか、このコマンドは、実行することが出来ないということ。これは、敵国から武将を取るときにも言えることなのだ。この2つに注意しながらコマンドを実行してみよう。ほとんどの確率で成功することだろう。次は、敵国から武将を引き抜く時の注意する点を教えよう。まず、お目当ての武将の忠誠心をチェックすること。忠誠心100の武将は、どんなにガンバッテも絶対に来ないんだ。次に、その武将に合った方法を使って引き抜くこと。例えば、武力の高い武将には〝名馬〟を与えたり、知力の高い武将には、じかに会ってくどくのだ。ただし、じかに会う場合は、失敗すると君主が死んでしまう可能性がある。

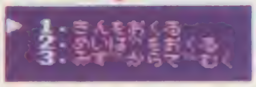
在野の武将の場合



在野の武将を自分の部下に入れることには、まず失敗はないよ

敵国の武将の場合

まず、どの武将を引き抜くか決めるのだ



必ず成功するとは限らないから注意するように

ポイント⑨ 兵力は徴兵で上げろ!!

さあ武将の数が充実してきたら、次は徴兵だ。兵は、一度に最高2万人まで集めることが出来るぞ。そのときに、金2百と米2万が必要なので充分に余裕があるときに徴兵は行おう。その点を考えて、1年に1・2回行えるとベストだ。徴兵を行ったら、次に兵を武将たちに振り分けるんだ。振り分け方は自由だけどなるべく全武将に平均的に振り分けたほうがいいぞ。それから、1つの国で集めた兵の数は、その国の民人口の半分までしか集められないぞ。

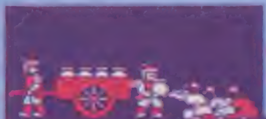
兵は集められる時に多く集めといたほうが後々の軍備がとってもラクになるぞ

兵の振り分けは、慎重によく考えて行うこと、まず最初は武力の高い武将に

忠誠心を上げろ!!

敵国の武将や在野の武将などを手に入れた時は、ほとんどの場合、忠誠心が低くなっているはずだ。忠誠心が低いままだと裏切って敵国に逃げてしまうことがあるので、武将を手に入れたら、すぐに金を与えて忠誠心を上げるのだ。それと、武将に金を与えることによって、その武将が所属する兵の忠誠心も同時に上がり、戦闘時に有利になるのだ。

武将への施しは、間違いのないようにしろよ!!



武将の忠誠心は、一度100まで上げたら下がることはないぞ

民に対しては、米をやるのだ。米は最高1万まで与えることが可能だよ

軍隊の能力アップ

武将や兵隊の能力が初期値のままで、敵国からの攻撃に耐えられるかどうかは神だのみという状況に追い込まれるようでは、君主失格だ!! その様な状況にならないように武将の知力・経験を上げたり、兵の訓練・武装度を上げておくことが必要だ。ただし、武将の知力と兵隊の武装度を上げるには条件があるので注意してほしい。その他の能力は好きな時に上げることが出来るので、ビシバシ上げていくのだ。

武将の知力　武将の知力を上げるには書物を与えるといい。ただし、知力の高い武将がいないと効果なし。

武将の経験　武将の経験は、コマンドを実行するために使った武将のみ上がる。経験は、主に知力の代わり。

兵の訓練　兵の訓練は〝訓練〟のコマンドを使って上げる。何もすることがない時に実行するといい。

兵の武装度　兵の武装度は、かじ屋に上げてもらえるが、鉄を産する土地でしか上げることは出来ない。

○書物を1回与えると武将の知力が1増えるのだ

○経験は、戦闘を有利な方向に進めてくれるぞ

○兵の訓練度が上がると戦闘時の移動力が増えるんだ

○武装度だけ上げていると戦闘の時に動けなくなるぞ

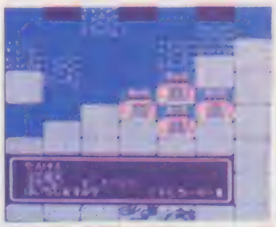
戦争

戦争でのコマンドは数少ない。だからこそ慎重な行動が要求される。状況判断が勝敗に大きく影響するので、緻密な計算をしてほしい。

ポイント⑩ 機は熟したさあ戦いだ

武将と兵隊の内容が充実してきたら、次は自国の領土を広げるために敵国に戦争を仕掛けるのだ。ここで注意してほしいのは、金と米が十分にあるのか、先立つものがなければ戦争は出来ないぞ。それと敵国の軍事力をチェックしてから戦争を仕掛けること。これらの注意点を確認して、勝てる戦争だけを行うことが大切だぞ。

○さぁて、どんな編成を組んで行こうか？　ここから戦争は始まっているのだ!!



○武将の配置を間違えたら、即命取りになるぞ。そんなことにならないように慎重に行け

通常攻撃

○もっともポピュラーな戦い方、やはり武力の高い武将が行うのが一番いいのだぞ

一斉攻撃

○自分の部下の武将より敵の武将のほうが強い場合に複数の武将で攻撃をしかける方法なのだ

火計

○もし、知力の武将のみで戦うことになったら、この火計をうまく使って敵を倒すのだ

部隊編成に注意！

敵国に攻め入る前に、ヘンな部隊編成を組むとボロ負けをして帰って来るというパターンを1度はするだろう。そんなことになりたくない人は、左の例を参考にしてくれ。

●良い

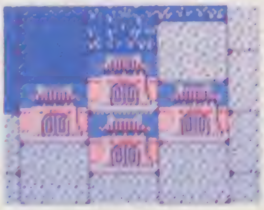
武力の高い武将を5人と知力の高い軍師を1人、計6人の編成で戦いを挑め！　この編成ならまず負けはない。

●悪い

一番悪い例は、知力の高い軍師だけの編成では、絶対といっていいほど負けるぞ。うまく編成を考えてくれ。

城の数に要注意

敵国に攻め入ると必ず城がある。勝利条件の一つに、その城全部を占領することがある。
もし城の数より味方の武将数が少ないと占領できないハメになる。攻め入る前に必ず「様子を見る」のコマンドで城数を確かめておこう。



○城を全て落とせば、勝つことが出来る。根性を入れて落とすんだ

○城の中の敵は早めに倒すようにしろ！

○あともう少しで、全ての城が落ちるぞ

PC Engine
PCエンジン 4メガロム

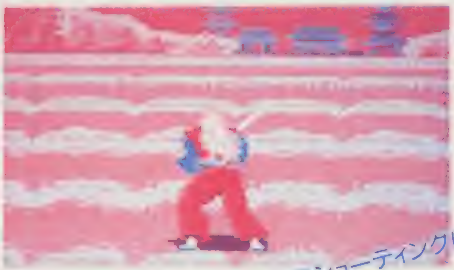
YAKSA

神武伝承

秘剣目覚めるとき、破壊の神が恐怖する。

時は戦国時代。
信長によって解かれた魔空泉の封印。
地上への悪鬼の再来。
信長による大規模な夜叉狩りが始まる。
ここに千数百年前の魔界と地上界との戦いが再開された。
永き眠りより目覚めよ！犬界の秘剣・神武聖剣。
斬れ！最後の夜叉・九条院伊織。
高野に幽閉されたもう一人の夜叉・最空を救え！
人々の魂に巣喰った悪鬼を倒し、戦国の世に〝法〟を称えよ。
伊織の一撃に破壊の神・死魔神が恐怖する。

大容量4メガ・ロムをフルに使い切った圧倒するグラフィック!!



3Dシューティングにアイテム制を導入!!

BGアニメーションの採用により、臨場感を増したゲームワールド!!

壮快！これが噂のスーパージャンプ!!

3Dタイプのゲームに初の後退のできるフリー・フォワード・システム採用!!

〈PCエンジン発売予定〉

新未来への挑戦

あなたのクリエイティブな感性を、限りなく伸ばしたい。あなたのやる気を、100パーセント活かしたい。そして、あなたの自信を、もっと、大きくふくらませたい。
ビッグ・クラブは、明日に一生懸命なあなたをまっています。

募集要項

●職種：ソフト開発、プログラマー、営業（要普免）、一般事務（女子可）、メンテナンス、エンジニア●賞与：年2回●給与：15〜30万●休日：日曜 祭日●奨励金制度あり●社会保険完備●有給休暇有

株式会社ビッグ・クラブ
東京都杉並区荻窪3-47-21 シティハウス201 ☎(03)398-8350
●詳しくは、月曜日から土曜日（AM10：00PM6：00）にご連絡ください。 （担当：竹下、斉藤）
●修理のお問い合わせは☎(03)398-7390にお願い致します。

貝獣物語

続報 第2弾！

新情報、詳細情報とりまぜて、勇者達の冒険をバックアップ！

魔王を再び封印するため、はじめに集めなければいけない4つの宝。勇者たちに課せられたその使命を、今回は前回よりもっと詳しく紹介。もちろん、新しい町やアイテムのデータも満載。

11月中旬発売予定　ナムコ　5500円

カセット　1M+1M
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

総額260万円

ファミリーコンピュータMagazine

奨学金 毎号1000名プレゼント!

第4回
No.19

キミだけのナンバーが当たると奨学金がもらえる

第4回の当選番号の発表は11月4日発売のNo.21。当たると奨学金がもらえるゾ。楽しみにまってててね。

これがキミだけのナンバーだ

今号のファミマガには、全冊違うナンバーがふってあるんだぞ!

キリトリ

第4回
No.19
応募用紙

1813837

郵便番号、住所

氏名

保護者名

電話番号

年齢

※11月4日の発表前に応募されたものは無効です

1等 5000円を100名様
2等 4000円を200名様
3等 3000円を200名様
4等 2000円を200名様
5等 1000円を300名様

上のナンバーで1等5000円から5等1000円まで総額260万円を合計1000名様に奨学金プレゼント

No.21(11月4日発売)が出るまで、このページは大切にとっておいてね

←くわしくはウラを見てね

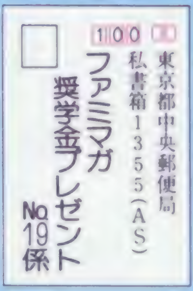
毎号毎号、合計1000名様に奨学金総額260万円が当たる、ビッグなプレゼント企画。ファミマガには1冊1冊違うナンバーがついている。抽選の結果、前ページの応募用紙にあるキミだけのナンバーが当選番号となると、1等5000円から5等1000円までの奨学金がもらえちゃうのである。

●応募のきまり●

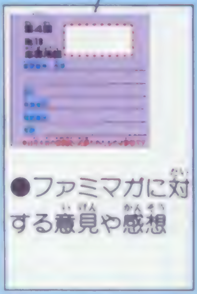
第4回・No.19の当選番号は、2号先のファミマガNo.21(11月4日発売)の誌上で発表されるぞ。メデタク番号が当選した人は応募用紙に郵便番号、住所、氏名、保護者名、電話番号、年齢をハッキリと書く。応募用紙を点線から切り取り、官製ハガキにしっかりはって下記のあて先まで送ってね。意見や感想も書いてホシイな。あて先・〒100 東京都中央郵便局私書箱1355(AS)ファミマガ奨学金プレゼントNo.19係　あたるとヨイね。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞には当選できない場合があります。
※当選番号の発表の前に郵送されたものは無効です。

おもて



応募用紙



うら

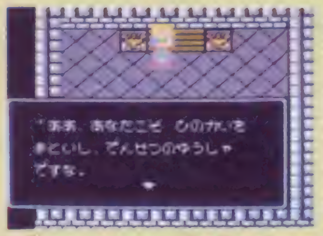
イラスト　宮本えつよし

4つの地図を手に入れ船を見つけに旅立とう

大魔王ファットバジャーを倒すため、少年と貝獣たちはそれぞれが持つ、火、水、大気、大地の貝にちなんだアイテムを集めなくてはならない。シェルドラド大陸のすみっこから始まるこの物語。まずほこらに行って、おばばに会い地図をもらって…と単純そうに見えるが、実は4つの貝に応じて、行かなきゃならない所はキッチリきまっているのだ。ステップを踏んで攻略していかないと、目的を見失っちゃう。そこで、今回はドコに行かなきゃイケナイか、手順を追って説明してみよう。

STEP1 各自の城で準備を整え出発！

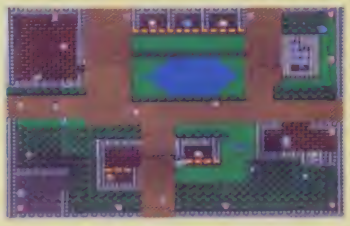
最初は城から離れても平気なように、少しレベルを上げておきたい。そして、自信がついたら、第一の目的地はおばばのいるほこら。城を出るときにもらった心の石と引きかえで地図がもらえるのだ。



○初めにそれぞれ、心の石と50パールもらえるぞ。薬を買って冒険だ！

○地球から来た少年。火の貝を持つ

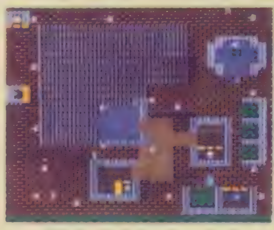
マイヨーの城



マイヨーの城からの場合。近くに町がないので、城をベースにレベルを上げよう。魔法が使えないので、早く誰かと合流だ。

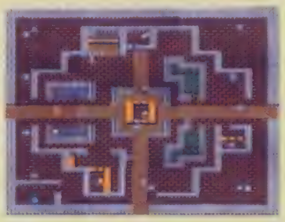
ローランの城

○大気の貝を持つ。回復の魔法が得意



クピクピはローランの城から。面倒でも、情報集めは忘れないように。回復魔法を使うキャラなので、急がなければ着実に前に進めるゾ。

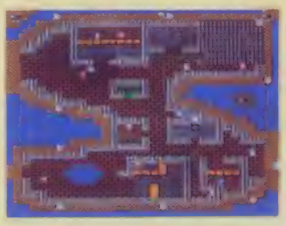
バンデルベルデの城



ポヨンのスタートはバンデルベルデ。この城では、ポート情報が詳しいので、チェックを入れよう。早めに仲間と合流するのも一つの手。

○水の貝を持つ。バランスよく成長する

レハレッタの城



バブのスタートはレハレッタの城。ポートを使わないと行けなそうな所も。城の中にも、秘密があるかも……。捜せばイイコトあるかもね。

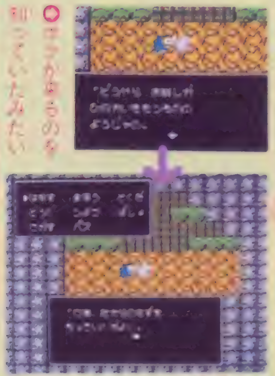
○大地の貝を持つ。戦闘の魔法が得意だ

STEP2 各自のほこらで各自の地図入手

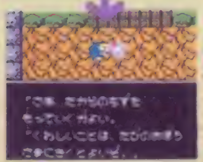
城の周りで戦い、自信がついたら、おばばのいるほこらへ行こう。重要なアイテムの位置を示す地図をくれるぞ。

ほこら

○ほこらの入口がコレ。中にはジプシーのおばばがいる


○ダラが来るのを知っていたみたい

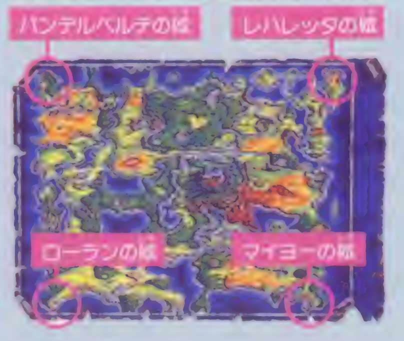
○心の石とひきかえに地図を


○次の目的はお姫さまに会うことか

○コリコットおばばのくれた1の地図。この他にも3つ、全部で4枚の地図があるのだ

○この4人の勇者を、自由に選び交代させながら成長させていこう

シェルドラドの地図

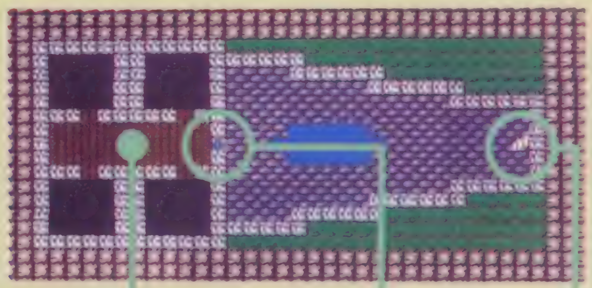


STEP3 旅のお坊さまはなぜか神殿内に

ジプシーのおばばから地図を手に入れたら神殿を目指せ
火の貝の少年＝バロの神殿。
クピクピ＝モスの神殿。
ポヨン＝アライの神殿。
パプ＝タヤの神殿。
以上の4つを探して、地図を見せよう。それぞれ、重要なアイテムのある場所と、何に役に立つか教えてくれる。

○モアイのよーな建物。この中に旅のお坊さまがいるのだ

神殿の中では扉を開けるカギ、シルバーキーと水筒が必要。しかし、アイテムは4つしか持てないので、サンドラットを買っておこう。



○4つのうちの1つの部屋にお坊さまがいるのだ

○扉にはカギがかかっている。[illegible]

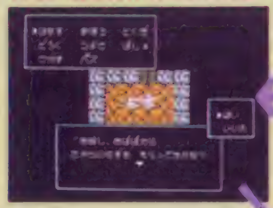
○[illegible]

浮遊城のナゾ

火の貝の少年がバロの神殿に行き、お坊さまに水をあげると、1の地図の宝、時空リングのありかが聞き出せる。

○やーっと、お坊さまに会えたゾ！のどがかわいているようす。水筒はキチンと持って来よう

○バロの神殿のお坊さまに水をあげると、1の地図の内容が聞ける。酒をあげちゃダメだよ



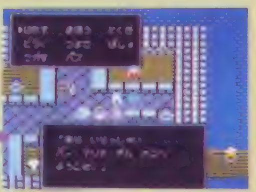
○1の地図は時空リングのありかを示したものだった。でも、海の上では船がないと……

○お坊さまの意味シンなセリフ。浮遊城…きっとそこには大切なアイテムが眠っているのだろう

時空リングがないと浮遊城へ行けないとは言うものの、浮遊城ってドコにあるんだ？
アイテム探しも大変だけど、情報が足りない！とにかく、歩き回って人から話を聞こう。

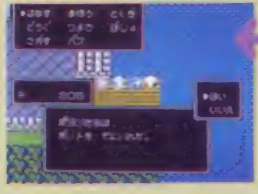
STEP4 航海は後悔無いよう大人数で

1～4の地図を確認したら、海の底から宝を探し出すため船を手に入れよう。
最初に手に入るボートは2人乗り。海の上はムチャクチャ強いモンスターがいるので、2人のパーティでは心細い。レベルを上げるか、4人乗りのプカシップを探そう。
宝を探し出し、浮遊城をめざすのだ！ 道はまだ遠い。

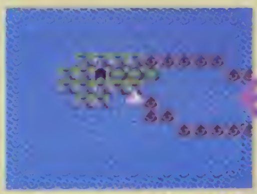

○港町、マリナ・テル・ナン。ここでボートを売っているゾ

○ドーモ、ありがとう。町の南の方に行けばいいんですね

○高い！ でも宝探しには必要不可欠のアイテムなのだ。なんとかPを工面したい！


○やっと手に入れた。シェルドラドの大海原がおいらを呼んでるぜっ！

○ボートは2人乗りなので、陸の上にキャラを2人残していく。4人乗りの船が欲しい


○おおーっと、前方に岩礁を発見！ 船があるとこんな所にも来れるのだ〜！

○赤いカワイイ屋根のついた4人乗りの船。海の上をプカプカ浮くからプカシップ？

○最初に手に入れる2人乗りの船。マリナ・テル・ナンで1隻だけ売っている

城の先には何がある？ 4つの場所から紹介だ

今回は前回紹介したシェルドラドの地図をもう少し詳しく紹介するぞ。

1人と3匹の貝獣たちは、それぞれ別の大陸からスタートする。彼らが船を得るまで情報を取りに動きまくるのがこの町や村だ。後でヒントになりそうな話もイロイロと聞けるのだ。

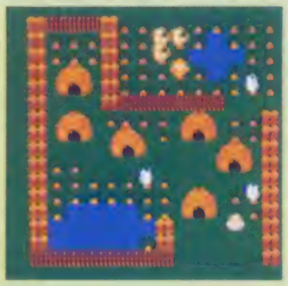
北と南ではヒミョ〜に言葉が違っていたりもするぞ。

アイテムが多く持てる、サンドラットを買うと、行動範囲がかなり広くなるぞ。

船を買ったら宝探しだ！

北の村ポッサラ

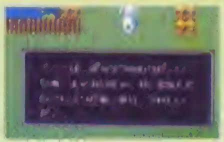
——レハレッタの西——



北の村、ポッサラに着いたら、まず荷物運びに便利なサンドラットを買っておこう。素朴な人たちの村だ。

売っている物

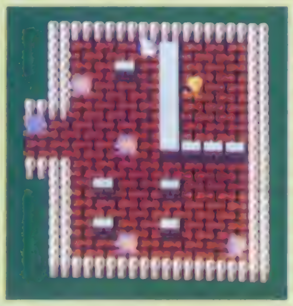
サンドラット　150P



○ポッサラの人はのどかで、イイ人ばかり

ヨーローの酒場

——レハレッタの南西——



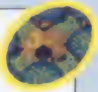
ヨーローの酒場は同じ顔のじーさんばかりで、誰が誰やらわからない。酒場では情報集めに専念しよう。

○よっぱらうなんて、オトナってしょうがないなあ

○ボク、コドモだから、お酒の味ってワカンナイや

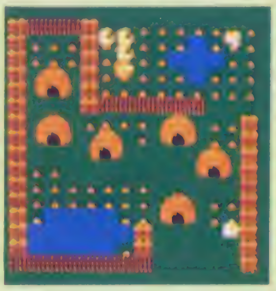
○わ、キタナイ！　この人に話しかけるのはやめよう

○おこられちゃった。でも、悪いことは何もしてないよ



南の村トイノン

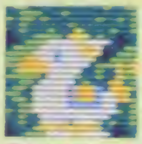
——マイヨーの北西——



火の貝の少年がいる、マイヨーの城から、近いところにあるぞ。ここでは、まず、サンドラットを買い、持てるアイテムの数をふやそう。

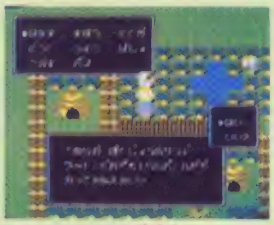
売っている物

サンドラット　150P



○なかなか、カワイイ顔だね

○まいこのピクシーちゃん。トイノンより、もっと北の場所に住んでいたらしいのだが……

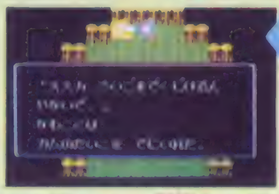


○サンドラット牧場のおじさん。言葉からのどかさがただよってくる

○この村の村長とも話をしよう。ほのぼのしてるね

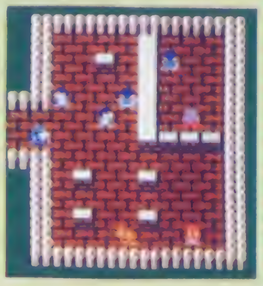
○トイノンの村長は勇者が村をおとずれるのを長い間待っていたのだ

○カムのタイコとはトンタカ叩くとモンスターが寝っちゃうというアイテムだ



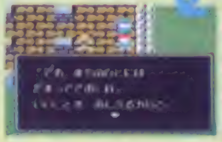
○ありがとう……村長さん！　ボクたちはゆず。大魔王ファットバジャーを倒してみせます

ビアビアの酒場
—バンデルベルテの南東—

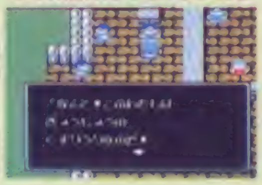


ビアビアの酒場では行商の薬売りがいるので、カミダノミンを買い、体力を回復できるぞ。情報集めも忘れずに。

○なんという坊さんだっ! 神殿にいた旅のお坊さまとはエライ違いだ



○うーむ、お酒のみの坊さまは口どめに情報を教えると言っているが…

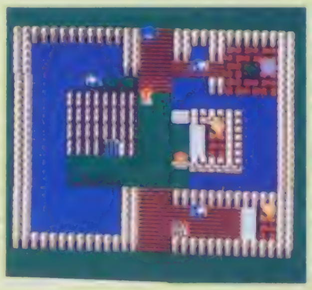


○えっ! 酒場で薬が買えるなんて。おじさん、仕事さぼってお酒のんでちゃダメだよ

売っている物

カミダノミン	16P
ポイズノン	10P
シルバーキー	25P
すいとう	7P

パタンタの町
—バンデルベルテの南東—



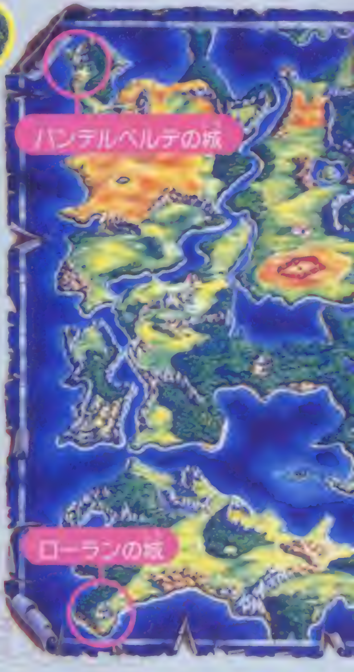
ここではクピクピ専用の武器、アレンの剣を売っている。高いけど欲しい剣だ。

売っている物

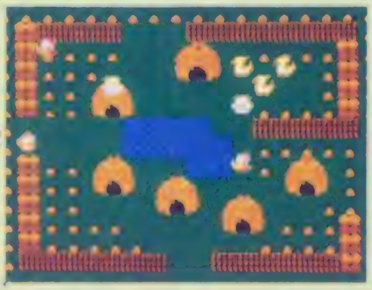
カミダノミン	16P	アレンのつるぎ	700P
ポイズノン	10P	エスパーハット	100P
戦士の友	50P	ほのおのカブト	800P
ホーリー	20P	まやかしの盾	300P
勇者の剣	440P		

○女の子も気になるけど、左の屋根つきの部屋が気になるなぁ

シェルドラドの地図



マッサの村
—ローランの北東—

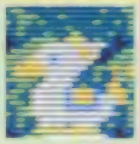


マッサの村にも、サンドラットの牧場がある。もし、持っていなかったら、必ず買っておこう。

どこかのテントの中に村長がいるぞ。

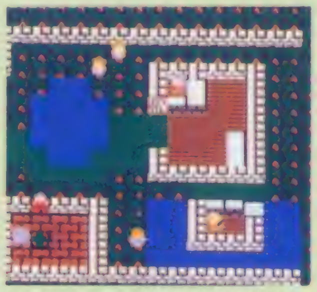
売っている物

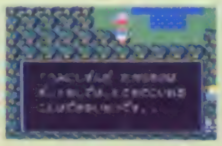
サンドラット	150P



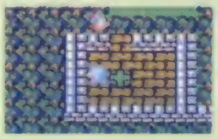
○ここでも売っている [illegible]

ヤトマの町
—ローランの東—





○早くボートが欲しいっ! 仲間とも合流しなくっちゃ



○ヤトマにはめざめの部屋がある うまく利用しよう

ヤトマの町にはホテルとめざめの部屋があるぞ。

ホテルの料金は少年が25、クピクピが20、ポヨンが30、バブが50Pとちょっと高め。

売っている物

カミダノミン	16P	シルバーキー	25P
ポイズノン	10P	戦士のヨロイ	150P
戦士の友	50P	はちまき	10P
すいとう	7P	戦士の盾	120P

○お店のおじさんはタコの仲間かな?

マリナ・デル・ナン
—ボートのある港町—

この港町では、待望のボートが手に入る。ほかにも、バブ専用の武器、アースのムチなどが売られている。少々高いのが難。

売っている物

カミダノミン	16P	アースのムチ	1100P
ポイズノン	10P	アレンのつるぎ	700P
パールコイン	1000P	エスパーハット	100P
神のお札	50P	まやかしの盾	300
ボート	2600P		

○あれ!? こんな所にゴブリンがいるぞ

○話しかけるとイキナリ襲ってきた 倒すと2500P入る

アイテム、武器、防具をイラストで紹介

前回も少し紹介したが、アイテムや武器、防具はかなりの数がある。どこかに隠されていて、探し出さないと手に入らない物も当然RPGだからあるが、ここではお店で買える物をイラスト付きで紹介。武器や防具、薬なんかは、値段の高い物ほど良い製品になっているぞ。

リッチな武器はキキメモデカい！ Pをためて、高い武器をそろえるのもヨイ

アイテム

●カミタノミミン

16P

使い捨ての体力回復剤。パーティの仲間、1人に使用。体力が30ポイント回復する。戦闘中にも使える。

●戦士の友

50P

使い捨ての体力回復剤。パーティの仲間、1人に使用。体力がフルに回復する。体力の高いキャラに有効。

●ポイズノン

10P

体中の毒を打ち消す解毒剤。毒を持つモンスターと闘うとき、1つぐらいは持っていたい。

●サンドラット

150P

通常、アイテムは5つしか持てないが、サンドラットに荷物を乗せることで、アイテムを計9個持てる。1人につき1匹。

●テント

650P

1回でパーティの全員の体力がフルに回復する。海の上と戦闘中は使えない。

●パールコイン

1000P

買った値段で売ることができる。死んで、Pが半分にならないよう、こまめに買おう。

●神の御札

50P

モンスターと遭遇する確率が減る。使い捨てで、一定時間で効力が消える。

●サラサの実

3000P

パーティの1人が死んだとき、体力をマンタンで生き返らせることができる。戦闘中でも使用可能。

●ホーリー

20P

パーティの先頭のキャラが直前に寄った町に全員ワープする。戦闘中不可。

●シルバーキー

25P

扉のカギや宝箱を開けるときに使用。戦闘後モンスターが落としていくこともある。

●ラッキーベル

100P

戦闘中に使う。モンスター1匹を必ず追い払うことができる。そのぶんの経験値はもらえない。

武器・防具

●やり

75P

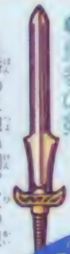
初めから持っているナイフの次に強い武器。火の貝の少年、クピクピ、ポヨン、バブと全員が使用できる。

●戦士の剣

200P

3番めに強い剣。クピクピを除く、全員が使える。スタート地点のどの城でも売っていない。近くの町に買いに行こう。

●勇者の剣



440P

4番めに強い剣。火の貝の少年とバブが使うことができる剣。ちょっと高いが、火の貝の少年に必ず持たせたい。

●勇気のマント

60P

始めの城で必ず買える簡単な防具。全員着ることのできる、お徳用タイプの服だ。

●戦士のヨロイ

150P

3番めに強い防具。これを着ければしばらくは大丈夫。全員が使用できる。

●ドラゴンスーツ

850P

肩のパットにドラゴンの顔がある高価なよろい。火の貝の少年とバブが使用可。

●はちまき

10P

全員が始めに着けられる。頭を守るカブトの代わりをする。安いので、全員に装備させておきたい。

●戦士のカブト

120P

火の貝の少年と、ポヨンが使えるカブト。2本のツノが勇ましい。値段もあまり高くない。

●戦士の盾

120P

全員が使える小さい盾。防御力も低い。最初のうちはこれでガマンして、高い盾に買いかえを狙おう。

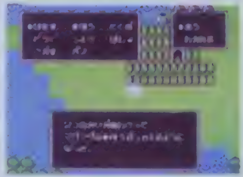
●きらめきの盾

500P

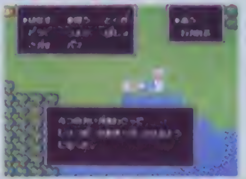
高価だが、防御力が高く、攻撃を防ぐ。火の貝の少年とポヨンだけが使いこなすことができる。

仲間を集めて、合体魔法で楽しみ倍増！

今回の最後は魔法の紹介だ。魔法は何十種類も用意されているが、貝獣物語ならではの魔法が合体魔法。これはパーティを組んだときのみ使える魔法で、貝の組み合わせにより、11種類できるのだ。


○魔法の使えない火の貝の勇者も仲間とパーティを組むと合体魔法が使えるぞ

○合体魔法のマグマグがサク裂　MPか各10減るのでMPの少いキャラは注意た


○4人が集まると、最強の合体魔法レインボーが使えるようになるぞ

●合体魔法

No	名前	MP消費量	効果	条件
1	マグーマ	各－10	溶岩流を起こし、モンスターを焼き尽くす。海の敵にはダメージが半分	少年・クピクピ
2	ボワン	各－5	幻影を作って、敵の頭をカク乱させ、攻撃できなくする。（1～3ターン）	少年・ポヨン
3	マグマグ	各－10	敵1匹を溶岩の渦にまきこみ、大ダメージを与える。戦闘中のみ	少年・バブ
4	リラクス	全てのMP	離れた所にいる仲間を含め、フルに回復させてことができる	クピクピ・ポヨン
5	キリキリ	各－15	モンスターの周囲に真空の壁を作り切り刻む。空中の敵には半分の威力	クピクピ・バブ
6	オマシー	各－10	氷と大地の貝の力で、海や地上の敵を凍らせる。空の敵には半分の威力	ポヨン・バブ
7	ブルマグマ	各－10	溶岩系の魔法のうち、最強の魔法。敵全員にダメージを与える	少年・クピクピ・バブ
8	ボワボワ	各－10	火と大気と氷の貝の力をかりて、大爆発を起こす。全ての敵をまきこむ	少年・クピクピ・ポヨン
9	ダムダム	各－15	火と大気と大地の貝の力をかりて、大爆発を起こす。敵、全員に効果	少年・クピクピ・バブ
10	エクス	各－8	大気と氷と大地の貝の力をかりて、大爆発を起こす。敵1匹に効果あり	クピクピ・ポヨン・バブ
11	レインボー	全てのMP	虹の光が邪悪な者を消し去るという伝説の最強魔法	4人全員が集まる

●回復用の魔法

No	名前	MP消費量	使用者	効果
1	ホスピ	5	クピクピ バブ	自分、またはパーティ内の仲間に対して使うと、体力を25ポイント回復する。戦闘中も可
2	ホスピピス	8	クピクピ バブ	自分、またはパーティ内の仲間に対して使うと、体力が40ポイント回復する。戦闘中も可能
3	ドクケーシー	2	ポヨン	戦闘で毒に冒された自分、あるいは仲間に使うと、体内の毒素が消える
4	アゲイン	25	クピクピ	戦闘で死んでしまったパーティの仲間をフル回復で生き返らせることができる
5	オルゲイン	40	クピクピ	クピクピを除き、全員死んでしまった場合。自分をギセイに全員フル回復で生き返させる
6	マクイン	25	ポヨン	自分、またはパーティの仲間の体力をフル回復させられる。1回につき1人のみ

●移動用の魔法

No	名前	MP消費量	使用者	効果
1	レビテート	3	バブ	パーティ全員を最近立ち寄った町までワープできる。戦闘中の移動はダメ
2	バット	3	クピクピ	この魔法を使うと、パーティがモンスターと遭遇する確率が下がる。一定時間で効力が切れる
3	ノック	3	クピクピ	ある特定の扉以外はカギを使わずに開けられる。宝箱は全て開けられる
4	フーマ	10	バブ	一つ先の順番の人のところにワープすることができる。町、ほこらにいるときは使えない

●戦闘用の魔法（攻撃）

No	名前	MP消費量	使用者	効果
1	マジックアロー	3	バブ	魔法の矢で敵をつらぬく。敵1匹に対して有効。最も簡単な攻撃用の魔法
2	カエン	4	バブ	炎の玉を出現させて、敵にぶつける。敵1匹に対して有効。火をあやつる魔法だ
3	アイサー	2	クピクピ ポヨン	電撃で敵モンスターを傷つける。海ではよいが空の敵はニガテ。戦闘のみ有効な魔法
4	アース	7	バブ	敵の頭上に念動力で小石のつぶてを浴びせる。空と海の敵には25%のダメージ
5	スコール	8	クピクピ ポヨン	念動波で空間を振動させて、敵モンスター全員にダメージを与える。地形による変化はなし

●戦闘用の魔法（防御）

No	名前	MP消費量	使用者	効果
1	オーラシールド	16	クピクピ バブ	自分のまわりにオーラのバリアを張り、敵からのダメージを減らす。1回で1～3ターン
2	バリアー	20	クピクピ バブ	パーティ全員を、バリアでつつむ。オーラシールドの強力版だ。1回で1～3ターン
3	オカリナ	7	クピクピ バブ	ふしぎなリズムで敵モンスターを眠らせる。1回で1匹。1～3ターン眠らせる
4	インビジブル	5	クピクピ	自分の姿を消してしまい、モンスターの目をくらます。1回で1人
5	リマジック	5	クピクピ ポヨン バブ	敵モンスターにかけられた魔法を解除する。味方1人にかけられた魔法を無効にできる
6	クロース	5	クピクピ バブ	敵の魔法を封じこめることができる。ただし、1回につき1ターンの間のみ

ENTERTAINMENT FOR USERS　エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

11月号

10月8日発売!

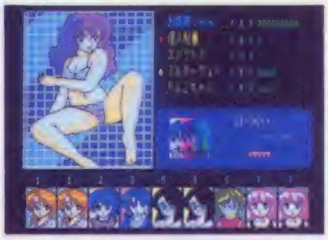
定価360円
毎月8日発売

新作ソフト徹底研究

ゼビウス
ウイングマンスペシャル
グレイテストドライバー
マイト・アンド・マジック
フィードバック
フライトシミュレーター
ディスクステーション創刊号

ゲーム十字軍

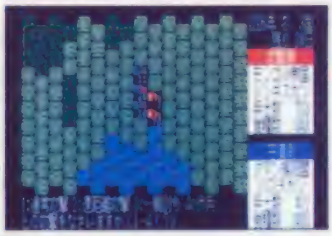
単行本で忙しくったって、十字軍は充実しているのだ。13種類のゲームのウル技やらウンチクやらで埋まってます。



←こんなエッチな絵ばっかりじゃないけどいいでしょ

FAN STRATEGY

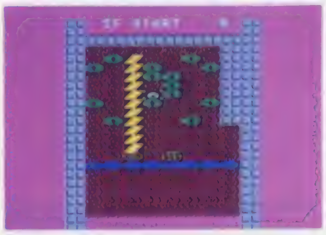
ジンギスカンの情報特集。一騎討ちで勝つテクニックと6段階モンゴル統一法、そして世界編の各国データ一覧の3本だ。



←三国志や信長の野望よりもずっとおもしろいのだ/

ゲーム・プログラム

今月はプログラムコンテスト・ノミネート作品発表第2回。ほかでは遊べないゲームが、13本ものっているぞ/



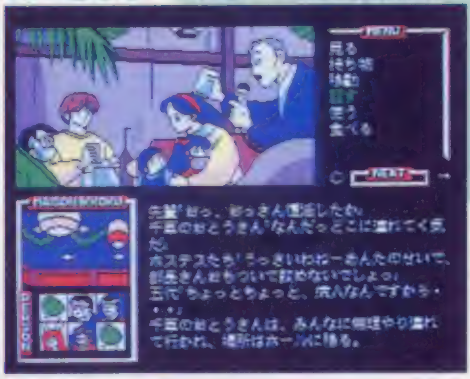
←ブロックくずしふうパズルゲーム「GOLDIA」

3大ゲーム完全攻略!

ラスト・ハルマゲドン

人間が出てこないRPGの不思議な世界

めぞん一刻　完結篇



「めぞん」の世界に思いっきりひたる

イースII 攻略第3弾

最後まで行けない人の徹底ガイド

ついに登場!

MSXゲームのウル技(テク)満載本

『ゲーム十字軍vol.1』

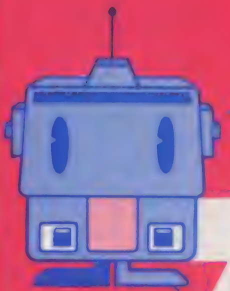
定価　880円

連載してきたゲーム十字軍や好評記事の数々のネタがまとめて1冊になる。いろんな情報がつめこまれたこの本は、MSXゲーマーにとってのバイブルとなるに違いない。おもな内容は十字軍掲載のウル技のすべて／激ペナ極秘ファイル＋α／エッチゲーム未公開写真集／など

好評発売中!

MSXマークはアスキーの商標です。
©ブレイン・グレイ／マイクロキャビン／日本ファルコム／光栄／TIM

徳間書店



ファミコン関連の話題が満載
ジャーナル読めば情報通だぞ

ファミマガJournal ジャーナル

イベント

アスキー主催ウィザードリィフェスティバル

あまりにもマニアックすぎてファミコンでの人気はイマイチだけど、パソコンマニアには熱狂的なフリークが潜在する『ウィザードリィ』のフェスティバルが開催される。

このフェスティバルは年に一度のウィザードリィフリークを集めてのお祭りで、今年で2回め。

去年にも増して凝ったつくりの会場には、フリークなら感涙にむせぶ「ギルガメッシュの酒場」や「ボルタック・トレーディング・ポスト」「トレーニング・グラウンズ」が出現する予定。

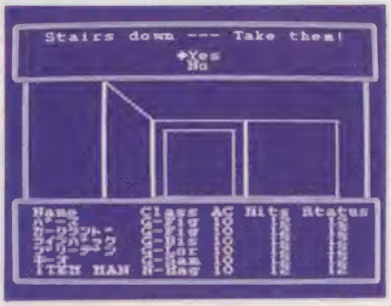
新作のファミコン版『ウィザードリィ2』やパソコン版『ウィザードリィⅣ』の出展も予定されているし、ウィザードリィのゲーム大会もあるし、ウィザードリィのコスプレショー（仮装大会のことね）もあるし、ウィザードリィの魅力を心ゆくまで語り合う討論会もあるし、ウィザードリィフリークの第一人者こと須田PINの相談コーナーもあるし、もちろんオリジナルグッズも販売されるし、もしかしたら、ウィザードリィの原作者(?)R・ウッドヘッド氏の講演だって聞けるかもしれないのである。

●日時
10月9日(日) 13時〜17時
10月10日(祝) 10時半〜17時

●会場
東京・アートフォーラム六本木（地下鉄日比谷線六本木3分）

お問い合わせは☎03−498−0090までどうぞ。

○これが会場の予定図。入場無料だからお友だちと一緒に行こうね



○発売日未定、ウィザードリィ2の開発中の画面ざます

音楽

ドラクエコンサートの、ライブ版は10月21日発売

8月29日に東京・五反田のゆうぽおと簡易保険ホールで開かれた「第2回ファミリークラシックコンサート〜ドラゴンクエストの世界」のライブ版はアポロン音楽工業からの発売。ドラクエ交響組曲の他『ピーターと狼』を収録。

○CD／3200円、LP／2800円
カセット／2800円

プレゼント

ファミコンジャンプの下敷の入手方法について

少年ジャンプ20周年記念ソフト『ファミコンジャンプ英雄列伝』は12月にバンダイから発売の予定だが、予約をすると、バンダイオリジナル『ファミコンジャンプ下敷』がもらえる。ゲームのヒントが隠されているってことより、十兵衛や万吉や味平やイサムなんていうよい子のみんなが生まれるずっと前のヒーローたちも載ってるのが嬉しい。

それから、前号でお知らせしたウルトラマン倶楽部のバッチを30名にプレゼントします。しめ切りは10月20日。編集部「ウル倶楽部バッチ係」へハガキでどうぞ。

○少年ジャンプの歴代主人公が登場

○大昔のヒーローだけじゃなくて、もちろんアラレちゃんやキン肉マンやキャプテン翼もいる下敷

© ANDREW GREENBERG, INC. & ROBERT WOODHEAD, INC. SIR-TECH SOFT WARE INC.／アスキー・バンダイ／集英社

11月号

売り切れ迫る！

VHSのみ

45分

1780円

徳間書店

創刊号を上回るパワーで好評発売中！
今度も売り切れにご用心

●ご注意●このテープでゲームはできません

ファミマガ

第2回・No.17

奨学金プレゼント当選番号発表!!

1等・100名 (5000円ずつ)	2等・200名 (4000円ずつ)		3等・200名 (3000円ずつ)	
11407	02007	56402	04533	46414
13025	05523	57661	11229	57032
29340	07763	65703	13750	70512
32825	13900	66830	15428	75306
43333	24267	71986	27249	76301
54074	25335	72109	27565	83929
54706	25594	74105	32820	86923
65637	29618	85648	33924	91315
86597	35060	88713	34182	92125
88123	53554	94872	36436	93631

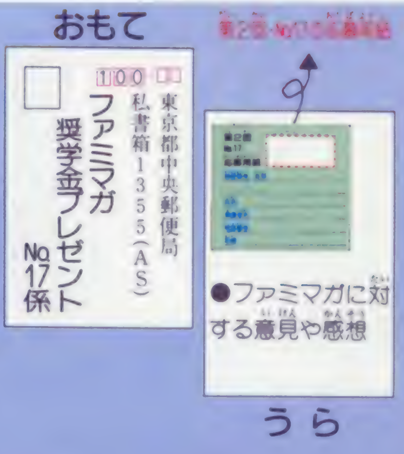
4等・200名 (2000円ずつ)		5等・300名 (1000円ずつ)		
04594	61603	03163	32976	75932
14562	65662	03644	35878	83865
27667	65741	13742	36591	86521
29197	72345	24739	45133	87086
35270	83776	27552	53122	87306
36493	84464	28014	53662	87975
43148	84634	28163	54016	90028
43639	85255	28610	54539	91679
48203	90292	28805	65739	95341
55681	92280	32760	73747	95355

No.17の63ページでお知らせした、第2回・ファミマガ奨学金プレゼントの当選番号は左の通り。キミが持っているNo.17のナンバーと左の当選番号の下5ケタが同じだったら、キミだけのナンバーは当たりだ。当たった人は下の応募のきまりを読んで、すぐさまハガキを出そう。

●応募のきまり●

第2回・ファミマガ奨学金プレゼントが当たった人は、No.17の63ページの"キミだけのナンバー"が印刷してある応募用紙に郵便番号、住所、氏名、保護者名、電話番号、年齢をハッキリと書く。そして応募用紙をキリトリ線から切り取り、官製ハガキに貼って「〒100 東京都中央郵便局私書箱1355(AS)ファミマガ奨学金プレゼントNo.17係」まで送ってね。当たった奨学金と同額の郵便小為替をお送りします。しめ切りは10月20日(必着)だよ。

※この号に当選した方への奨学金の発送は11月5日ごろになります



プレゼント

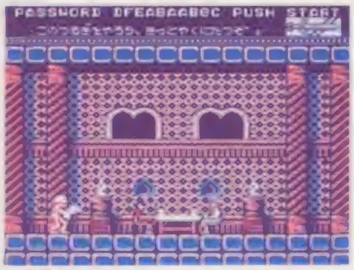
エイトアイズTシャツプレゼントクイズ!!

エイトアイズのオリジナルTシャツが欲しい人は、以下のクイズに答えるべし。

Q．エイトアイズに続いて、セタから今後発売される3本のソフトのタイトルはなんとなんとなんだ?

答えは、このファミマガをくまなく読めばたちどころにわかるはず。

○ロゴの文字はラメ入り。くすんだ感じの赤と青の2種類がある



○古代ロマンアクションゲーム、エイトアイズ。鷹とのコンビネーションが鍵

ハガキにソフトのタイトル3本分と、住所、氏名、年齢、学年、電話番号を書いて、10月20日（消印有効）までに、〒152 東京都目黒区中央町2-8-8 ㈱セタ エイトアイズ・クイズ係に送ること。クイズの正解者の中から抽選で30名に、エイトアイズ発売記念オリジナルTシャツをプレゼントする。

Tシャツのサイズは、すべてMサイズ。地の色は白で、ロゴマークの色は青と赤があるが、どちらの色になるかは、もらってからのお楽しみということでご了承を。発表は発送に代えさせてね♡とのこと。

ゲーム

テレホンアドベンチャー 次元からくり漂流記

○『次元からくり漂流記』は3人組がタイムマシンに乗って冒険する話

電話をかけまくって遊ぶテレホンアドベンチャーゲームのご紹介。

まず、左下の電話番号の表のうち、自分のうちにいちばん近いとこにダイヤルいたしましょ。するとゲームのプロローグが始まり、後はゲームブックを読むみたいに、次々に電話をかけていって、ゴールを目示す。

11月7日までのテレホンアドベンチャーのプログラムは『次元からくり漂流記』で、仲良しトリオが学校の図書館でタイムマシンを見つけたところから始まる時空を超えた大冒険のストーリー。このお話は、双葉社よりゲームブックにもなっている（420円）。

大阪地区の人はテレホン推理ゲーム『こちら御堂筋警察特捜課』も試してみましょ。こちらも電話を使ったゲーム。スタート番号は☎06-422-9991。

どちらのテレホンゲームも、抽選でプレゼントがもらえるお楽しみ付き。

なお、くれぐれも電話番号を間違えないよーに。ペンとメモの用意もお忘れなく!!

地域名	電話番号
東京	03-256-9988
札幌	011-821-3000
新潟	025-267-7000
長野	0262-35-8000
京都	075-751-7700
倉敷	0864-24-5550
広島	082-252-0000
北九州	093-521-9911

新製品

ドラムがなくてもビートをきざむスティック!?

○このおねえさんはドラマーというより五人囃子

2本のスティックとコンパクトスピーカーがワンセットになっていて、スピーカーにはベルトクリップが付いているから、ベルトやポケットに取り付ければ、歩きながらでも、踊りながらでもリズムをきざめる、というのが「ヒットスティック」の全貌である。

セガ・エンタープライゼスより発売になったこのリズミック・トイは、アメリカでも大ヒットした商品。

空中でスティックを振るのであるから、マラカスみたいなもんなのだが、出てくる音は軽快なスネアサウンド。音量調節もできる。

「老若男女、誰でもスティックさえ振れば思わずのめり込んでしまう楽しさ」だそうであるが、ハタから見てカッチヨよく楽しむには、かなりの熟練が必要なのではあるまいか。006P電池別売りで、2980円也。

音楽

ニチブツワールド ノンストップメドレー

なつかしの「クレイジークライマー」から新ゲーム「プーヒーキッズ」まで、日本物産のサウンドを網羅したアルバム『ゲームサウンドニチブツ』は、ポニーキャニオン・サイトロンレーベルのリリース。

LPは収録曲数がちょっと少ないのでお安くなっている。解説書と楽譜も付いて、好評発売中ざんす。

○CD 2800円、LP 2200円、カセット 2200円

©SETA／THINKING RABBIT

No.16読者プレゼント当選者

●ファンタジーゾーンII
岩手/菊池優尚・11歳
群馬/市川奈央樹・7歳
千葉/小川靖明・14歳
東京/猪瀬淳子・15歳
山梨/堀内俊秋・10歳
新潟/鶴河 知・12歳
静岡/小川 聡・13歳
香川/林 達二・13歳
福岡/角 優介・14歳
佐賀/木次隆介・10歳

●コナミック スポーツインソウル
青森/三浦 哲・14歳
群馬/山口智子・17歳
千葉/島田賢二・15歳
愛知/小出貞一・14歳
京都/山下裕貴・13歳
広島/宇藤真春・15歳
山口/吉岡秀夫・14歳
高知/園川隆剛・13歳
福岡/大原泉文・15歳
大分/木許一郎・14歳

●ナイトライダー
福島/篠木忠一・13歳
東京/加藤千明・16歳
神奈川/愛沢昌一・10歳
有山清隆・11歳
山梨/藤本玲子・11歳
愛知/瀬口裕之・11歳
大阪/生田秀範・16歳
兵庫/立木哲也・15歳
福岡/大前道臣・14歳
宮崎/長谷久浩・13歳

●ドナルドタック
茨城/石井幸子・12歳
千葉/及川勝史・13歳
愛知/宮本雅紀・11歳
三重/太田和人・15歳
大阪/今西淳一・6歳
伊藤静樹・1歳
岡山/片岡龍之・12歳
徳島/杉浦一郎・9歳
福岡/佐木 翔・12歳
沖縄/根室陽隆・15歳

●亀の恩返し
青森/小山田智樹・16歳
栃木/木口数七里・13歳
千葉/前野和行・13歳
東京/鈴木大介・13歳
浜中智也・10歳
山梨/長山 聡・15歳
静岡/内田賢志・12歳
滋賀/八田圭一朗・13歳
長崎/松山 智・15歳
沖縄/久場健治・12歳

●コブラコマンド
福島/斎藤英典・14歳
埼玉/寺本真宏・18歳
千葉/山野井康明・15歳
東京/斉藤和宏・13歳
中尾友昭・12歳
神奈川/益子浩一郎・15歳
森下真一・12歳
愛知/山本仏幸・13歳
大阪/管沼康臣・13歳
和歌山/那須久生・10歳

●VIVA Las Vegas
北海道/岩野有洋・15歳
岩手/伊藤隆行・18歳
東京/西本裕和・13歳
神奈川/古谷博仁・7歳
三重/横田康宏・9歳
奈良/山本憲司・12歳
香川/長野智義・11歳
福岡/藤原憲吾・16歳
鹿児島/白川 竜・13歳
沖縄/渋谷俊郎・14歳

●ファミコン名人戦
北海道/鳴 賢一・12歳
佐藤直人・12歳
岩手/新沼 貞・14歳
東京/鈴木 誠・11歳
神奈川/伊藤大輔・20歳
長野/小松 将・15歳
石川/新佐鉄也・10歳
三重/奥山和則・13歳
大阪/青木正浩・12歳
福岡/小田原慶吾・22歳

●コナミックテニス
東京/土屋慶史・20歳
神奈川/岩田直之・13歳
徳嶋守弘・15歳
石川/森田武志・17歳
斉藤智明・20歳
岐阜/平林智美・15歳
愛知/冨田裕介・9歳
大阪/都築泰三・13歳
奈良/田原重輝・6歳
長崎/吉田 聖・11歳

●ウルトラマン倶楽部
青森/松田貴史・14歳
秋田/佐藤泰弥・11歳
埼玉/鶴谷紀美子・20歳
東京/平林浩郎・13歳
岡山/近藤 康・15歳
広島/山本和隆・14歳
佐賀/太田耕司・12歳
大分/松岡和紀・10歳
宮崎/宮島利也・10歳
鹿児島/大塚 寛・18歳

●キック&ラン
埼玉/新保貴司・18歳
北田 勝・17歳
千葉/町山 亘・12歳
東京/宮内寛昌・12歳
嘉下隆博・12歳
神奈川/井出憲臣・18歳
滋賀/堀澤一弘・13歳
大阪/井手正明・15歳
福岡/大庭博之・8歳
北林竜也・11歳

●シルヴィアーナ
北海道/村田拓彦・11歳
東京/今井真紀・16歳
井上直子・19歳
新潟/吉村勇治・13歳
静岡/山田裕一朗・17歳
滋賀/藤谷秀樹・14歳
島根/森脇 洋・13歳
和歌山/大村哲也・15歳
岡山/上林啓二・16歳
徳島/森下誠二・7歳

◆敬称は省略させていただきました

映画

ナムコが作ったSFアクション映画『未来忍者』

ナムコの製作で、ハイテクノロジーの世界をサイボーグ忍者とサムライが活躍するパラレル・ワールドのお話って、ことは、アクションゲームの新作かしらと思ったら、これが映画なんですね。

SFXを駆使したスペクタクルシーンもふんだんに、世界征服をねらう黒童軍にさらわれたサキ姫を奪回すべく"抜け忍"白怒火が活躍する、というストーリーは、あたかもレイア姫を助けるルークを思わせるスターウォーズの雰囲気。サイボーグたちがくりひろげるアクションシーンはまるでロボコップ。

監督の雨宮慶太氏は新人だし、俳優も有名どころは出てないんだけど、これがどうして、香港のB級アクション映画の傑作って感じで面白い。

一般公開はまだ決まってないが、東京国際ファンタスティック映画祭'88に参加するので、東京地区の人はぜひご覧くださいませ。10月23日(日)午前10時30分からの1回だけの上映で、劇場は渋谷パンテオン。ぴあステーションで1200円の前売券発売中です。

●白怒火によって倒されたはずの椎伎が諏訪部軍の機忍ハンター・赤城を襲う

●SFXは東映の怪獣映画ファンにはおなじみの佐川和夫が担当している

編集部からのお知らせ

表紙のアイデア募集

今回は残念ながら採用者がいなかったが、ファミリーコンピュータmagazineの表紙は、ご存じの通り、読者諸君が描いてくれたイラストをヒントに作られるのが常である。ファミマガくんことファミコン本体の登場するイラストができあがったら、編集部「表紙のアイデア」係に封書で送るべし。住所、氏名、年齢、電話番号の明記もお忘れなく。

採用者には、特製電卓をプレゼントします。

読者のひとこと募集

ウル技の欄外、「キミのハガキだ!」のコーナーでは、読者諸君のゲーム評を募集中。アンケートハガキの、最近遊んだゲームの感想を書く欄を使って、ゲームに対するお誉めの言葉やお叱りの言葉をバンバンお寄せください。

掲載者には、特製テレホンカードをプレゼントします。

●編集部へのあて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7 T・M ファミマガ編集部○○係

ファミコンゲームのことならなんでもおまかせ!!

30秒Q速解答

今回のニューソフト緊急調理メモは、ベストプレープロ野球再出荷バージョン完全データ集だ。

孔雀王

大国主命を復活させたいのですが、ほこらの中の釜が開かないので進めません。

東京都／池田賢二クン

ほこらの中にある釜をよく見ると、島津彦の玉がはまりそうな穴がある。この玉をはめるには、まずほこらの外に出て因陀羅を唱え、もう一度ほこらの中に入って玉をはめれば、釜のふたがなくなる。釜の中は何やらコンピュータのようだが、これがあめのとりふねという巨大戦艦で、大国主命の現在の姿なのだ。この船をコントロールするには大黒のよろいの腕が必要なので、一度熊野神社に戻って大黒の居場所を聞き、そいつを倒してから腕を取って船の中で使えば復活するんだ。

○釜の中にコンピュータがあるなんて、誰も思わないよね。でもどうやって動かすんだ？

○このハニワみたいなよろいの腕が、コンピュータの手形とピッタリ合いそうだ

ドラゴンボール2

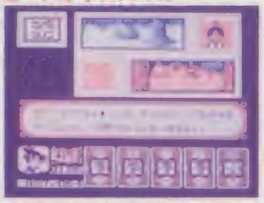
聖地カリンまで来たのですが、カリン塔に登ろうとすると、疲れてしまい登れません。

北海道／坪谷猛クン

聖地カリンに来て、鶴仙人は倒したかな？ カリン塔に登るためのアイテム、銀のシューズは鶴仙人が人質にしているウパが持ってるんだ。まず聖地カリンに来たら東へ行き、そこでカリン塔を調べると天津飯が見つかる。それから鶴仙人のところへ行き戦いを挑むと、天津飯がウパを救出してくれる。鶴仙人を倒したら、一度カリン塔に登れないことを確認して、ウパに話しかけると銀のシューズが手に入るんだ。

○やった！ 鶴仙人を倒したぞ。レベルが9ぐらいになっていれば楽に倒せる相手だ

○カリン塔を調べると天津飯が出てきた。心強い味方ができた悟空はウパ救出に向かう



○ウパに話しかけると銀のシューズが手に入った

えりかとさとるの夢冒険

お地蔵さんにぬのずきんをかぶせても何も起こりません。

北海道／藤田康喜クン

ぬのずきんをかぶせるには順番がある。1番最初は左から3つ目の地蔵にかぶせよう。後は自分で考えて。

○正しい順番でぬのずきんをかぶせると、ホラこのとおり

えりかとさとるの夢冒険

かんむりの本もパスポートもあるのに次の街へ行けない。

神奈川県／石原孝一クン

次の街に行く前に、必ずかんむりの本を見ないといけない。そうしないと行く先が分からず電車に乗れないんだ。

○電車に乗れないときは駅の外に出て、かんむりの本を見てまた入ろう

○ほら、次の街がわかるようになったでしょ

えりかとさとるの夢冒険

キツネ博士の家に行ったのですが、門は通れても家の中に入れないので困っています。

千葉県／古沢久志クン

博士に会うためには、庭の池でおぼれている博士の子供を助ければいい。家のまわりをみれば子供がみつかるんだ。

○キツネ博士の家のまわりを探してみよう。すると――

Qアラカルト

孔雀王

三輪山にいる老婆がどいてくれません。倒す方法を教えて下さい。

北海道／野村正憲クン

老婆はまともに戦うことはできない。まずにせのつるぎを使って、老婆を岩戸神族に戻してから戦おう。敵を倒せば三輪山に道が開けるので、その先にあるほこらでワカヒコと戦おう。体力回復ポイントは出雲大社の焼きそばだよ。

老婆の正体は岩戸神族だった。術を駆使して頑張って倒そう

敵を倒すと、後ろに道が現れた。この道を進むんだ

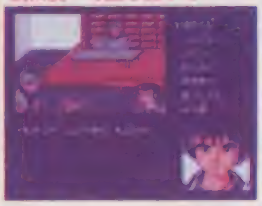
孔雀王

源さんの家にいって、息子が漁から帰ってきたのですが、何も話してくれません。

大阪府／浅野和紀クン

息子にウロコを見せると、うめき出すから、早九字を唱えて怨霊をはらってやれば、息子は正気に戻って姉のことを話してくれる。それから娘の部屋へ行って机の引き出しを見るとやおびくにが出てくるので、それを倒してから居間でカワハギを食べて、体力を回復してから外に出よう。

息子に術をかければ、正気に戻って話し出すぞ



飛んでいったやおびくにを追いかける前にカワハギを食べよう

孔雀王

下関の桟橋にいる女の子が気になるのですが、話しかけることができません。

神奈川県／金子聖美クン

女の子にカーソルを合わせて見ると、寂しそうだというのがわかる。そのあと下関のタバコ屋のおばあちゃんに話しかけると、この町がさびれている理由がわかるので、もう一度桟橋に行くと女の子が船を出し、そして渦にのみ込まれてしまうんだ。

彼女を助けるには、八天の術で彼女を舞い上げてから摩諭吉羅を唱えて、自ら飛んで受け止めよう。そして観音の術を唱えれば、彼女にとりついていた怨霊が成仏するので、攻撃のコマンドで彼女を軽く叩いてやれば、目を覚ますよ。

彼女の家でおじいさんと話をした時、食卓を見れば食事ができるようになる。ここがこの章での体力回復ポイントになるわけだね。

女の子が寂しそうなので孔雀は声をかけられないんだ

あ、渦にのみ込まれるぞ！早く八天の術を唱えよう

ナイスキャッチ！孔雀は少女を助けることができた

じゃりン子チエ

第二章で、どうしてもモービーデックが倒せないのですが。

大阪府／生田宗大クン

モービーデックを倒すには5つの技をある順番で使えばいいんだ。ただ、アイアンクローだけは使わないようにして、タマツブシで最後を決めれば勝てるんだ。

じゃりン子チエ

第三章で競馬場まで来たのですが百合根がいないので入れません。

大阪府／鎌口貴行クン

百合根のオッサンが隠れているのは、花井先生の家なんだ。チエやコケザル達とカブの勝負をして一万円以上貯まったら、花井先生の家に来て、押し入れのふすまを動かすと見つかるはずだよ。

真田十勇士

謎の島があると聞いたのですが、どうやって行けばいいのですか？

北海道／飯田武クン

十勇士を全員集めた後で、1度上田城に戻って昌幸の話を聞こう。その後で小田原の南に隠されている港から出航するのだ。これで謎の島に行けるぞ。もちろん伊三と根津に働いてもらうんだよ。

リサの妖精伝説

リサを助けてから、魔女に呪文を唱えられてしまいました。

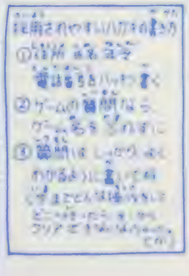
埼玉県／高岸昭二クン

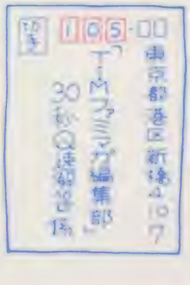
リサを見ると、宝石が光っているのがわかる。そのあと聖剣を見て何かをはめる穴があるのを確認してリサと話せば、何をするべきなのかわかる。このゲームで大切なのはコマンドを2回以上試してみることだからね。

質問募集

年中無休で質問募集中のこのコーナー。アドベンチャーにシューティング、はてはロールプレイングまで、何でもお答えしていきます。

質問のある方は、下のイラストの要領で、どんどんドンドン手紙を送ってね。





© 荻野真／集英社／ポニーキャニオン／創映新社・㈱ナムコ・バードスタジオ／集英社／フジテレビ・東映動画／バンダイ

ニューソフト緊急調理メモスペシャル

ベストプレープロ野球 最新データ集

再出荷バージョンだ

去る7月15日に発売されたアスキーのベストプレープロ野球が、10月14日に最新データで再出荷されることになった。そこでここにそのデータを一挙公開することになった。いなくなった選手の代わりに入った新しい選手のデータや、まえからいる選手で一部データの代わったもの、さらには登録順序も新しくなっているんだ。

新しく買う人はこれで確認、古いカセットの人はこのデータを入力して楽しもう。

セロリリーグ

Gチーム

強打者ルーが加わった。またシロマチィは16番目に登録されているところにも注目。

投手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	回
くわわ	Ro	A	146	A	B	[illegible]	C	B	28
ガーリック	Ro	A+	142	A	A	B	C	B	24
まっきい	Ro	B	148	B	C	B	B	D	26
みずも	Ro	A+	140	B	C	[illegible]	B	E	24
[illegible]	Ro	A+	138	B	C	D	D	B	[illegible]
にしおき	Ro	D	136	B	B	B	D	B	26
こーだ	Ro	A	142	C	D	B	C	D	24
[illegible]	Ro	A	138	D	C	D	C	D	26
すひ	Lu	A	138	B	C	D	C	E	26
[illegible]	Ro	D	140	B	D	D	B	C	26
かげり	Ro	C	136	A	B	C	B	B	28

野手名	打	型	C123SO	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃力
みそだ	R	S	●●●●●B	B	C	C	B	D	B	C	0	−1	270
すぐる	R	S	●●CDB●	B	B	C	E	D	C	E	0	0	281
ばちむら	L	S	●E●●●C	E	D	B	A	C	B	B	+1	−1	310
はりゃ	R	P	●●DC●E	B	C	B	B	C	E	A	0	0	290
ルー	R	P	ED●●●C	A	C	D	D	A	E	A	0	0	290
[illegible]	L	S	●●A●D●	D	D	A	A	E	A	D	+1	−1	330
[illegible]	R	S	●A●C●●	B	C	C	C	C	D	C	−1	0	290
[illegible]	R	P	A●●●●●	C	E	D	D	B	D	C	−1	0	280
[illegible]	R	P	B●●●●●	E	E	D	D	E	C	D	0	+1	290
[illegible]	L	S	●●DEC●	C	D	C	D	C	C	E	0	−2	270
[illegible]	R	P	●●DDDE	B	B	D	D	B	C	D	0	0	270
[illegible]	R	S	●●CDBD	B	C	E	E	C	C	E	0	0	280
[illegible]	L	P	●C●●●C	B	C	D	D	B	E	B	+1	−1	280
ひしい	R	S	●●●●●B	C	C	D	E	C	D	E	0	+1	[illegible]
[illegible]	B	S	●●●●●B	B	B	D	E	C	B	E	0	0	[illegible]
シロマチィ	L	P	●E●●●C	D	C	D	A	B	C	A	+2	−1	[illegible]

Dチーム

やすとも、ほうたい、なたね、たぬかの4人が去って、ほかの選手と入れ代わっている。

投手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	回
こたつ	Ro	B+	146	A	A	A	B	C	24
すぎのと	Lo	D	132	B	B	C	C	C	26
こんちょ	Lo	A	144	A	C	C	B	D	26
おにょ	Ro	C	138	B	D	C	C	B	26
かあばた	Ro	A	140	C	D	D	B	D	26
たかまさ	Ro	C	138	B	B	C	D	A	20
よめむら	Lo	A+	136	B	C	B	C	C	24
かひま	Ro	A	140	C	D	D	D	C	26
えもも	Lo	A	138	C	C	D	C	E	28
みゃーした	Ro	B	148	C	D	C	A	D	26
かくげん	Ro	B+	148	A	C	B	C	C	26

野手名	打	型	C123SO	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃力
びこの	R	P	●●●●●B	A	C	D	D	C	C	C	0	0	270
たつまみ	L	S	●●B●A●	B	B	C	E	E	B	E	0	−1	250
ガーピー	L	P	●B●●●D	C	D	C	C	D	E	A	0	−2	300
おちやい	R	S	●C●D●●	D	D	A	A	C	E	A	+1	+2	310
うにょ	R	P	●●CCB●	B	C	D	C	B	E	A	0	0	270
にむや	R	S	●●DCE●	C	C	B	D	D	B	C	+2	0	290
かあまた	L	S	●C●●●D	C	C	B	D	B	C	C	0	−1	280
なかむや	R	P	D●●●●●	B	D	D	E	A	D	C	−1	0	260
おおひし	R	S	A●●●●●	B	E	D	E	C	C	E	−1	0	220
おーみや	R	P	C●●●●●	B	D	C	C	C	D	D	0	0	250
やまだ	R	S	●●CCC●	C	C	C	E	C	C	E	0	0	240
おば	L	S	●●●●●B	C	B	C	E	D	B	E	0	−1	260
なかば	R	P	E●●●●C	B	C	C	C	E	D	C	0	+1	270
とろだ	R	S	●●●E●B	C	C	C	D	C	B	E	0	+1	250
にむらーに	R	S	●●●●●C	C	D	D	E	C	D	E	0	0	260
こまつだき	R	P	●●●●●D	C	D	D	E	B	D	D	−1	+1	250

Cチーム

ここはほとんどの選手の打撃力が下がっている。またランプのデータが少し上昇したぞ。

投手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	回
[illegible]	Ro	C	136	A	A	B	C	A	24
[illegible]	Lo	A+	147	B	B	B	C	B	24
[illegible]	Lo	A	146	A	C	C	B	D	26
[illegible]	Ro	B	144	B	C	B	C	D	24
[illegible]	Ro	A+	138	C	C	B	B	C	24
[illegible]	Ro	A	138	C	C	D	C	D	26
[illegible]	Ro	A	147	C	C	D	D	D	26
[illegible]	Lu	D	137	C	B	C	C	C	26
[illegible]	Ru	C	136	C	D	D	D	B	24
[illegible]	Ro	B+	138	B	B	A	B	C	26
[illegible]	Ro	B	144	B	D	C	C	E	26

野手名	打	型	C123SO	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃力
しゅうだ	B	S	●●BDC●	B	B	B	B	C	A	E	0	0	[illegible]
やまさび	B	S	●●E●●B	A	A	B	B	B	B	E	0	0	[illegible]
たかはち	B	P	●●EDC●	B	A	C	B	B	C	C	+1	0	[illegible]
こばやかあ	L	P	●C●E●●	D	D	C	C	B	D	B	0	−2	[illegible]
ランプ	L	P	●D●●●C	B	D	E	E	B	E	A	0	−1	[illegible]
ながひま	L	S	●E●●●A	B	B	C	C	C	C	C	+1	−1	[illegible]
ジョナサン	R	S	●DBBD●	B	C	C	D	C	C	C	0	+1	[illegible]
たつかや	R	P	A●●●●●	B	E	D	D	B	D	E	0	0	[illegible]
やままか	L	S	C●●●●●	C	D	E	E	C	D	E	0	−1	[illegible]
おさまい	L	P	●C●●●D	D	D	D	D	C	E	B	0	−2	250
かたおば	R	P	●D●D●E	C	C	C	E	C	C	C	+1	+1	270
こうしん	L	S	●●●CD●	C	D	D	E	B	C	E	0	−1	250
さいとん	R	P	●D●●●E	D	D	E	E	C	E	B	−2	0	[illegible]
おぎゃわ	R	S	●●●●●C	C	C	D	D	C	D	D	0	+1	250
にすた	L	P	●●●●●E	D	E	D	D	C	D	C	+2	−2	[illegible]
いもい	R	S	●●●●●C	C	A	E	E	C	C	E	−1	0	[illegible]

Wチーム

打撃力がまえより下がったり、上がったりと選手によって色々。さほど変更はなし。

投手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	回
えんぼう	Ro	A+	144	A	B	B	C	A	[illegible]
[illegible]	Lo	D	136	B	B	C	C	A	[illegible]
さいぼう	Ro	A	140	A	B	B	B	A	24
[illegible]	Ro	B+	136	C	C	C	B	D	[illegible]
[illegible]	Ro	A	138	C	D	C	D	E	[illegible]
[illegible]	Ro	A	140	B	D	D	C	E	[illegible]
[illegible]	Ro	C	138	C	C	E	D	C	[illegible]
[illegible]	Lo	D	130	C	C	D	C	B	24
おかもとる	Lo	C	134	C	C	D	D	D	[illegible]
[illegible]	Ro	A+	140	B	C	B	C	D	24
[illegible]	Ro	A	146	B	C	D	B	D	[illegible]

野手名	打	型	C123SO	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃力
[illegible]	B	S	●●C●C●	B	A	D	D	D	B	E	0	0	270
[illegible]	R	S	●●ECD●	C	C	C	E	B	C	E	0	0	270
[illegible]	L	S	●●ADB●	B	A	B	B	B	B	D	0	−1	[illegible]
[illegible]	R	P	●D●E●D	D	C	C	A	C	E	A	+2	0	300
[illegible]	R	P	●E●E●D	C	D	C	D	B	E	B	−1	0	300
[illegible]	L	P	●C●●●E	D	E	C	C	D	D	C	+1	−1	[illegible]
[illegible]	B	S	●●●●●A	A	A	C	C	C	B	D	0	0	[illegible]
[illegible]	R	S	C●●●●●	C	E	D	E	C	D	E	0	0	[illegible]
[illegible]	R	P	C●●●●●	B	E	D	D	D	D	E	0	0	250
[illegible]	R	S	●D●D●D	C	C	E	E	C	D	D	0	0	[illegible]
[illegible]	R	S	●DCCC●	C	B	D	E	D	C	E	0	0	[illegible]
[illegible]	R	P	●D●E●●	D	E	E	C	C	E	B	−1	0	[illegible]
[illegible]	R	P	●E●D●●	C	D	D	E	C	D	C	−1	0	240
[illegible]	L	S	●●●E●C	D	B	C	D	D	B	E	0	−1	240
[illegible]	L	P	●●●●●C	B	C	C	D	D	C	C	0	−1	250
[illegible]	R	S	●●●●●C	B	C	E	E	B	D	E	−1	0	240

Tチーム

強打者バーフがいなくなり期待の新外人!?ジョーンスが登場。選手の変更が一番多いぞ。

投手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	回
キーヨ	Ro	A+	140	A	B	B	A	B	26
なただ	Lo	A	142	B	C	C	C	C	26
いてだ	Ro	C	138	B	D	D	D	C	24
くぼ	Ro	C	138	C	D	C	D	B	26
[illegible]	Ro	B+	140	C	D	C	C	C	26
とうあま	Lo	A	140	B	D	E	B	E	24
しまお	Ro	A	142	C	C	D	C	D	26
ふすま	Lo	D	134	C	C	B	C	B	24
みこびは	Ru	C	136	C	D	D	D	D	26
のた	Ro	A+	140	B	C	C	C	D	24
なかみし	Ro	A+	138	A	B	C	C	C	26

野手名	打	型	C123SO	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃力
おーの	B	S	●●●●●B	C	B	D	E	B	C	E	0	0	250
わちゃ	R	S	●●CDB●	C	C	D	E	C	B	E	0	0	270
かきふ	L	S	●D●B●●	C	D	B	A	D	E	B	−1	−1	270
ジョーンス	L	P	●D●●●D	D	D	D	C	C	E	B	+1	−1	280
おから	R	P	●●C●●E	C	C	D	B	C	D	B	0	0	280
まるみ	R	P	●●ED●B	B	C	C	B	C	C	B	+1	0	290
[illegible]	L	S	●E●●●C	D	D	C	C	D	C	D	0	−1	260
[illegible]	R	P	B●●●●●	B	E	D	E	C	C	D	0	0	250
[illegible]	R	S	C●●●●●	C	D	D	E	C	D	D	0	+1	240
[illegible]	R	S	●●CCA●	B	C	D	D	C	C	E	0	0	260
[illegible]	R	S	●●●C●D	C	C	D	E	B	C	E	0	0	260
[illegible]	R	S	●C●●●D	C	C	D	D	B	C	D	0	0	260
[illegible]	L	S	●●●●●D	D	D	B	B	C	D	C	−1	−1	270
[illegible]	R	P	●●●●●D	D	D	C	C	D	C	D	+1	0	250
[illegible]	L	S	●●●●●C	B	B	E	E	B	C	E	0	−2	260
[illegible]	R	P	●D●E●D	D	D	C	B	D	E	C	0	+1	250

Sチーム

パーパーの代わりにギブスンが加入。いけまの長打力がAになったのはすごいぞ。

投手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	回
[illegible]	Ro	C	136	[illegible]	B	B	C	B	[illegible]
[illegible]	Ro	A+	146	A	D	C	A	D	24
[illegible]	Ro	B+	140	C	C	D	B	C	26
やも	Lo	A	138	C	D	C	D	D	26
なかもば	Ro	B	138	C	C	C	C	C	24
みやもろ	Ru	A	132	C	D	C	D	D	26
あやき	Ro	C	138	B	B	D	E	C	26
かじば	Lu	D	130	B	B	E	C	B	20
にしおば	Ro	A	140	C	C	D	B	D	26
あひ	Ro	C	140	B	C	D	C	D	24
いとふ	Ro	A	142	B	C	B	B	C	26

野手名	打	型	C123SO	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃力
くりあま	B	S	●●●●●B	C	C	C	D	D	C	E	0	0	270
あまい	L	S	●●●●●C	C	C	C	D	C	C	D	0	−1	290
いけまま	R	P	●●DDB●	B	C	D	D	B	C	A	0	0	270
デンシセ	R	P	●CCB●●	C	D	D	C	D	E	A	+1	0	[illegible]
ひまさわ	R	P	●D●●●D	B	D	D	C	B	E	B	0	0	[illegible]
すちうら	L	S	●D●●●D	E	E	B	B	D	E	B	+1	−1	[illegible]
しぶい	R	S	●●CDC●	C	B	C	E	C	B	E	0	0	240
ばた	L	P	D●●●●●	D	C	D	E	C	E	E	−1	−1	[illegible]
やえかき	R	S	D●●●●●	E	E	C	C	D	D	D	0	0	230
すび	R	S	●●CB●●	B	C	C	C	C	B	D	0	+1	[illegible]
さくらや	R	S	●●CDC●	C	C	E	E	C	C	E	−1	0	230
ながしげ	R	P	●●●D●●	B	C	D	E	D	E	C	0	[illegible]	240
ひなた	R	S	●●D●●E	D	D	C	D	D	C	D	[illegible]	[illegible]	[illegible]
おかはる	R	P	●●●●●C	C	C	D	D	C	D	C	−1	+1	[illegible]
ごせち	L	P	●D●●●●	C	D	D	E	C	D	C	0	−1	250
わかなつ	L	S	●●●●●E	E	E	A	A	E	D	C	+2	−1	290

大公開

データの見方

●投法—なげかた／Ro は右の上手投げ、Ru は右の下手投げ、Lo は左の上手投げ、Lu は左の下手投げ。

●投型—タイプ／Aは直球とカーブ、Bは直球とスライダー、Cはシュート・スライダー、Dはカーブが中心である。+は落ちる球が投げられる。

●球速—スピード／球の速さ

●切—球のきれ、制—球の制球力／A～Eまであり、それぞれAが最高。Eが最低。

●安—安定性、質—球質、術—技術／A～Eまであり、それぞれAが最高でEが最低。

●回—回復力／1日に回復するスタミナの値。

●打—打席／Rは右、Lは左、Bはスイッチヒッター。

●型—タイプ／Pは引っ張り、Sは流し打つタイプ。

●C—捕手、1—一塁手、2—二塁手、3—三塁手、S—遊撃手、O—外野手、肩—肩の強さ、走—走力、眼—選球眼、実—実績、ス—スタミナ、巧—こわざ、長—長打力／A～Eまであり、Aが最高。

●信頼—信頼性、対左—対左指数／+2～-2まであり、それぞれ+2が最高で-2が最低。

●打撃力—打撃指数／ヒットを打つ確率。

パセリリーグ

Hチーム

まったく変更選手がなく、データと登録場所が少しだけ変わっているんだ。

選手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	回
ふじこちゃん	Ro	C	138	A	B	B	B	C	26
やまたか	Ro	C	138	B	A	C	C	B	26
やまのず	Ro	C	138	B	C	C	B	B	26
にしやま	Lu	D	137	B	C	D	C	A	26
がとう	Ro	A	142	C	C	C	B	C	24
たてま	Ro	B	139	B	D	C	D	D	24
[illegible]	Lu	A	140	C	D	D	C	E	26
なかぜう	Lu	D	136	D	C	D	C	C	26
やえ	Ro	C	136	C	C	B	C	C	26
よしとよ	Lu	A	140	C	B	C	C	D	24
いもうえ	Ro	C	138	B	D	C	C	B	26

選手名	打	型	C12350	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃力
[illegible]	B	S	●●BB●●	B	C	C	B	C	C	B	0	0	310
[illegible]	B	S	●●C●D●	C	B	C	E	D	C	E	0	0	280
ささび	L	S	●●●●●B	B	B	C	D	C	C	C	0	-1	290
かんだ	L	P	●E●●●E	E	E	C	A	E	E	A	+1	-1	300
レクト	B	P	●●●●●B	C	C	D	C	C	E	B	0	0	290
やまもと	L	P	●●●●●C	B	C	C	C	C	D	C	0	-1	270
よしだ	R	P	B●●●●●	C	D	D	D	C	D	D	0	0	270
ふじけん	R	P	●C●D●●	C	D	D	E	C	D	D	-1	0	250
[illegible]	R	S	●●BCB●	C	B	D	E	D	B	E	0	0	230
すぎわ	R	P	C●●E●●	D	E	D	D	C	D	C	-1	-1	240
こんの	R	S	●CCDDD	C	C	C	C	C	B	D	0	0	250
[illegible]	L	S	●●●CE●	C	C	C	E	C	C	D	0	-1	240
もりやま	R	S	●●C●C●	C	C	E	E	D	C	E	0	0	220
やまなか	R	P	●●●E●D	C	D	D	C	C	D	D	0	+1	250
やまら	R	S	●●●●●B	C	C	C	D	D	C	E	0	0	240
[illegible]	R	[illegible]	●●●●●C	D	D	D	D	D	D	D	+1	+1	260

Fチーム

ブリュワがいなくなり、イーズラーが加入。またタイエットは一番下に登録されている。

選手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	回
にしざき	Ro	B	144	A	B	A	B	B	24
つも	Ro	B	142	B	B	B	D	C	26
きとせい	Ro	C	138	B	C	C	C	C	24
まちうら	Ro	A+	140	B	C	B	B	C	26
しばぼ	Ro	B	140	B	A	C	C	B	22
かねぼか	Ro	C	135	C	B	C	E	C	24
[illegible]	Lu	A	138	C	C	D	D	B	22
[illegible]	Ru	C	133	C	D	D	D	D	22
[illegible]	Ro	B+	142	C	C	C	B	C	24
[illegible]	Ro	C	136	D	B	D	C	B	22
[illegible]	Lu	A	140	B	C	D	B	D	22

選手名	打	型	C12350	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃力
しまだま	L	S	●●●●●B	C	B	C	C	C	B	D	0	-1	290
[illegible]	B	S	●●BCD●	C	B	C	D	B	B	C	0	0	280
[illegible]	R	P	●●E●C●	B	D	D	E	B	C	C	0	0	270
イーズラー	L	P	●D●●●●	D	C	C	D	C	D	B	+1	-1	300
[illegible]	R	P	●D●●●D	D	E	D	B	D	D	B	0	+1	250
[illegible]	R	S	●●CBC●	B	D	C	B	C	C	B	+1	0	250
[illegible]	R	S	●●●●●C	C	C	D	D	D	C	C	0	0	250
[illegible]	R	S	B●●●●●	B	D	C	C	B	D	C	0	0	260
[illegible]	L	S	●●●●●C	C	C	D	E	C	C	D	0	-1	240
[illegible]	B	S	D●●●●E	C	C	D	E	C	C	E	0	0	230
[illegible]	L	S	●●CCC●	C	C	C	E	D	C	E	0	-1	280
[illegible]	L	P	●D●●●●	D	D	C	D	C	D	C	0	-1	240
こがわし	R	S	●DCD●●	D	D	C	D	D	C	D	0	+1	250
[illegible]	L	P	●●●●●D	D	E	C	C	D	C	D	+1	-1	240
さとふみ	R	S	●●●●●C	C	D	E	E	C	D	C	-1	0	240
タイエット	R	P	●●●●●C	C	D	C	D	C	D	B	-1	0	250

Bチーム

一番に登録されていたふくもや、やまちゃの登録場所が変わっている。

選手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	回
さとし	Ro	A	140	A	B	B	B	C	24
やまおち	Ro	A+	142	C	B	A	A	C	26
ほしの	Lu	A	138	A	C	C	C	D	26
やまちゃ	Ro	A+	142	A	B	C	C	A	26
ふじみず	Lu	A	138	B	D	C	C	E	26
いまい	Ro	C	135	D	C	C	B	E	26
いたおう	Ro	A	139	C	C	C	C	D	26
もりおう	Ro	C	135	B	C	C	B	C	26
はなだ	Ro	A	140	D	C	D	C	C	26
[illegible]	Ro	B	138	D	B	E	C	B	26
やまづし	Ro	A+	138	C	B	D	C	D	26

選手名	打	型	C12350	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃力
[illegible]	L	P	●●●●●D	B	C	C	D	C	C	C	0	-1	270
ふくも	R	S	●●BDC●	C	B	B	C	C	C	D	0	0	300
[illegible]	R	P	●D●●●●	C	D	B	A	A	E	A	+2	+1	310
いしみね	R	P	●●●●●E	D	D	C	A	C	D	A	+1	+1	290
まつなが	B	S	●●●BE●	B	B	B	B	C	C	C	0	0	300
[illegible]	L	P	●D●●●D	D	D	C	D	C	D	C	0	-1	280
[illegible]	L	P	●●●●●C	C	C	B	C	C	C	C	0	-1	260
[illegible]	R	P	C●●●●●	D	D	D	D	D	C	C	0	0	250
[illegible]	R	S	●●●●C●	C	C	C	D	D	B	E	0	0	250
[illegible]	R	S	B●●●●●	C	D	D	D	C	C	E	0	0	240
ふくもち	R	[illegible]	●●BC●●	C	C	D	D	C	C	E	0	0	240
やまこし	R	S	●●DCC●	C	C	D	E	D	C	E	0	0	230
[illegible]	R	S	●●●CDC	C	B	D	E	C	C	E	0	0	250
あまもり	L	S	●●●●●A	C	C	D	E	D	C	E	0	0	250
SANZU	R	P	●●●●●D	B	D	E	E	C	D	B	-1	0	250
ふくもと	L	S	●●●●●C	D	C	B	A	D	B	D	+1	-1	270

Buチーム

デービスの代わりにブライアンが登場。たにしん、さとう、やまさび、きのひたも加入。

選手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	回
[illegible]	Lu	A	142	B	A	A	C	C	26
[illegible]	Lu	A	142	B	B	C	D	D	26
むらの	Lu	D	134	C	B	C	D	B	24
やまさび	Ro	B	142	B	C	C	C	C	26
[illegible]	Ro	B	140	C	D	D	B	D	26
[illegible]	Ro	C	136	B	C	D	D	C	24
こあま	Ro	A	138	B	C	D	D	D	24
きのひた	Lu	D	138	B	C	D	C	D	24
[illegible]	Ro	C	138	C	D	C	C	C	26
いしもぼ	Lu	A	140	B	C	B	B	C	26
よしひ	Ro	B	144	C	B	D	B	D	28

選手名	打	型	C12350	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃力
[illegible]	L	E	●D●●●C	D	D	A	B	C	A	D	0	-1	290
[illegible]	R	S	●●BCC●	C	A	B	B	B	B	D	0	0	260
ボブリセー	L	P	●●●●●D	D	E	C	A	C	E	B	0	-1	310
ブライアン	L	P	●●●●●C	B	C	C	D	C	E	A	0	-1	300
[illegible]	R	P	●●●●●C	C	D	D	C	C	D	B	0	+1	260
[illegible]	R	P	●●●B●●	B	D	D	D	B	D	C	0	+1	260
[illegible]	R	P	●●●●DD	B	C	D	C	C	C	C	0	0	250
[illegible]	R	S	D●●●●●	D	D	D	E	C	D	D	0	0	270
[illegible]	R	S	●●●CB●	D	D	E	E	D	E	E	0	0	230
[illegible]	R	P	B●●●●●	D	D	C	C	D	C	D	0	0	240
[illegible]	R	S	●●D●C●	C	B	D	E	C	C	E	0	0	230
[illegible]	R	P	●C●D●●	C	D	C	C	D	D	D	0	+1	240
たにしん	R	S	●●DCC●	C	D	D	E	C	C	E	0	0	220
くりめし	L	P	●●●●●D	D	D	D	B	E	D	C	-1	-1	270
あらぐし	L	P	●●●●●C	D	D	C	C	D	E	C	0	-1	260
さとう	R	S	●●●●●C	C	C	D	D	C	D	D	0	0	230

Oチーム

期待の4番、外人のマドロッテの長打力がCに。4番がこれでは0チームの未来は暗い。

選手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	回
[illegible]	Ro	A+	140	B	B	C	B	B	20
[illegible]	Ro	B+	140	A	C	B	B	C	24
[illegible]	Lo	A	138	C	B	C	B	C	26
[illegible]	Ru	C	136	A	D	C	C	C	26
にうら	Ru	C	134	B	B	B	D	C	24
[illegible]	Ro	A	138	D	C	E	D	D	26
[illegible]	Ro	B	138	C	C	D	C	D	26
はにい	Ru	D	136	D	C	D	D	C	26
いとうまさ	Lo	A	140	C	D	D	C	C	26
[illegible]	Ro	B	140	B	C	C	B	C	26
[illegible]	Ro	B+	140	B	C	A	C	A	24

選手名	打	型	C12350	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃力
にしむら	R	S	●●CCD●	C	A	C	B	C	B	E	0	0	280
よこや	L	S	●●●●●B	C	B	C	B	B	B	D	0	-1	260
[illegible]	R	S	●●●●●C	B	B	C	B	B	B	C	0	+1	310
マドロッテ	R	P	●D●E●●	E	D	B	D	C	C	C	0	+1	250
[illegible]	L	P	●C●●●D	C	D	C	D	B	C	C	0	-1	260
[illegible]	R	P	●●●●●C	D	D	D	D	C	C	B	0	0	260
[illegible]	L	S	●●CCE●	C	C	B	C	C	B	E	0	-1	260
[illegible]	R	S	B●●●●●	C	E	D	D	C	C	E	0	0	230
[illegible]	R	P	●●●DC●	B	C	D	D	C	C	D	0	0	250
[illegible]	R	S	DD●●●●	D	E	C	D	D	D	E	0	+1	250
[illegible]	R	S	●●DCC●	C	C	D	D	C	C	D	0	0	250
[illegible]	R	S	●DCDE●	C	D	C	D	D	C	D	0	+1	250
[illegible]	L	S	●C●●●D	D	E	C	C	D	C	D	+1	-1	250
[illegible]	R	S	●●CDD●	D	D	D	E	C	C	E	0	0	250
[illegible]	L	P	●●●●●C	E	D	D	D	C	D	C	-1	-1	260
いとうふみ	R	S	●●●●●C	E	D	D	E	C	C	E	0	0	230

Lチーム

かまもりの代わりにきたむらが入った。またバークレーの長打力がAになったぞ。

選手名	投法	投型	球速	切	制	安	質	術	回
くどう	Lo	A	144	A	A	B	D	B	26
[illegible]	Ro	B+	150	A	B	A	B	B	24
[illegible]	Ro	A+	146	B	C	B	C	C	26
もりあま	Ro	A	140	B	C	B	C	C	26
[illegible]	Ro	A	138	C	C	C	C	B	24
[illegible]	Lo	A	140	B	C	C	B	D	26
[illegible]	Ro	B+	140	B	C	C	C	C	26
[illegible]	Lo	D	134	D	D	D	C	C	26
もりいけ	Ro	C	138	B	C	D	C	B	24
[illegible]	Ro	B	136	C	C	C	D	B	22
[illegible]	Ro	C	136	B	A	B	C	A	24

選手名	打	型	C12350	肩	走	眼	実	ス	巧	長	信頼	対左	打撃力
[illegible]	R	S	●●●BD●	B	B	C	B	A	C	C	+2	+1	280
[illegible]	B	P	●●●●●A	A	B	B	C	C	B	D	0	0	280
[illegible]	R	P	●●●C●A	B	A	D	C	A	D	A	0	0	280
きよはら	R	S	●C●D●●	C	C	C	C	A	B	A	+1	+1	280
バークレー	L	P	●●●●●D	C	D	D	E	B	E	A	-1	-1	280
あび	L	P	●D●●●B	C	D	D	D	B	D	D	0	-1	270
いとう	R	S	B●●●●●	C	C	D	D	B	C	D	0	0	250
[illegible]	R	P	●●●DC●	B	D	C	E	C	D	D	-1	0	240
[illegible]	R	S	●●A●E●	B	A	C	D	B	B	E	0	+1	270
[illegible]	R	P	DE●●●●	C	E	D	E	B	E	D	0	0	250
[illegible]	R	S	●●ECC●	B	C	D	E	C	C	E	-1	0	240
[illegible]	R	S	●●B●C●	C	B	D	E	C	C	D	0	0	230
[illegible]	R	S	●●●D●●	D	D	C	C	C	C	D	0	+2	250
[illegible]	R	S	●●●●●B	C	C	C	D	C	C	D	0	+1	250
きたむら	R	S	●●●●●A	C	B	D	D	C	B	E	0	0	250
[illegible]	L	P	●●●●●C	C	D	C	D	D	D	D	-1	-1	250

表中の赤帯は新しく入った選手

ファミマガ読者プレゼント

各10名様

アンケートに答えてゲームをもらおう!

110本

今号のプレゼント

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

1 ファイナルファンタジーII……8
2 たけしの戦国風雲児……18
3 危険な二人・前編……22
4 西遊記ワールド……26
5 プルートレイン殺人事件……30
6 ジャイラス……32
7 ザ・ブラックバスII……34
8 ビッグチャレンジ! ドッグファイトスピリット……36
9 遊メイズ……38
10 ファミリークイズ……40
11 中国占星術……42

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ(①~⑪)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。しめ切りは10月20日(必着のこと)、発表は11月18日発売のNo.22です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームソフトを、いちばん下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを、下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を左の表から3冊選び、番号を書いてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機、周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 今号のファミマガを買ってみて、価格についてどう思いましたか。次の中から番号で選び、書いてください。

① とても高いと思う。
② ちょっと高いと思う。
③ ちょうどいい。
④ ちょっと安いと思う。
⑤ とても安いと思う。

11 現在発売中の「ファミマガビデオ・第2号」について次の中から選んでください。

① 買った。内容もとてもよい。
② 買った。内容はまあまあだと思った。
③ 買ったけれど、あまり面白くなかった。
④ まだ買ってないが、面白そうなので買おうと思っている。
⑤ 買う予定はない。

12 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階。なお、採点項目は次の6項目についてです。

- **キャラクタ** キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック
- **音楽・効果音** 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック
- **お買い得度** ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック
- **操作性** ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック
- **熱中度** ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合をチェック
- **オリジナリティ** 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかチェック

No	雑誌名
1	LOGIN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	丸勝ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No	機種名
1	MEGA DRIVE
2	MSX
3	MSX2
4	PC-8801(mkII.SR.MR.FR.TR.MH.FH.VA.MA.FAを含む)
5	ファミコン3Dシステム
6	PC Engine(X1-twinも含む)
7	スーパーファミコン
8	セガマスターシステム
9	その他

No	今号の記事
1	〈新作〉たけしの戦国風雲児
2	〈新作〉危険な二人
3	〈新作〉西遊記ワールド
4	〈新作〉プルートレイン殺人事件
5	〈新作〉ジャイラス
6	〈新作〉ザ・ブラックバスII
7	〈新作〉ビッグチャレンジ! ドッグファイトスピリット
8	〈新作〉遊メイズ
9	〈新作〉ファミリークイズ
10	〈新作〉中国占星術
11	〈続報〉ファイナルファンタジーII
12	〈続報〉貝獣物語
13	〈攻略〉三國志
14	奨学金プレゼント
15	ファミマガジャーナル
16	[illegible]
17	超ウルトラ技+1
18	ぼくたちゲーセン野郎
19	MEGA DRIVE FAN
20	ゲームベスト20
21	超新作ゲーム先取り大作戦
22	ひとめでわかる新作カレンダー
23	〈ふろく〉スーパーマリオ3マガジンVol.[illegible]

No	ゲーム名
1	アーゴン
2	蒼き狼と白き牝鹿
3	アキラ
4	アフターバーナー
5	アメリカ大統領選挙
6	アメリカンフットボール
7	暗黒神話
8	ウィザードリィ2
9	ウィロー
10	[illegible]
11	ウルティマII
12	ウルトラベースボール(仮称)
13	ウルトラマン倶楽部
14	エアーウルフ
15	エイリアンシンドローム
16	SDガンダム2
17	エッガーランド・創造への旅立ち
18	Mからの挑戦状
19	美味しんぼ(仮称)
20	[illegible]バット
21	ガーフィールドの一週間
22	貝獣物語
23	帰ってきた軍人将棋 なんやそれ!?
24	かぐや姫伝説
25	かってにシロクマ
26	ガデュリン
27	がんばれゴエモン2
28	危険な二人
29	キャプテンED

No	ゲーム名
30	ぎゅわんぶらあ自己中心派
31	京都花の密室殺人事件
32	業務用グラディウスIIの移植版
33	銀河英雄伝説
34	キングオブキングス
35	ゲバラ
36	源平討魔伝
37	甲子園
38	ゴジラ
39	御存知!弥次喜多珍道中
40	コブラコマンド
41	ザ・ゾンビ(仮称)
42	西遊記ワールド
43	坂本龍馬
44	[illegible]
45	里見八犬伝
46	ザ・トライアスロン
47	ザ・ブラックバスII
48	サムライソード
49	三國志
50	サンダーバード
51	ジーザス
52	シェラザード2
53	ジャイラス
54	シャドーゲイト
55	小公子セディ
56	人生劇場(仮称)
57	新説・宮本武蔵
58	スウィートホーム

No	ゲーム名
59	スーパースタープロレスリング(仮称)
60	スーパーマリオブラザーズ3
61	ストライダー飛竜
62	スペースシャドー(仮称)
63	スペースハリアー
64	[illegible]
65	ZOIDS2
66	大戦略
67	ダウンタウン熱血物語
68	たけしの戦国風雲児
69	武田信玄2
70	田代まさしのプリンセスがいっぱい
71	タロット占い
72	ダンジョンズ&ドラゴンズ
73	ダンジョン放浪記
74	ダンティー
75	中国占星術
76	超能力ピープル(仮称)
77	[illegible]大冒険(仮称)
78	テクモプロレス(仮称)
79	DEJA VU
80	テトリス
81	電撃ビッグバン!
82	天地を喰らう
83	東方見文録
84	突然!マッチョマン
85	トップライダー
86	トムソーヤーの冒険
87	ドラゴンキッド

No	ゲーム名
88	中嶋悟 F1ヒーロー
89	なんきんのアドベンチア
90	忍者らホイ!
91	忍者龍剣伝
92	ハイスクール・クエスト
93	パチ夫くん2
94	'89電脳九星占い
95	ハレーズコメット
96	パロディワールドモンスターパーティ
97	半熟英雄
98	ビッグチャレンジ! ドッグファイトスピリット
99	ビッグチャレンジ! ガンファイター
100	100万$キッド
101	[illegible]
102	飛龍の拳III
103	ファイティングロード
104	ファイナルファンタジーII
105	ファミコンジャンプ
106	ファミリークイズ
107	ファミリーマージャンII
108	ファンタジー
109	ファンタジーゾーンII
110	VSエキサイトバイク
111	V'BALL
112	風雲!! たけし城二
113	プルートレイン殺人事件
114	プロ野球[illegible]殺人事件!
115	プロ野球ファミリースタジアム'88

No	ゲーム名
116	ヘラクレスの栄光2(仮称)
117	ホームランナイター
118	HOLY DIVER
119	POLE TO FINISH
120	北斗の拳3
121	ホワイトペーパー
122	本命(仮称)
123	殺人倶楽部
124	Might and Magic
125	魔界都市ナーガ
126	松本亨の株式必勝学II
127	[illegible]
128	マルサの女
129	ミシシッピーを越えて
130	明治維新
131	メタルスレイダーグローリー
132	メルヴィルの炎
133	燃える!お兄さん
134	燃えろ!! ジュニアバスケット
135	燃えろ!! プロサッカー
136	桃太郎電鉄
137	遊メイズ
138	妖怪大戦
139	来来!キョンシーズ
140	歴史大冒険
141	ロードマン
142	ローラーボール
143	ロックマン2
144	究極タイガー

＊雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

TDK
美音族、出た。
できるできる、あれこれ、できる。
綺麗な音、デビュー。
NEW AE
Normal Position TYPE I
TDK
AE46
NORMAL POSITION TYPE I
ACOUSTIC EXCELLENCE CASSETTE LOW NOISE HIGH OUTPUT
High Precision Cassette Mechanism
AE10 ¥260 AE20 ¥280 AE30 ¥300 AE46 ¥350 AE60 ¥400 AE90 ¥600 AE120 ¥800
みんなが、?!と言う。
みんなが、と言う。
みんなが、と言う。

郵便はがき

40円切手をはってね！

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

（キリトリ線）

NO.19のプレゼントで欲しいもの（　　　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　　　電話番号

学年　　　　歳　　　　男　女

持っているものに○をつけてください

1.ファミコン本体　2.ディスクシステム　3.ツインファミコン

アンケート回答欄　NO.19

1 1位(　　　　) 2位(　　　　) 3位(　　　　)

2 1位(　　　　) 2位(　　　　) 3位(　　　　)

3 (　　　　)(　　　　)　4 (　　　　)(　　　　)

5 (　　　　)(　　　　)　6 (　　　)(　　　)(　　　)

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9

8 1 2 3 4 5 6 7 8 9

9 (　　　　　　　　　　　　　　)

10 (　　　　)　11 (　　　　)

12 新作通信簿

記号のみかた●カセット■ディスク

ゲーム名						
●コナミックスポーツインソウル						
●霊幻道士						
●孔雀王						
●ドナルドダック						
●えりかとさとるの夢冒険						
●8EYE'S						
●ナイトライダー						
●VIVA Las Vegas						

★最近遊んだゲームの感想を書いて下さい。

(キリトリ線)

けしの戦国風雲児
たけしの国から、こんにちは。
キミもタイトーの広告に出てみないか。
タイトーでは、これから発売していくファミコンソフトのイメージキャラクターを、なんと、みんなの中から大募集！TV・CMやファミコン雑誌の広告に出て、キミもヒーローになってみないか。応募方法は、写真の裏に住所、氏名、年齢、電話番号をハッキリ書いて、左のあて先に送るだけ。写真は送りかえせないから、あまり大切な写真は送らないでネ！
あて先：〒100 千代田区内幸町2-2-3 日比谷国際ビル10F タイトーファミコン事務局
福田奈穂子ちゃん
11月25日発売
予定価格5800円
株式会社タイトー
TAITO CORP. 1988

TAITO
たけしの戦国風雲児
高橋奈緒ちゃん
春山裕二郎くん
佐久間浩介くん
4人で遊べる
愛と希望のファミコンソフト
たけしの戦国風雲児
サイコロ振って、諸国を歩けば、抱腹絶倒、珍道中。誰でも遊べる、4人で騒げる、バラエティゲームをビートたけしが作った！ファンキー坊主に、パンクのかごや、バニー姿のお茶屋の娘……………とぞくぞく出てくるキャラたちは、みーんなとっか変わり者。一本で5度おいしい。5つのハチャメチャストーリーに、数々のチャレンジエリアを盛り込んだ、前代未聞のファミコンソフト。この秋、日本のお茶の間は、この一本で幸せになれる。
ファミリーコンピューター用
ROMカートリッジ

"ビックリマン"第2弾は六聖球をめぐる戦いだ!!

ロッテ公認

ゲーミング・ストーリーブック

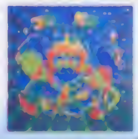
ビックリマン 2 六聖球の秘密

アニメージュ文庫

この本を読めばきみもビックリマン博士になれるぞ!!

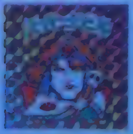
☆主な登場人物

シャーマンカーン　天使の理力パワーを増大させる教祖。まことありがたき全情の神。

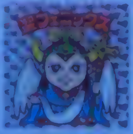


ブラックゼウス　聖神ナディアより授けられた次神子のひとり。ジュラと同化していた。

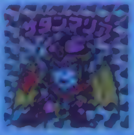
スーパーゼウス　源層界より降臨せし聖神の次神子にして、天聖界を統べる全能の神。



スーパーデビル　天魔界全体の意志で誕生した天魔界のヘッド。ブラック戒律で君臨する。



聖フェニックス　愛と勇理の結晶として誕生した、次界創造の主である聖神子。



サタンマリア　悪和合球に誕生し、次界の悪魔たちを超念魔でコントロールしている。

☆ストーリー紹介

始祖ジュラを倒し、天聖界にも平和が訪れた。しかし天聖界の次期ヘッド・聖フェニックスが繭で産まれたとき「黒き布まといし者にお気をつけ下さい。カーン様に危険がせまっています」という予言をする。じつはスーパーデビルが天使に化けて、シャーマンカーンをねらっていたのだ。天聖界に戒厳令がしかれ、スーパーデビルは指名手配になり、天聖界脱出をはかる。その脱出の途中、スーパーデビルはお守りのシュン助から六老天使の持つ六聖球の存在を聞き出してしまう。六聖球には多大なパワーが秘められており、この球をめぐって天聖界と天魔界の攻防が始まった。はたして六聖球に秘められた力とは？……。

毎週ビックリマンの最新情報が聞けるテレホン・サービス登場!!

——ビックリマン・エキサイティング・テレホン——

札幌	011(562)1000	仙台	022(297)1900	東京	03(236)8600
横浜	045(784)5888	千葉	0472(24)9900	名古屋	052(521)3999
大阪	06(700)0001	高松	0878(37)2400	広島	082(283)8666
福岡	092(475)1010				

※ダイヤルするときは、電話番号を見ながらまちがいのないようにかけてね。
※電話をかけるときは、自分の家から近いところの電話番号にかけてね。(内容は全国どこでも同じです)

CLAD・高野富士雄&アミューズメントクラブP・徳間書店

'89年3月まで毎月下旬刊行

- 既刊 ビックリマン1 次神子誕生!!
- '88年11月 ビックリマン3 大危機！ 天聖界滅亡!?
- '88年12月 ビックリマン4 激闘！ 無線ゾーン
- '89年1月 ビックリマン5 次界ロードの決戦
- '89年2月 ビックリマン6 飛来！ 創聖巡師
- '89年3月 ビックリマン7 (サブタイトル未定)

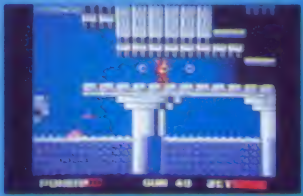
※各巻とも定価380円です

発売元 徳間書店

制作 アミューズメントクラブ・プロダクツ

FAMICOM FAMILY
くにお！りき！熱血コンビが街を行く!!
豊富なアイテムと
多彩な技を駆使して
2人同時プレイや
VSモードが楽しめる
胸のすくような
痛快アクションゲーム！
BOMB!!
テクノスジャパンの
"熱血シリーズ"
第3弾！
ダウンタウン
熱血物語
ファミリーコンピュータ用2メガROMカセット
予価 5,900円
'89年3月発売予定
V'BALL
ビーチバレー(仮題)
ファミリーコンピュータ用
ROMカセット
'89年5月発売予定
価格未定
SEGA
双截龍
DOUBLE DRAGON
マスター・システム マークⅢ専用
定価 5,500円
発売中
製作発売
株セガエンタープライゼス
X68000
熱血高校ドッジボール部
シャープX68000
シリーズ用
定価 7,800円
発売中
製作発売 シャープ株
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
TECHNOS JAPAN CORP.
©1988 TECHNOS JAPAN CORP.
株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
テレフォンサービス：TEL03-205-6333

株式会社ビック東海
〈営業二部〉〒421-01 静岡市桃園町7の3



➡主人公バンはスーツ着用により4タイプに変身ができる ここではスーパースーツを着用

➡ルート25、砂漠に来たバン イテテテ…しつこい奴はキライなのよーん

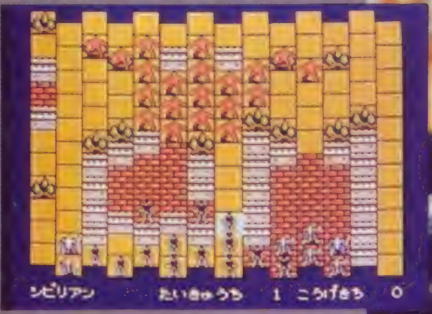
⬆ルートセレクト画面。全体マップを確認しながら、進むルートを選択する。

■ものがたり……悪の軍団「ローブレイカー」が一発で地球を全滅させる世紀末爆弾『デッドエンド』の発明者ブラム博士をさらって大魔境「デーモンズヘッド」にたてこもった。秘密戦隊「サーベルタイガー」は、絶体絶命の地球を救うため最年少のコマンド・ビッグバンに「ローブレイカー」壊滅を指令する。破壊力抜群の武器と戦闘技術、変身スーツで、武装し、恋人マリーに別れを告げたビッグバン！いま生きるか死ぬかのデスマッチのゴングが響く！

君はもう見たか!?
PCエンジンユーザーで話題集中の本格的ファンタジー・シミュレーションがこれだ!!

PC Engine

●広大なガイア大陸にくり広げられる戦い。ユニットの種類は、敵、味方あわせて46種類もあるのだ!



●操作はカンタン。全員をあやつって攻撃だ!

3倍楽しい3つのモード

●シナリオモード 用意された30のシナリオの中から、自由に選んで作戦研究!
●コンストラクションモード 敵味方の戦力を自由に考えて遊べます。
●キャンペーンモード 25の連続したシナリオを次々とクリアして、闇の王ボーゼルを倒せ!

便利で親切/色々な機能/

●シナリオモードとコンストラクションモードでは、人間対人間モードもあるのだ。友だちと頭脳の勝負だ! ●パスワード機能でキャンペーンモードの続きをどうぞ。●一目ですぐにわかる射程距離、移動範囲。●困った時は、「オート機能」でコンピュータに助けてもらおう。

「ガイアの紋章」は、高速思考ルーチンを搭載した、PCエンジン初のファンタジーシミュレーションゲーム。
光と闇を中心に展開するストーリーは、完璧ファンタジー。敵、味方合わせて46種類にものぼるユニット(キャラクター)は、個性豊かな強者揃い。まるでRPG気分で、シミュレーションのおもしろさを体験できてしまうのダ。それぞれのユニットの特徴をつかんで、さまざまな戦略を立てよう!

大好評発売中

PCエンジン用ソフト・¥5,500

NCS ENTERTAINMENT SOFTWARE GROUP
日本コンピュータシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4-11-13
TEL 03-486-6566

PC Engine
NEC AVENUE
だてに遅れたワケじゃない。
PCエンジン
ファンタジーゾーン
定価4,900円
©SEGA 1986
10月14日、遂に発売!!
NEC NECアベニュー株式会社
東京都千代田区麹町二丁目14-2 麹町NKビル 〒102
お問い合わせ 03(590)2626
テープサービス専用 03(590)2009
・平日 午後3:00～午後7:30
・土・日・祭日 午後1:00～午後7:30
専門スタッフによるテレフォンサービスを行っております。また、上記の時間以外には、テープによるテレフォンサービスをいたします。

FAMICOM FAMILY

いつもドッキリ

「本格的。」
「ミステリーアドベンチャーが。」
「今。」
「はじまる。」

子供にはやバイが
大人にはもっと危険だ。

A Nightmare Comes True!!

ディジャブ

DejaVu

KEMCO ADVENTURE SERIES
アドベンチャー・シリーズ

11月下旬発売予定 9,800円
期間限定、限定本数にて発売

メーカー希望小売価格

おもしろ

DONALD DUCK

ドナルドダックが
ゲームになった。

©1988 The Walt Disney Company

オリジナル・テレホンカード

プレゼント

記録にチャレンジする君にケムコからプレゼント。見事金メダルを獲得した君。その画面の写真をケムコまで至急送ってほしい。
先着で500名の人に、かわいいドナルドダックのオリジナルテレホンカードをプレゼントします。

9/22 新・発・売 5,800円

メーカー希望小売価格

ケムコ

真田勇士

家康打倒の命につき
幸村参上!!

徳川家康の天下取りの野望を打ち砕く命を受けた真田幸村。十勇士を捜し出し、一刻も早く家康を打ちたい。キミが幸村となって使命を果たしてくれ。

メーカー希望小売価格

絶賛発売中!
5,800円

KEMCO
テレフォンサービス

札幌	011-221-2698	大阪	06-229-3258
仙台	022-221-8195	呉	0823-24-9999
東京	03-242-3401	松山	0899-45-0346
名古屋	052-581-2340	福岡	092-471-0700

ケムコソフトの新作情報が聞ける

コトブキシステム株式会社
本社 東京都千代田区大手町2丁目6番2号 日本ビル638号区 〒100
呉事業所 広島県呉市中通2丁目1番26号 〒737 TEL(0823)21-3300

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FAMICOM FAMILY

ビッグチャレンジ!
JFD-DFS
DOGFIGHT SPIRIT™
ドッグファイトスピリット

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

10月21日発売予定
¥3,200

ビッグチャレンジ!
JFD-GNF
GUN FIGHTER
ガンファイター™

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
12月中旬 発売予定
¥3,200

ファミコン初の占い専門ソフト
「中国占星術」
ファミリーコンピュータ用カセット
11月下旬発売予定

ジャレコスポーツコントローラズシステム第1弾
ファミコン初のトラックボール使用
(ジョイパッドも使用可)
ファミリーコンピュータ用カセット
12月中旬 発売予定
「燃えろ!!プロサッカー」

ジャレコ燃えろ!!スポーツシリーズ第3弾!
燃えろ!!プロ野球 '88決定版™
ファミリーコンピュータ 用カセット
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
JF-19 ¥5,800
※このソフトはC1では使用できません。
(ツインファミコンでは使用可能です。)
好評発売中

ジャレコ杯
「燃えプロ」ゲーム大会

東京都大田区蒲田
河野洋光

前よりも守備がやり易くて面白かった。今までの野球ゲームで最高。これは買いだね!

ジャレコ燃えろ!!スポーツシリーズ第4弾!
TWO ON TWO
燃えろ!!ジュニアバスケット™
JF-20
11月中旬発売予定 ¥5,500
ファミリーコンピュータ 用カセット ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

ジャレコテレホンサービス開設!!
東京 03(708)4871 大阪 06(203)0270

株式会社 ジャレコ
● 本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)
● 大阪 〒541 大阪市東区横堀1-35横堀クリスビル1F ☎06(203)008

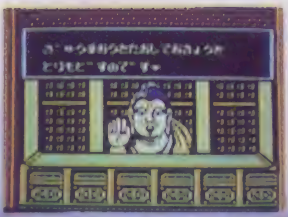
JALECO

NMK-KW

西遊記(さいゆうき)ワールド™

悪の化身、牛魔王が復活した。長安の平和を乱し、三蔵法師とお経を奪い去っていったのだ。たて、悟空！地を駆け、天を飛び、宿敵牛魔王と悪の妖怪軍団をたおすんだ！あの中国伝奇大ロマンが、アクションRPGになった。悟空をパワーアップさせるために、いろんなアイテムを見つけよう。そしてこのゲームでは、情報集めが最後の迷宮の謎をとくカギになるんだ。

○長安から牛魔王の隠れ家まで、全11ステージをクリアしよう！
○金角、銀角など強〜いボスキャラが続々登場。



11月11日発売予定 ¥5,500

©1988 JALECO LTD.

はんじゅくヒーロー
半熟英雄
HANJUKU HERO
半熟英雄の
ハードボイルドになりきれない
父は、大陸統一を果たした偉大な王だった。
その父亡き後、
この大陸をしっかりと治めるはずの王子は、
ハードボイルドには程遠い、英雄未満の半熟英雄。
再び混乱、やっぱり戦乱となった大陸を統一しようにも、
半熟英雄には、父のような偉大な力もなく、
剣の使い方も知らなかった……。
ああ、前途多難。
12月上旬発売予定
定価5,800円
熟しきれない
あなたがスキ♡
1メガ+64キロラム バックアップ機能つき
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
SQUARE 発売元株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1

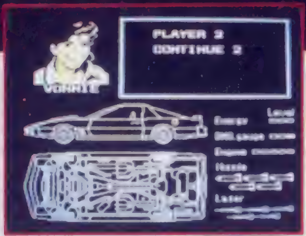
任天堂ファミリーコンピュータ
AMERICAN FOOTBALL
タッチダウンフィーバー
すごいぞこの興奮!
みたかこの迫力!
11月11日発売
アメリカンフットボールの決定版!!
きみもアメフトを体感しよう!!
その内容は実に単純で、野球のように、攻撃側(オフェンス)と守備側(ディフェンス)にわかれています。
キックオフで試合が始まり4回の攻撃中に10ヤード進むことができれば、新たにもう4回の攻撃権が得られ、進めなかった場合は、攻撃権が入れ替わります。これは野球では「チェンジ」、アメフトでは「ターンオーバー」といいます。
こうして、敵の中をかいくぐり、敵陣のゴールにボールをもちこめば、タッチダウン!得点となるのです。
c 1988 K.AMUSEMENT LEASING CO.,
KACテレホンサービス 東京 03(239)7131 大阪 06(366)0040
KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元 ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です

史上最強の車、ナイト2000に危機が迫る。

次々と襲い来る地上の敵たち、空から迫りくる巨大ヘリ、飛行機。
ハイウェイを走り、空を飛び、
15の都市を駆け巡り悪の軍団を叩きつぶせ!

敵と闘いながら進むミッションモードの他に、カーアクションだけのドライブモードを搭載。普通のドライブゲームとしても楽しめる。



ターボブースト、人工頭脳搭載マルチスクリーン、レーザー砲、ミサイル砲等、ミッションをクリアすることに装備が充実される。

スクリーンがそのままフロント・ガラス。迫力満点のシューティングゲームだ。

© 1982 Universal City Studios, Inc. All Rights Reserved. A trademark of and licensed by Universal City Studios, Inc. and used by PACK-IN-VIDEO CO., LTD under authorization

株式会社 パック・イン・ビデオ 〒160 東京都新宿区新宿1-16-10 コスモス御苑ビル7F ☎03(226)9491(直)

これはファミコン史上、最も~~しょーもない~~愛すべきキャラクターになるだろう。

© 双葉社/相原コージ

爆笑ニュータイプ・アドベンチャーゲーム。来春、冬眠明けたら新発売！

遂にファミコン化決定！相原コージ監修の

かってにシロクマ

ファミリーコンピュータ用ROMカセット 標準小売価格5,500円

〔発売・販売〕CBS・ソニーグループ

ナンセンス・ギャグの漫豪、相原コージの代表作が、遂にファミコン化に決定！キャラクターの"しょーもなさ"では、ファミコン史上最大のものになるだろう。でもゲームの内容はなかなかシビアだ。①3倍楽しいパーティプレイ・アドベンチャーゲーム ②いろんなコマンドを覚えてゆくIQアップ式のキャラクター ③様々なイベントが盛りだくさん ④RPGバトルつき ⑤どんでん返し連続のシナリオ…89年春、君のアタマは、かってにシロクマになる！

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。 ©1988 CBS/SONY GROUP INC.

双葉社・アクションコミックス
動物生態図鑑
かってにシロクマ1〜4巻
絶賛発売中！

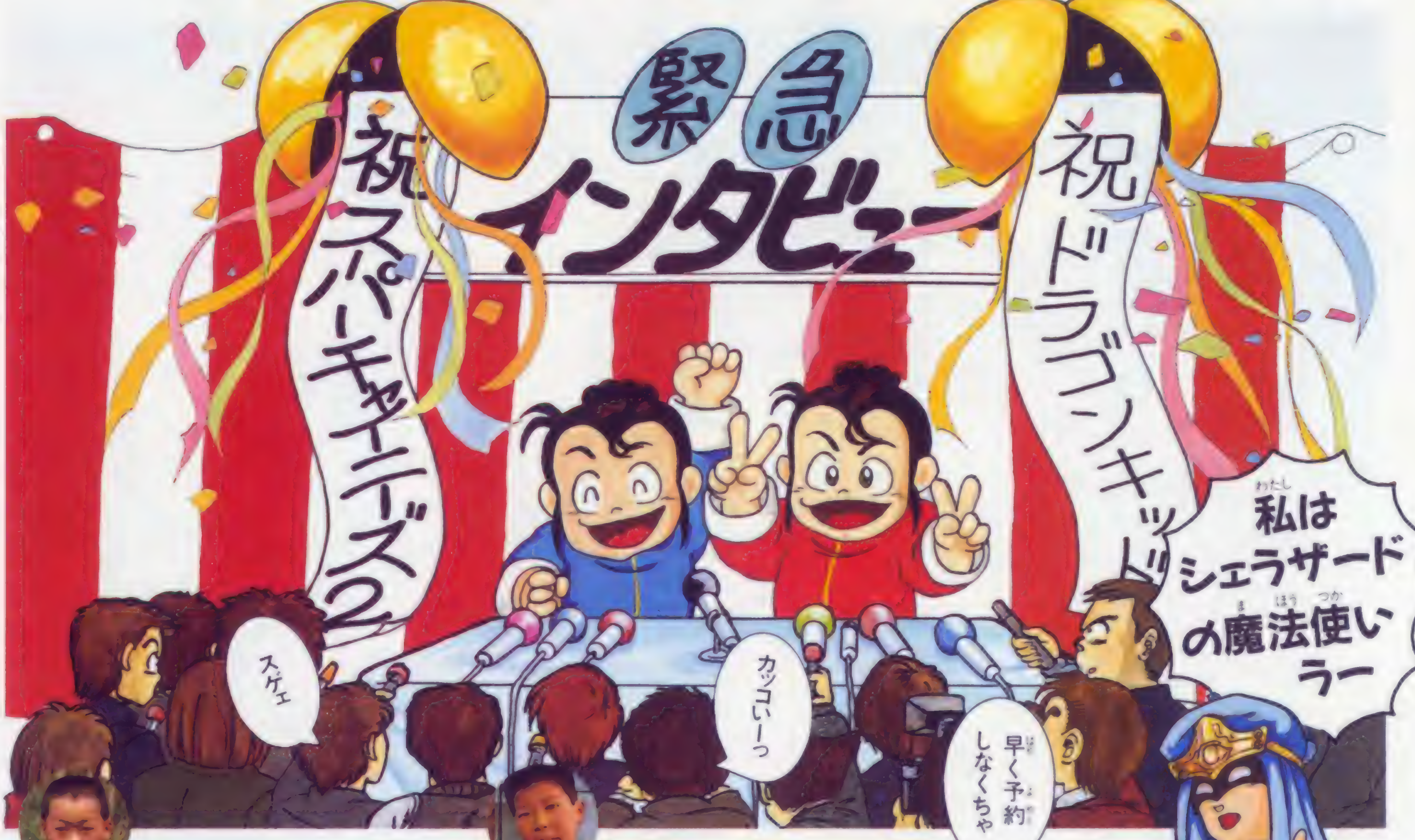
名作スーパーチャイニーズの
第2弾がいよいよ出るぞ!!

スーパーチャイニーズ2

★ドラゴンキッド★

2大スーパーゲームが
帰って来た!
今年は、スーパー
マリオ3!
そして来春は、
スーパーチャイニーズ2が
やって来る!

おもしろさを君だけにそっと教えちゃうぞ!!



酒井瑞宏君(12才)

Q 最近のゲームは、むずかしいのばかりで、あまりおもしろいのがないですけど、スーパーチャイニーズ2はどうなんですか。

A お答えしよう。このゲームは実に単純明快なアクションRPGなんだ。人との会話はギャグがいっぱい。謎解きもむずかしくないし、戦闘シーンはアクションでできる。まさにチビッコのためのゲームと言えよう。

柏弘之君(11才)

Q 飛龍の拳IIでは、4つのモードがついていましたが、このゲームにもモードは、ついているんですか?

A もちろん!スーパーチャイニーズ2には、おもしろRPGモードと、運動会モードという2つのおもしろくって、楽しいモードが入っているのだ!その他、まだまだ秘密がいっぱいあるぞ。

荒木仁博君(11才)

Q 前回のスーパーチャイニーズと、どう違うのですか?

A 前回のゲームは、コミカルアクションゲームで一人でも二人でも遊べたが今回は、なんとファミコン初の二人同時プレイアクションRPGなんだ。しかも、どこからでも途中参加ができたり、途中から抜け出すこともできるんだ。それになんと、使える技は、100種類以上あるという噂だ!それに、複合技も使えちゃうまさに画期的なシステムなのだ!

富山武志君(10才)

Q カルチャーブレーンのイベントは、すごいと、聞いていますがこんどは、どんなイベントをやるのですか?

A まず最初は、チラシ兼ボードゲームを全国のオモチャ屋さんに25万部くばりボードゲーム大会をやるんだ。景品も沢山でるよ。詳しくは、オモチャ屋さんできいてよね。その他運動会モードを使ったゲーム大会も用意してあるから待っててね。

CULTURE BRAIN
株式会社カルチャーブレーン
●〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
TEL. 03-695-3513
●ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

●リュウヒ

天界最強の戦士。みんなの熱い要望に応えて友情出演が決定！「飛龍の拳III」も鋭意制作中！

●チュー美人

独身で一人暮しで淋しがり屋。優しさは人一倍で雀と竜を助ける重要な鍵を握っている。

●月虎仮面

妖鬼姫のアホ化光線を浴びたが、天界から来ただけあって大丈夫だった。それも元からという噂さが。

●12月発売予定
●ファミコンカセット（2メガ）予価 5,900円

後楽園ホールが燃えた！

異種格闘技選手権は8月25日、ファミコン史上初、空前のスケールで開催された。当日は雨の中にもかかわらず、なんと1000人あまりのファミコン格闘家が参加。熱い戦いがくり広げられた。ドラゴンキッドもまた、すごいイベントを考えているのでみんな待っていてくれよ！くわしくは次号を見よう。

中央・優勝：関戸悦司（セキドアツシ）15 近畿地区・長崎屋泉北店
右・準優勝：斎藤政彦（サイトウマサヒコ）17 東京地区・ボンベルタ上尾
左・3位：志水新吾（シミズシンゴ）16 東海地区・トムトム蟹江店

連載報告第3弾!!
あの名作
スーパーチャイニーズが
帰ってきた!
その名も
★ドラゴン
スーパーチャイニーズ2
●妖鬼姫
妖魔軍団トップ3の一人。人の心を惑わす妖術で財宝を奪う妖魔界一の金持ち。自惚れが強く美しい物を好む。
●超怒雷 (スーパーどらい)
技・力とも申し分なく、G帝4頭の4人の幹部を手下に、トップ3最強を自負する。自己顕示欲が強い。
●龍帝将軍
口から出す火の玉を意のままに動かし、体温は4000度にもなる。天上界の神ですらその存在には一目を置く。
ストーリー
大変だ大変だ〜!大事件が起こったぞ!!突如チャイニーズランド全土に流れ出したテレビの緊急放送。妖魔軍団の超怒雷と名のる妖怪が、都の王様・珍の始皇帝をぐるんぐるんに縛り上げ、いじめているのだ!!「んわっはっは。このチャイニーズランドは今日からわれわれ妖魔軍団のものだ!!」われらが熱血拳法少年・雀(ジャック)と龍(リュウ)は、都へ旅立つ決意をする!さあ、にっくき妖魔軍団をなぎたおし、チャイニーズランドの平和をとりもどすんだ!!冒険と戦いと爆笑の旅が始まるぞ!アチョーッ!!!
CULTURE BRAIN
株式会社カルチャーブレーン
●〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
TEL. 03-695-3513
●ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

1より2は3倍すごい！

★パイロットであるキミがメカからおりて、街の人や兵士と会話を進行させてゆくリアル感覚RPGだ。
★キミのマネー感覚で強化パーツを買い自分だけの強力メカをつくれ！
★3Dバトルは陸や海では当たり前、こんどは迫力バツグンの空中戦もできる。
★巨大メカが猛スピードで動き回るバトルシーン、さらにバトルもバージョンアップ！

ZOIDS

ゾイド2 -ゼネバスの逆襲-

Z AC(ゾイド暦)2038年、共和国軍のはげしい攻撃をうけ、中央大陸から脱出したゼネバス皇帝ひきいる帝国軍。そのゆくえはどこども知れず、ゼネバスもその軍隊もほろんでしまったかのようにみえた。あれから3年…いま新しい戦いのドラマが始まろうとしている。

中央大陸の北にある軍港バレシアが、とつじょSOSの信号を発信し連絡をたった。非常じたいとみた共和国軍は、近くのダリオスからひとりの兵士に調査を命じた。兵士は、「アロザウラー」に乗り

目的地にむかったが、道路や橋が破壊され、調査は困難をきわめた。

帝国軍の逆襲だ。それが、とぼしい情報のなかから読みとった結論だった。さらに偵察をつづけているうちに、旧帝国の首都跡で中央大陸からほかの島へ通じるひみつの地下道を発見。しかしその島は、すでに帝国領になっていたのであった。

兵士は、敵と戦闘をかさねつつ、中央大陸にもどった。しかし、時すでにおそく中央大陸の西半分は帝国軍の手におちていた。なんと、彼の恋人が待つダリオスも………。

復讐に燃えた兵士の戦いが始まる。やがて、「ゾイドゴジュラス」に乗る資格を与えられ、共和国の危機を救うために旅立った。

旅の途中で、兵士は、帝国軍の超巨大メカ「デスザウラー」をたおせる超強力メカの設計図を手にいれた。そして、ヘリックとゼネバスの父、ヘリックI世の遺書も。いそぎ兵士は大統領のもとへ。しかし、帝国軍の総攻撃の前に共和国首都は破れ去り、国民も大統領もゆくえがわからなくなっていた。兵士の戦いの旅はふたたびはじまる。大統領をさがし、帝国を撃破して平和な共和国を再建するために…。

12月発売予定

希望小売価格 **¥5,900**

FS-2009G (TFS-Z2)

画面はすべて開発中のものです。

©1988東芝EMI TOMY ZOIDS

ゾイド—中央大陸の戦い— 絶賛発売中

TOEMILAND

■お問い合わせは：東芝EMI株式会社
第II営業本部 ☎03(847)1491
第II営業本部・大阪営業部 ☎06(376)4131

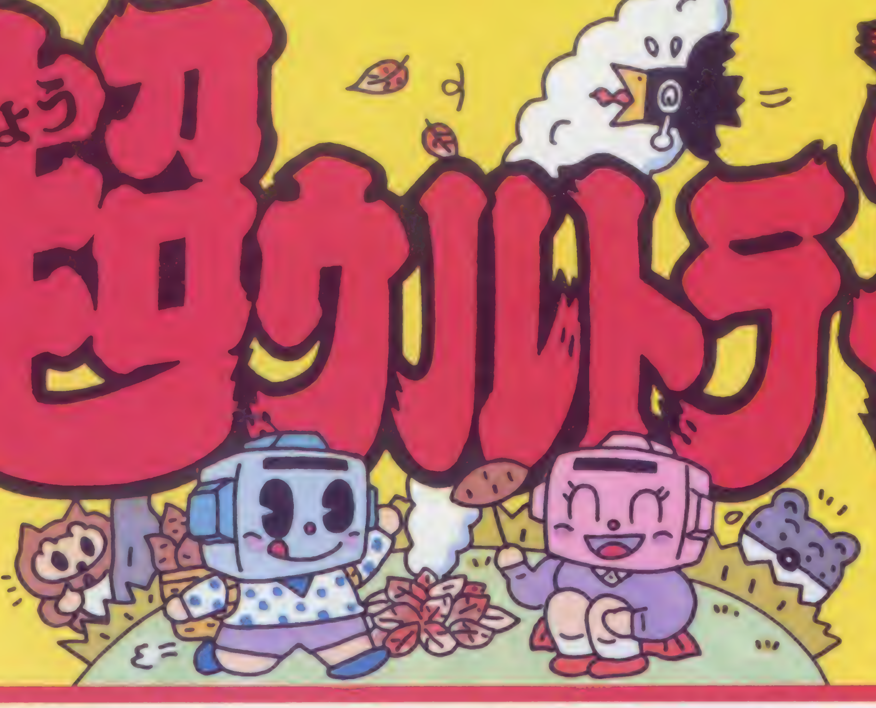
1600年の時空(とき)を超え、
今、暗黒神が蘇(よみがえ)る!
古代・ヤマトタケルに滅ぼされたクマソの怨念・その呪いが、武の父の死を契機に始まった!
鬼才漫画家諸星大二郎の作品がいよいよアドベンチャーゲームに
暗黒神話
ヤマトタケル伝説
原作◎諸星大二郎
ファミリーコンピュータ用カセット
「太陽の神殿」に続く第2弾来年発売予定!!
東京書籍
☎03-223-3000

FAMICOM FAMILY
任天堂 ファミリー コンピュータ
REAL ACTION
跳とぶ!
撲うつ!
蹴ける!
投なげる!
拳法ゲームはここに極まった!
十字キーとわずか2個のボタンから次々と繰り出される、
14種類もの技! 実在する数々の拳法を再現!
アクションのみを徹底的に追い求めた
スーパーリアルアクションゲーム!!
その技の多さは他を圧倒し、そのリアルさは、
すべてのゲームを越えた!!
ファイティングロード
Fighting Road
東映動画より12月23日発売予定
希望小売価格6,200円 2メガROM使用
東映動画株式会社·映像事業部 〒160 東京都新宿区5-17-11 白鳳ビル ©東映動画 ファミリー コンピュータ·ファミコンは任天堂の商標です。

9・27
新発売
エイッ!と合図で
8Eyes
任天堂カスタムチップMMC-3(国内初搭載)+2MBIT 定価5,800円 エイト・アイズ
エイトアイズなのだ。8つの目という意味なのだ。目ってのは、かくされた宝石という意味と、目が8つ必要なくらい楽しいゲームってこと。1年前、RPGだらけのころに、タッタッタッと気持ちよく、ちょっとだけ頭をつかう、感動的なアクションゲームをつくろう!エイッ!と合図で。ということでスタートしたんだけど、やっと発売にこぎつけたのだ。とりあえず、みてくれ。とにかく、ちょっとだけでもやってくれ。できれば、最後まで進んでくれ。いいんだから。とにかく、本物のアクションゲームなんだから。
PAUSE
SETA 株式会社セタ
〒152 東京都目黒区中央町2-8-8 お問い合せ 03(791)0938
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

頭脳の闘いは、ヤケドしそうなほど熱い。
戦略の奥深さを、いまキミは知る
076
019
FIRST ATTACK
AIR BASE
シミュレーションゲーム
大戦略
STRATEGIC CONFRONTATION
バッテリーバックアップROMカセット
10月11日新発売 ¥5,900
「戦略」文字にしてしまえば、ただの2文字だが、部隊を作り上げ、作戦を指揮し、敵と戦う、そのむずかしさは例えようもない。刻々とリアルタイムで変化していく状況に対処し、予測を組み立て、勝利する。「大戦略」はそんな頭脳の闘いの奥深さをまざまざと見せつけてくれる。30種類にも及ぶマップの中から戦場を選んだキミは、F-16CやA-10あるいはレオパルトIIといった現代兵器を駆使し、戦っていく。目的は敵国の首都占領もしくは敵兵器の壊滅だ。時には補給に力を傾ける。勝利か敗北か、すべてはキミの作戦しだいだ。そのスケールと、緻密さとで熱狂的な支持を受けたパソコン版「大戦略」。その魅力が、そのまま活かされているウォーシミュレーションゲーム「大戦略」ファミコン版ついに発売だ。
BOTHTEC
企画・制作 ボーステック株式会社
発売元 株式会社クエスト

超(ちょう)ウルトラ技(テクニック)+(プラス)1



天たかく馬こゆる秋…。スポーツの秋に読書の秋。いろんな秋があるけれど、なんといっても食欲の秋！　ヤキイモをほおばりながらウル技を楽しむ。秋はこれに限るね。

優勝技(ゆうしょうわざ)

魔塔の崩壊(まとうのほうかい)

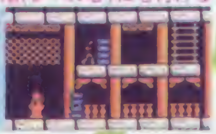
(東京都)千葉正浩クン

名前入力でパワーアップ!!

○3つの名前を順番に登録し、ゲームを開始

○希望のモードを選ぶ

○エンディングが見られる

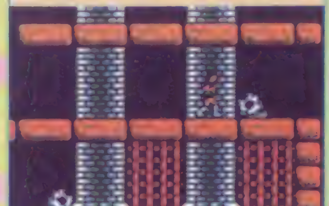


面セレクト

○5階(レベル5)にも行ける

主人公がパワーアップする最強コマンドだ!!

プレイ中に、コマンド入力!!



○好きな階に来たら、コントローラⅡで左右の4つのコマンドを入力すると、主人公をパワーアップさせることができるのだっ!!

武器の使用回数UP

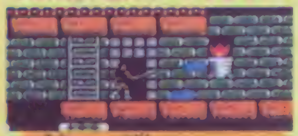
○十字ボタンの右で最高の99に！

Ⅱコンの十字ボタンの右を押す

近くの扉にワープ

Ⅱコンの Ⓑ を押す

○Ⓑボタンを押した場所から、いちばん近い扉にワープするぞ！



ライフの上限UP

○Ⓐボタンを1回押すたびにメーターが2つずつあがり最高になる！

Ⅱコンの Ⓐ を押す

ライフが回復だ!!

Ⅱコンの十字ボタンの上を押す

○ライフが少ないときには、十字ボタンの上を押すと回復できるぞ

まず、名前登録画面で、上から「HAHI」、「TELL」、「けいこ」と3つの名前を入れよう。次に、この中から好きな名前を選ぼう。するとウインドウが現れ、希望のモードにⅠコンの十字ボタンで合わせⒶボタンを押すと、塔の好きな階から始めたり、エンディングが出たりするのだっ。

さらに、好きな階を選びゲームを始める場合コントローラⅡの操作で主人公をパワーアップできるのだっ。なんとⒶボタンでライフの上限があがる。十字ボタンの上を押すとライフが回復。十字ボタンの右を押すとWPの使用回数が増える。Ⓑボタンで近くの扉までワープできるのだっ!!

©ポニーキャニオン

イラスト／宮本えつよし

きみはハガキだ!!

横綱技 ファミコン名人戦

（神奈川県）二戸建クン

これでリーグ戦連続勝利だ

アッという間にリーグ戦を優勝してしまうウル技だ。まず最初の1人には独力で勝とう。111ページの横綱技を使えば、確実に勝てるぞ。そして、次の対戦者を見る画面になったら、リセットボタンを押す。次に、再びゲームを始めよう。そして初期メニュー画面で「再現」を選ぶと、最初の対局での最後の一手になる。そこで同じ相手に2度も勝って対局を終えると、なんと2人目の相手にも勝ってしまっているのだ！ ここまでの過程を繰り返せば、リーグ戦で優勝できるぞ!! そしてファミコン名人戦に出場、坂西名人と対戦できるのだ。

○まず、何がなんでも最初の1人には勝つのだ

○この画面になったら次のようにしよう

リセットを押して再現を選ぶ

○再現モードを選ぶんだよ。他のモードにしてはダメ

○すると、さっきの対局の最後の一手が再現される

○なんと、なぜか2人めにも勝ってしまっている

これを繰り返せばリーグ戦で優勝だ

○連戦連勝、あっという間の出来事でした

ファミコン名人戦に出場!!

○栄光の名人の座を目指し、ファミコン名人戦に出場!!

○坂西名人に勝って、新名人誕生!! 名人戦新聞で報道された私の勇姿

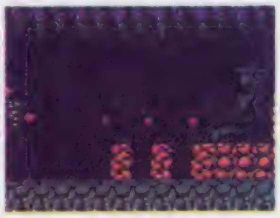
大関技 亀の恩返し

（青森県）川村鉄明クン

魔神にやられない安全地帯

魔神にやられない安全地帯を紹介しよう。ケンが装備する武器によって2種類の安全地帯があるんだ。まずタコボール以外の場合は、魔神の部屋の入口の壁の近くでジャンプする。するとケンが上の壁にひっかかって、魔神の攻撃が当たらないのだ。次に武器がタコボールの場合は入口にケンを立たせるだけでOKなのだ。

タコボール以外の場合



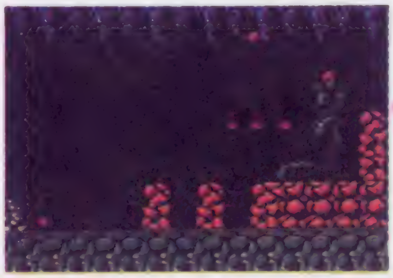
○部屋の入口近く、ギリギリでジャンプすると！

○さらに、ジャンプすると、この高さまであがる

○ここにいれば、ケンはまったく攻撃をうけない

タコボールの場合

○このように入口近くに立ち、魔神を攻撃！ すると驚くことに…



○一瞬のようにタコボールはちゃんとバウンドして魔神の弱点である頭部にヒットするのだ!!

場外技

●スーパーダイナミックスバドミントン 2人同時プレイのダブルスを選んで、ゲームを始めよう。そして試合中、シャトルが空中に飛んでいるときに自分のキャラと味方のキャラを重ねてみよう。すると、どちらかのプレイヤーが尻モチをついてしまうぞ！

（三重県／尾形政吾クン）

フリートコマンダー いろいろな本に戦う時のフォーメーションなどが書いてあったが、実際やってみると、動かさずにただ待っていたほうが簡単にやっつけられるということが分かった（岩手県／小野寺利彦クン・14歳）。**カイの冒険** 買った日にクリアして、2000円で売った（福井県／クン・14歳）。**独眼竜政宗** 3000円で買って簡単だったので「大損した」と思ったら、5面目となるうちに異様に難しくなり、今燃えてます（福岡県／古木隆一クン・16歳）。**マニアックマンション** 夜中にひとりでやるとコワイので、隣にぬいぐるみを置いてやっている（千葉県／野沢智裕クン・13歳）。**シルヴィアーナ** シルヴィアーナはよく見ると口がない。それにふっ飛んだ時、顔がブサイクになる（兵庫県／藤江貴哉クン・13歳）。**ファミコンウォーズ** 友達とやると、友達の性格がよく分かる（岡山県／大西穣和クン・14歳）。

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は10月14日以降(平日午後4～6時)にお願いします。

絶対に対局で勝てる!!

極秘技

ファミコン名人戦

(兵庫県) 板倉カクン

対局でコンピュータを相手にどうしても勝てない、という人にウル技を伝授しよう。まず自分が先手を取る。相手、自分とも一手ずつ駒を進めたら、初期メニュー画面にして、「再現」を選ぼう。次に自分の駒だけ進めたら、再現を解除する。相手が駒を進めたら、再び再現を選ぶ。すると自分の駒だけが一手進んでいるはずだ。そこで再現を解除しよう。すると、ナント相手の番のはずが自分の番になっているのだ!! つまり自分だけが駒を動かせる、というワケ。この過程を繰り返せば相手が一手も打たないうちに王手できるのだ!!

○先手で始めたら、まず一手ずつ駒を動かす

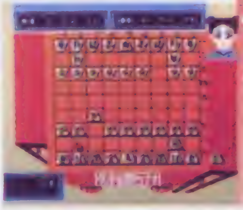
○初期メニューで再現を選ぶ

○再現を自分の駒を進めたところで解除する

○相手が一手打ってきたら、再現にする

○そして再現を解くと自分の番になってるぞ

これを繰り返すと



○わずか三手で勝利! 敵は一手も打ってません

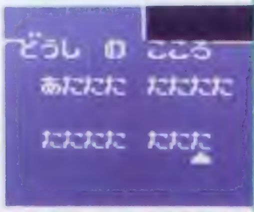
弟子がいなくなる㊜技だ!!

大困技

霊幻道士

酒井貞一郎クン

パスワード「あたたた…」を入れると、口うるさい弟子がいなくなり、村人からヒントをもらえなくなる。しかも、封印の玉があるのになぜかボスの屋敷の封印を解くことが出来なくなりゲームクリア不可能になる。



○まず、パスワードを「あたたた…」と入力すると…

○なんと!! 道士の名前がヘンになっていて、しかも弟子がいないのだ

○村人は「1人旅とは、大変じゃのう」というばかりでヒントをくれないのだ

○しかも、封印の玉を3つ集めてもボスの屋敷には入れないのだっ!!

スタッフの紹介が出る

小面技

地雷くん

草薙浩一クン

ランナウェイ、チェイサーどちらでも出来るよ。1ターン終わらせると、1ターン終了画面が現れ、プッシュ スタートと出るが、ここでⅠコンのⒷボタンを押しながらセレクトボタンを押すと普段は見られないスタッフ紹介画面が出るぞ。

○○ランナウェイかチェイサーで1ターン終えて

○この画面になったら、下のコマンドを入力しよう!

コントローラⅠのⒷボタンを押しながら、セレクトボタンを押そう!!

○すると、普段は見られないスタッフ紹介画面が出るのだっ!!

場外技

●レインボーアイランド

バピーの安全地帯を発見したぞ。敵にさわるとスグ死んでしまうバピーだけど、下に降りてこない敵なら、靴1つ分より少なめに乗っていれば、敵にさわっても死なないんだ。急いで上るときに便利だね。

(岡山県/稲田英美クン)

© SNK CORP.・HUDSON SOFT・バップ・PARAGON FILMS LTD PONY CANYON・JALECO・TAITO CORP.

横綱技

亀の恩返し

（北海道）都会のハチ助クン

3大得パスワード発見だ!!

面白パスワードが3つも発見されたゾ!! 最初はコレ。左上のパスワード"BBA13 57912"。なんとアクションエリアのボスとだけ闘えるんだ。これを入力すると、いきなりエリア1のボスが出現。倒すと次のアクションエリアのボスが登場するのだ。

次は左下のパスワード"A2A4A 6A8A0"。入力するとシューティングエリアのみプレイできるんだ。

最後は右下のパスワード"E3D3D 3D3DF"。これを入力すると最終エリアだけプレイできるよ。ボスを倒せばエンディングを見られるぞ。

アクションエリアのボスとだけ闘える!!

BBA13 57912

○右のパスワードを入力したら、いきなりエリア1のボスが出てきたぞ!!

○エリア1のボスを倒したら、これまたエリア3のボスだ～

○そしてこのあともボスがどんどん出てくるぞ！ これはエリア5

○うーん、ナカナカいい味出してるネ、ウン

○これが最後のボスだ。ガンバレ！

○ちなみにこの技は、エリア1から最強のウミヘビレーザーを装備しているのだ

シューティングエリアだけプレイできる!!

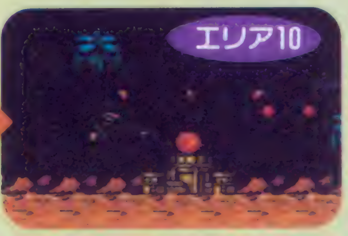
A2A4A 6A8A0

○左のパスワードで、このエリアからスタートだ！ ここはコテ調べだ?

○エリア2をクリアしたら次はこのエリアだ。そろそろ気合いを入れて行こう

○なかなか主人公がカッコいいネ。でも敵の攻撃はキビシイ！ 死ぬなよー！

○不気味なフンイキのエリア8。最後は近いぞ、ガンバロウぜっ！



○おお！ これがエリア10か。カメに乗ったケンがますます主人公らしいね

最終エリアだけプレイできる!!

E3D3D 3D3DF

○上のパスワードを入力すると、なんとこの最終エリアからスタート！ 平和を取り戻せ

ドッジボール部 僕は必殺シュートはなんでもとれるのだが、普通のシュートがとれない…（長崎県／佐々木勝彦クン・11歳）。 **ファイナルラップ** 友達なくすぞ。わはは（神奈川県／明石洋一クン・15歳）。 **じゃりン子チエ** ゲームをやったあと、大阪弁になってしまう（山口県／藤田佳吾クン・13歳）。 **イース** 少しオンチだったけど、それでも納得するくらいいい音楽だった。エンディングもよかった。感動的RPG／（福島県／岩口裕史クン・16歳）。 **ライジン その①** 敵の攻撃がキツかったが、スクロールや"変形"するところはとてもよかった。ざぶとん一枚やっとくれという感じだった（山形県／長谷川啓クン・14歳）。 **その②** 5分で飽きてしまった。しょせん5000円ゲームだからなぁー（岡山県／田尾元貴クン・15歳）。 **ファミコンウォーズ** コンピュータの思考時間が短いのが○（山口県／米田一クン・13歳）。

場外技

●**飛龍の拳II**

アクションモードやRPGモードの道中編で、龍飛はKOゲージが100になると闘気を出せるよね。そこで、十字ボタンの右ななめ上か左ななめ上を押して闘気を出すと、普通は出せない龍飛の頭から闘気が出せるぞ。

（東京都／樋口隆クン）

次号の発売日は10月21日（第3金曜）です。

大関技　亀の恩返し

友里京クン

同時プレイは鶴の恩返し!?

[I]コンのスタートを押しながら、[II]コンのⒶ・Ⓑ・Ⓑ・Ⓐの順に押す!!

10―1が始まる前の残機が表示される画面で、スタートを押しながら、[II]コンのⒶⒷⒷⒶの順にボタンを押す。すると10―1でツルファイターが現れ、そいつを[II]コンで操れるんだ。ボスを倒すまでの間だが助かることは間違いナシ。でもなんで鶴なの？

○シューティング面10―1の残機表示画面だ

ツルファイター出現!!

○ツルファイター出現!!　ボスまで2人同時プレイだぞ

○とうとうボスまで来た。オプションの子亀も加えれば無敵に近い

○ボスを倒した嬉しさもつかの間、ツルファイターは去って行く…

○ボスとともにツルファイターは消えた…。ありがとうっ!!

ありがとう…

小結技　燃えろ!!プロ野球'88決定版

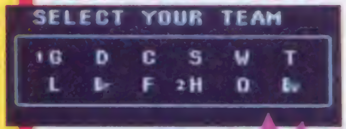
加藤博之クン

DHの選手がいなくなる!?

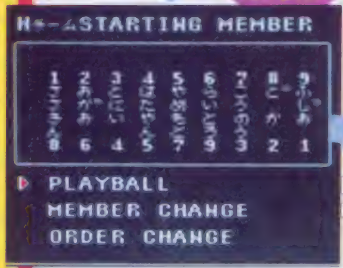
DHの選手は強打者が多いが、その選手が使えなくなる負技がこれ。DH制を使用している太平洋リーグのチームを選び、相手にはDH制を使用していない大西洋リーグのチームを選ぼう。するとDHの選手が先発にも代打にもいない!!

○これがHチームの先発オーダー。DHに強打者かどちがいるけど

○相手にDH制を使用していない大西洋リーグのチームを選ぶと…



いない



そんした!!

○うぉーっ!!　なんてこったい。かどちがいないじゃないかーっ

○代打にもいないぞ!!　負のウル技め、ボクのかどちを返せ

大関技　亀の恩返し

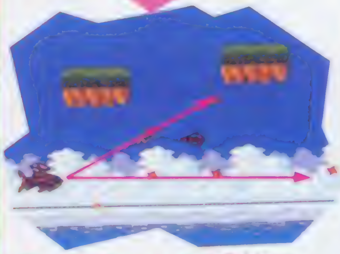
赤司政孝クン

コマンドで強くなる

各シューティングエリアのスタート地点で、まだ画面がスクロールする前に、コントローラ[I]のセレクトボタンを押しながら、十字ボタンを上、下、右、左の順に押そう。するとそのエリアの最初から、PとSが最大の状態でスタートだ!!

[I]コンのセレクトを押しながら、十字ボタンを上・下・右・左の順に押す!!

○スクロールする前に、左のコマンドを入力!



○するとホラ、エリアの最初なのに弾がななめ上にも出たぞー!!

普通の場合

○これが普通の状態。弾は前方向にしか出てないでしょ。お分かり？

場外技

●ファミコンウォーズ

セーブしたデータを消してしまうコマンドが発見された。再戦か開戦かを選ぶ画面のときに、コントローラ[II]のⒶ、Ⓑとコントローラ[I]のⒶ、Ⓑを押しながらスタートボタンを押す。すると右の画面になって、データが消えるんだ。(東京都／金太クン)

©HUDSON SOFT・カルチャーブレーン・JALECO.・Nintendo

きみよハガキだ!!

family computer magazine TOKYO

今度は出塁すれば99点っ!!

横綱技

燃えろ!!プロ野球'88決定版

(神奈川県) トリガランクン

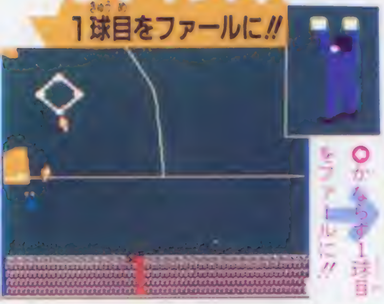
No.18の108ページの横綱技「ヒットでも死球でも出塁すれば得点」を応用して、グレードアップした技を紹介する。まず出塁したらBボタンを押したままスタートボタンを押し、さらにそのBボタンを押したまま盗塁して、ホームインする。ここまでが前のウル技。さぁ次からが応用だ。ホームインしてBボタンを離し、再びBボタンを押してタイムを解除する。そして1球目をファールにしよう。するとホームインしたはずの走者がなんと1塁にいるのだ。もちろん、点は入ったままだよ。この操作を繰り返すと、楽々99点に!!

〈コマンド〉Bボタンを押したままスタートボタンを押して、さらにそのBボタンを押したまま盗塁する

○出塁したら左のコマンドを入力!!

○タイム中に1点入った

1球目をファールに!!



○かならず1球目をファールに!!

ホームインしたはずの走者が1塁にいる

○あれ？ 走者が再び出現

○コマンドをもう1度入力だぁ

○ファール、コマンドを何度も繰り返せ

これまでの過程を繰り返すと

PCT.が同率でプレーオフ

小技

ベストプレープロ野球

(埼玉県) 田尾努クン

130試合消化しているのに公式戦ができるウル技。まず130試合を消化した時点で1位と2位のゲーム差（PCT.）が同率であることが条件。次に公式戦を行う。すると画面にプレーオフの文字が表示され優勝チームを決める試合、1試合ができるんだ。

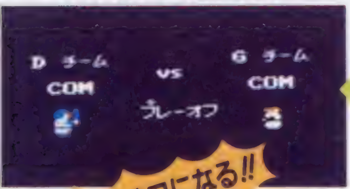
しょうはいひょう

	G	W	L	D	PCT.	GB
●G	130	73	56	1	.566	
D	130	73	56	1	.566	0
T	130	71	59	0	.546	2.5
C	130	62	66	2	.484	10.5
W	130	60	70	0	.462	13.5
S	130	49	81	0	.377	24.5

130試合終了しているのに

○さぁ、1位と2位のPCT.が同率だ

1位と2位のPCT.が同率だと……



○プ、プレーオフッ!! 優勝を決める試合、1試合ができる

プレーオフになる!!

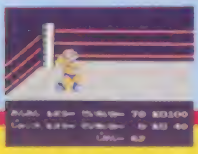
○Gチームの優勝が決まった。劇的サヨナラ

○おあずけにされてたエンディングもこれで見られる。うーん普通より1試合遅れた

データ変わらず

○この試合のデータは記録されない

場外技



●飛龍の拳II

VSモードで敵選手を倒すと、プレイヤーの選手はガッツポーズを決めるよね。しかし敵選手が倒れた瞬間に十字ボタンの下を押し続けると、プレイヤーの選手がしゃがみこんで、勝ったときの音楽が鳴りっぱなしになるんだ。(東京都／火加留茶クン)

レインボーアイランド 6面のボスのさよちゃんは斎藤由貴に似ている。思わず「ファンの人、すみません」と言いつつ倒してしまった私でした…（京都府／匿名希望・14歳）。**スーパーブラックオニキス** スイッチを入れてから何をしたらよいのか分からなかった。それにマップが異常に広くて、イベントも少ないのでやる気が続かなかった。2980円で買ったので仕方ないと思うしかない／ ちなみに私が買いに行くオモチャ屋では、3000円以下で売るゲームはつまらないものが多い（愛知県／曽布川紹幸クン・20歳）。**ファミコンウォーズ その①** 歩兵で補給したのを見ると気分が悪くなる（京都府／寺井剛クン・13歳）。**その2** 友だちとやっていて、お互い不利になったと思って2人がかりでリセットを押してしまった…（東京都／中山蓝史クン・17歳）。**その3** 母ちゃんに内緒でのめり込んだ（埼玉県／織林弘一クン・15歳）。

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は10月14日以降(平日午後4〜6時)にお願いします。

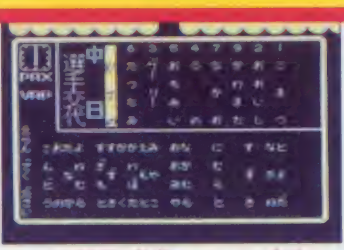
先発メンバー全員同じ人に

大関技

スーパーリアルベースボール

山田博久クン

先発メンバー全員が同じ人になるというウル技の登場だ!! まず先発メンバーを決める画面で黄色いカーソルを名前と重ねてⒷボタンを連打しよう。すると名前がそれぞれのチームによって左の表の名前に変わる。これを先発全員に使うと9人全員同じ人にできるんだ。



○これが中日の先発メンバー。黄色いカーソルを名前に重ねてⒷボタン連打で…

黄色いカーソルを選手の名前に重ねて、Ⓑボタンを連打すると

○ホーラ!! みんな"こんどう"に変わった。各チームそれぞれ左の表の人に

スタメン全員同じ人に

得

南海だけは強打者の"ライト"に変わる

○南海だけは打者のライトに変わるので、×な選手のみライトに!!

このチームはこいつに変わる

巨人	すみ
中日	こんどう
広島	かわばた
ヤクルト	あらき
大洋	きだ
阪神	キーオ
西武	もり
阪急	さとう
日ハム	まつうら
南海	ライト
ロッテ	そう
近鉄	たに

ギックリ腰が治って宙づり

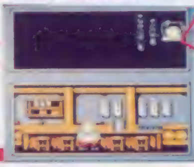
小結技

じゃりン子チエ

沼隅敏広クン

おばあはんのギックリ腰が治ったら、部屋の中でおばあはんと話をしよう。次に部屋の外へ出ておじいはんに会ったら、再び中に入り、「まわりをみる」で、左のほうを見ると、おばあはんが宙づりになっているゾ。

○まず、おばあはんのお見舞いをするのだ



○外に出るとおじいはんがいる。無視して中へ

○元気になり過ぎて、宙に浮いているのか?

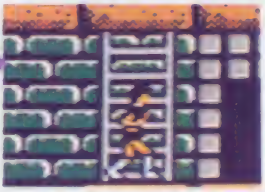
瞬時にはしごを登ろう

幕下

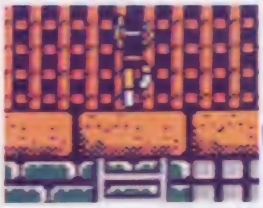
魔塔の崩壊

ウイザードクン

普通より、はるかに速くはしごを登ってしまう、ウル技を紹介しよう。プレイヤーのキャラをはしごの下に立たせたら、コントローラⅠの十字ボタンの上とⒶボタンを同時に押すだけさ。



○これがはしごだ。この位置でウル技を使う



○これが、ドヒューンてな感じではしごを登り終わった図

ニトロだけでトロトロ走る

幕下

ファイナルラップ

廣瀬博巳クン

マシンはアクセル操作をしないと走らない。しかし、この、マシンが停まっているときに、加速に必要なニトロを使おう。するとアクセルを操作しなくても、マシンが走りだすのだ。でもスピードは出ないんだよ。

○アクセルを操作してないのにマシンが走ってしまうのだ

○ニトロがなくなった。マシンも停止。でもアクセル操作すれば走る

場外技

●飛龍の拳II
アクションモードやRPGモードの道中編で、KOゲージが100になると闘気を出せるようになる。だが、闘気を連続して約30発出すとKOゲージが80ぐらいになって闘気を出せなくなっちゃうぞ。無意味な攻撃はダメね。
(福島県/留目田玉男クン)

©JALECO・ASCII・カルチャーブレーン・VAP・㈱ナムコ・ポニーキャニオン・双葉社・はるき悦巳・KONAMI

スーパーダイナミックスバドミントン ハネの動きだけはスーパーリアルしてた。それ以外はコレといって目新しさはないけど（東京都／長谷川良一クン・17歳）。カイの冒険 その① 久々の闘わないゲームだったので、闘いばかりやっていた僕には新鮮でピッタリだった（神奈川県／大村八史クン・12歳）。その② カイがつけもの石みたいになってカワイソーだった（岡山県／池永芽衣子クン・11歳）。双截龍 2人用のVSモードを1人でやって相手をいたぶる…たまらんぜい（愛知県／坂畑晃徳クン・13歳）。三国志 中原の覇者 その① あまり面白くなかったので売りに行ったら300円という安さだった。あきらめて、今"劉備"で必死にやっている（兵庫県 井神朋宏クン・14歳）。その② 僕は"劉備"でやりたかったのに、性格診断の結果、僕の性格は"劉備"ではなかった。残念だった（大阪府／藤山聡クン・13歳）。

極網技 スーパー・ピンボール

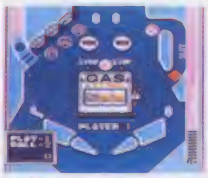
（秋田県）佐々木司クン

全ステージ・クリア法発見

前号で、メインステージのみ自由に動かせる赤いボールを紹介したが、今回はサブステージでも動かせる緑のボールを公開するぞ。まず、"PLAYER 1"の文字が点滅し始めたらセレクトとスタートを同時に押す。ボール出現後、約3秒間が過ぎるまで押し続けよう。次に普通にショットするとボールが緑色に変わる。そこでセレクトを押すとボールが止まり、コントローラⅡの十字で全ステージにおいてボールを自由に動かせるのだっ!!

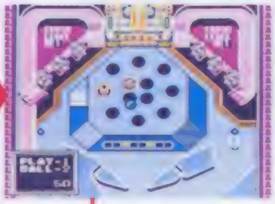
○ボール出現。普通の灰色だが

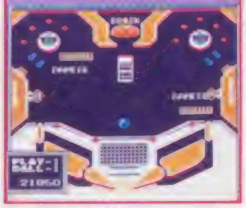
ボール出現後約3秒間までセレクトとスタートを押し続ける

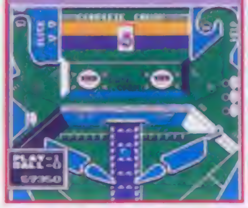

○文字が出たら、次のコマンドを入力しよう

緑だ!!

○○ショットすると緑になった


○ⅡコンのAで扉が開きサブステージに突入

ロボット

○クリア直前ステージだ！

ブロック

○まともにやるとムズイね

インベーダー

○根気がいるサブステージ

ブラックホール

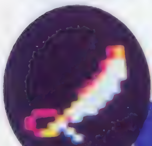
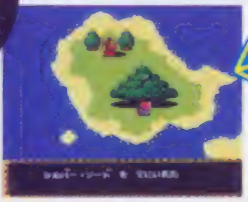
○ここが一番ラクなんだ

クリアすると…

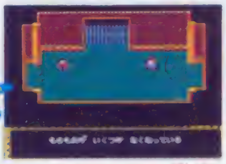
小級技 イース もう1度手に入る

（千葉県）立命大法学部中島ゼミクン

ダームの塔の牢屋に行くとシルバー・ソードなどシルバー系の装備をなくしてしまうね。次にロダの木に行くとなくしたハズのシルバー・ソードが手に入る！



○シルバー・ソードをくれる優しいロダの木

○ホラこの通り、戦いがラクになるぜ！


○シルバーのものが全部なくなってしまうが…

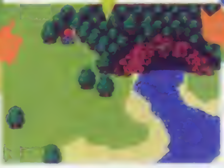
小級技 イース 草原の川が蒸発しちゃった

（愛知県）佐田悠輔クン

サラナの杖を目覚めさせてから、写真アの位置に行く。そのあと橋を渡って写真イのところへ行く。すると、草原を流れている川が消えてしまうんだ。でも川の跡を渡ることはできなくて、川から離れて再び戻るとまた流れるようになるよ。

川が消えた!!

○ホラ、川が干上がっているだろ!?


○写真イ、木々に囲まれたところへ

○写真ア、まず穴の横に行ってみよう

場外技

●亀の恩返し

ゲームを始めると、ストーリー説明の画面が出るよね。で、その画面を見アキちゃったよー、というキミ！ スタートボタンを押せば、ストーリー説明の画面を、いつでも解除できるのであった。チャンチャン。

（三重県／松前勇クン）

次号の発売日は10月21日(第3金曜)です。

3つのエンディング新発見

大関技

マッド・シティ

上田正志クン

前号で紹介済みの2つのエンディングのほかに、新たに3つのエンディングが発見されたぞっ!!
1つは、再会シーンがないエンディング。もう1つは、ビリーとアナベルがいきなり抱き合うエンディング。最後は、ビリーとアナベルが大阪弁で話すエンディング。それぞれ左の条件を満たすと、3つのエンディングを見られるのだっ!!

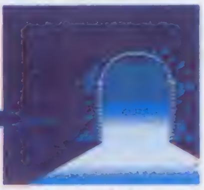
再会シーンがない

左の条件を満たしたエンディングでは、ビリーとアナベルの再会シーンがなくトンネルの場面では、写真㋐のメッセージが出るんだ。

【条件】トレーニングモードを選んでトレーニングをプレイしたら、リセットボタンを押さずに普通にゲームを始めて、最後のボスを倒してゲームをクリアする。

こんなメッセージが!!

○写真㋐、つなげてみると


○突然この場面になる

いきなり抱き合う

ビリーとアナベルの会話シーンが省略されて、いきなりトンネルの中で2人が抱き合う場面から始まるエンディングだ。

【条件】普通にゲームを始めて、クリアするまでに、コンティニューを2回または3回使い、ゲームをクリアすればよい。いきなり抱き合うシーンが見られる。

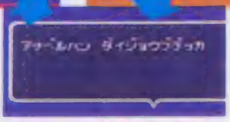
○会話シーンがなく、この場面しか見ることができないのだ!

大阪弁で話す

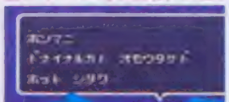
普通は標準語で行われるビリーとアナベルの会話シーンが、このエンディングでは大阪弁で話されるのだ。実は大阪出身なのカナ!?

【条件】コンティニュー1回以内でクリアして、ビリーとアナベルが抱き合っているとき、コントローラ①の十字ボタンの上とセレクトボタンを押す。

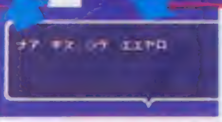
○このシーンでコマンドを入力



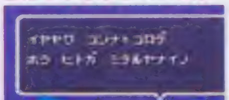
○ビリーが大阪弁で話した



○アナベルも大阪弁で返す



○アナベルにせまるビリー



○はずかしがっているが…

○結局はこうなったのでした!

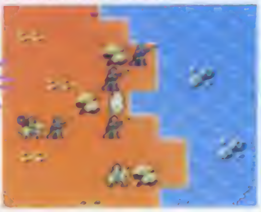
武将1人で連続攻撃!!

小技

三国志 中原の覇者

シゲちゃんだよークン

戦闘画面では敵と味方が交互に攻撃を繰り返すよね。
そこで味方が連続攻撃できるウル技の登場だっ!!
まず戦闘画面で敵に攻撃した瞬間にⒶボタンを押そう。コマンド決定画面になったら武将を「コウフク」にする。本当に降服するのかと聞いてきたら「イイエ」にして「ゼンシン」を選ぶ。すると次は敵の攻撃のはずなのに味方の攻撃から始まるぞ。このウル技を繰り返すと味方が連続攻撃することができるぞ。


○単騎で敵陣に突進して行った猛将関羽の攻撃!!

攻撃したらⒶを押して降伏を選ぶ

○Ⓐボタンを押して、コマンドを「コウフク」にして

いいえと答える

○当然、ここで降服するわけにはいかないのだ

連続攻撃だ

○こちらの一方的な攻撃で、近くの敵を倒してしまった

再び前進!!

○再び前進、関羽の行手をさえぎることなど出来ない!!

場外技

●亀の恩返し

主人公のケンは、装備している武器によって頭の色が変わるね。そこでイカ光線以外の武器を装備しているときにゲームオーバーにして、そのときのパスワードでコンティニューすると、ケンの頭がイカ光線のときの色になるよ。(東京都/亀闘士クン)

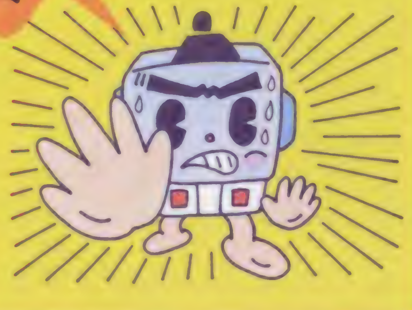
©COCONUTS JAPAN/C-DREAM・日本ファルコム/VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.・HUDSON SOFT・KONAMI・㈱ナムコ

キミよハガキだ!!

序ノ口技見参!

初オメミエ

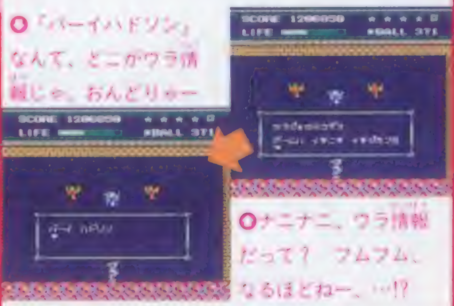
おなじみウル技の面々に、新しい仲間が加わったぞ。その名もズバリ、序ノ口技だぁ!! ちっこいけれど元気な技だ。仲良くしてねっ。



おなじみハドソンの名文句が聞けるぞ

序ノ口技 亀の恩返し 瀬戸戦斧クン

エリア9の岩場の上にある部屋に入ると、中にいる妖精が、「ゲームは1日1時間よ、バーイハドソン」て言ってくるぞ。ヘンなの。



○「バーイハドソン」なんて、どこがウラ情報じゃ。おんどりゃー

○ナニナニ、ウラ情報だって? フムフム、なるほどねー、…!?

すべり込んだ後にも音がする不思議

序ノ口技 燃えろ!!プロ野球'88決定版 藤村隆クン

すべり込んだ後走者はすでに立ち上がっているのに、十字ボタンの塁方向とⒶボタンを同時に押すと、すべり込んだときの音がする。

Ⓐボタンでメッセージ表示を早める

序ノ口技 水戸黄門II 太田伸夫クン

会話中などのメッセージ表示速度が遅くてイライラしたら、Ⓐボタンを押そう。ほら、メッセージが早く表示されるでしょ。

IIコンでもクイズモードをとばせるゾ

序ノ口技 マッド・シティ 内田伸一クン

「クイズモード」ではIコンのⒶボタンで問題をとばせるよネ。がしかし、IIコンのⒶボタンでも問題をとばせることが判明したゾ。

人の話はちゃんと聞きましょうネ?

序ノ口技 亀の恩返し 千葉てっせぇ〜クン

アクションエリアにはアイテムをくれる精霊がいるよね。だけど精霊のメッセージを全部聞き終わらないうちに解除すると、アイテムをもらえないんだよ。

○ありゃりゃ、アイテムくれなかったぞ

○このメッセージ表示のとき解除すると、悲しいぞぉ

ブーメラン…お前は大金持ちへの一歩

序ノ口技 ディープダンジョンIII 鹿鈴三子クン

まず、塔の2階にあるブーメランをひろう。次に、街にある道具屋に行ってブーメランを売ろう。そして再び塔の2階に行くと、売ったはずのブーメランがあるのだ。それをひろって、道具屋に売る。これをくり返すと、お金がだんだん増えていくぞ。

他のチームの監督が投手を!!

序ノ口技 ベストプレープロ野球 神燕一郎クン

他のチームの監督や選手が自分のチームの投手と入れ変わるウル技。チームデータで自分のチームの投手にカーソルを合わせセレクト。次にカラーにカーソルを合わせセレクト!! ほら入れ変わった。

アイテムを取りまくるのだ

序ノ口技 亀の恩返し ツル&カメクン

通風口の近くのアイテムを取ったら通風口に入り、次の画面に切り換わったらまた通風口に入って最初の画面にもどると、さっき取ったアイテムが復活しているぞ。

あるはずない!! 0戦0勝パスワード

序ノ口技 燃えろ!!プロ野球'88決定版 ソースマンクン

まか不思議なパスワードが発見された。そのパスワードとはあるはずのない、なんと0戦0勝のパスワードだ。"RUTMLVA"と入力しよう。自分のチームはCチームで、相手はTチームだ。しかし試合してもいないのにどうしてパスワードがあるの?

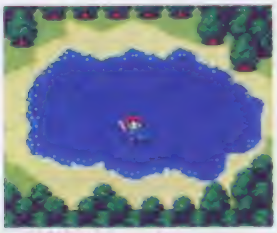
○パスワードを入力したらなんと0戦!!

○C対T、つまりペナントレース初日!!

アドルが泉の上に立ってしまう

序ノ口技 イース 森川洋平クン

廃坑の前にある北の泉を消してから、泉のあった場所でセレクトを2回押し、すばやくポーズをかけると、アドルが泉の上に立ってしまうんだ。



○忍法水上立ちの術! ポーズを解除すれば泉は消えるよ

ドラゴンボール2 その1 ピッコロのところに行くまでは面倒でタイヘン。しかし、ピッコロがあまりに弱くてナサケないのでアゼンとしてしまった(千葉県/尾崎昌大クン・11歳)。その2 途中にクリアしたので、ダークキャッスルがお留守だった(長野県/中沢隆クン・15歳)。その3 ナサケないんだか、カッコイイんだか…よくわかんないBGMだった(大阪府/福田明俊クン・12歳)。ヒットラーの復活 面白いけど操作が難しい。操作に慣れても難しいと思う(埼玉県/川俣清介クン・13歳)。ドッジボール部 くにお君がはいている短パンがブルマーに見えてしまう。はっきり言って気持ち悪い!!(鹿児島県/内野正樹クン・16歳)。ベストプレー 審判を三振で敗けた時の、あのハカナサ…たまりませんぞ!(神奈川県/井上雅之クン・1?歳)。シルヴィアーナ 動きがトロイ。コレはまいった!と思った(愛知県/杉浦昭博クン・17歳)。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は10月14日以降(平日午後4～6時)にお願いします。

No.18のウソテッククイズの答え

No.18の正解はスーパーダイナミックスバドミントンの「ダイナミックハネツキだ」でした。正解率は77%でした。ちょっと簡単すぎたかな。

No.16のウソテッククイズの当選者

北海道／谷貝祐市・11歳
福島／我妻将憲・12歳
群馬／金井宏晃・12歳
埼玉／高田賢一・16歳
川端靖子・16歳
松島正志・12歳
千葉／江藤公信・13歳
小山直樹・13歳
東京／阿久戸真一・14歳
峯佑介・11歳

高橋尚徳・12歳
岐阜／原篤史・11歳
静岡／佐藤一・12歳
愛知／高木康雄・19歳
樋口直人・17歳
三重／後藤麻千子・11歳
大阪／北野竜二・11歳
河内潮・13歳
広島／湯浅雅文・11歳
大分／阿座上務・14歳

※ウソテックイズ当選者の敬称は省略させていただきました。

超ウルトラ技募集

ウル技を募集しています。くわしいウル技の内容と、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号、とし、を下のイラストのように書いて、送ってほしい。ハガキの表には、なんのゲームか一目でわかるように赤色でゲーム名を書いてね。消印を参考に一番早く送られたものを採用しているので、ウル技を見つけたら急いで出そう。

おもて
切手
105-00
東京都港区新橋4-10-7
T・I・M
ファミマガ編集部
ウル技係
★ゲーム名

うら
●住所
●なまえ(フリガナをふってネ!)
●でんわ
●とし
―内容―

採用されると、技に応じた認定証と謝礼がもらえる。謝礼は、優勝技が金10000円、横綱技が金5000円、大関技が金3000円です。小結技、十両技、幕下、序ノ口技には、ファミマガ特製電卓を贈るよ。

ウソテックイズの応募

今号のウル技に1つだけできないウソ技がある。それを見つけて、下のイラストの要領で送ってね。送り先は、上のウル技と同じだ。正解者の中から20名に現在発売中のゲームをプレゼントするよ。応募の締め切りは、10月13日(消印有効)。正解はNo.20誌上で発表。当選者は11月18日発売のNo.22で発表。ウソ技の問い合わせはメーカーにしないでね。

応募券
●住所
●なまえ(フリガナをふってネ!!)
●でんわ
●とし
●ほしいゲーム
●こたえ(ウソ技の見出しを書いてネ!!)

ハンドル操作なしでカーブを曲がる荒技

序ノ口技 ファイナルラップ
新潟県 竹川安央クン

マシンがカーブにさしかかったとき、ハンドルを操作しないでいよう。すると、コースから少し外れるけどカーブにそって走るぞ。

ガケっぷちでブルブルふるえている敵だ

序ノ口技 亀の恩返し
ハナしかない師団クン

地面をはい回っている敵を、地面の切れ目におびき出し、そこにケンをワザと落とすと、その敵は落ちずにブルブルふるえてるぞ。

対CPU戦の敵選手をⅡコンで操作だ!!

序ノ口技 飛龍の拳Ⅱ
2コン野郎クン

VSモードを選ぶとき、相手側の選手をコンピュータにしよう。そして試合が始まると、コントローラⅡで相手の選手を操作することが出来るのだ。

おことわり

No.17のP74のベストプレープロ野球の横綱技の「コントローラーⅠをセレクト・Ⓐ・Ⓑの順に押そう」は「セレクト・十字ボタンの右・左の順に押す」の誤りでした。No.18のP95の燃えろ!!プロ野球'88決定版の特別技「全チーム優勝パスワード公開!」のDチームのパスワードが「POJZFY」となっていましたが、正しくは、「POJZEFY」でした。

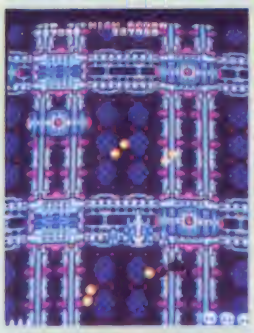
テレホンサービス
毎週金曜日から最新情報をお届けするよ
03-459-8000

©HUDSON SOFT・ASCII・SUNSOFT・KONAMI・ハミングバードソフト／スクウェア・JALECO・日本ファルコム VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.・㈱ナムコ・カルチャーブレーン

超スピード AM-SHOW速報

ぼくたちゲーセン野郎 Special

AMショーはゲーム業界のオリンピック。例年、数多くのゲームが発表されるけど、今年も注目ゲームがいっぱいだ!!



タツジン

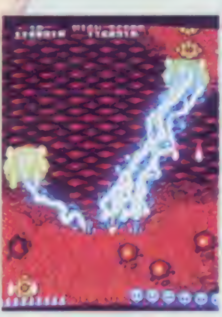
TAITO

ぼくたちゲーセン野郎にとって、もっとも気になるアミューズメントマシンショー。今回は、そこに出展のゲームをメーカー別にチェックしてみたぞ。

まずはタイトーの新作から『達人』。『究極タイガー』に続く超ウルトラ難度C的SFシューティングゲームだ。

プレイヤーは、8方向レバーで、ファイターを操作しながら、パワーアイテムや、武器選択アイテムを取得して、200エリアにおよぶマップを進んでいく。この長大なマップの途中には、5体の巨大ボスキャラクタが待ち受けている。彼等は何100発もタマを撃たないと倒せないカタいキャラクタだ。体力の続く限りの連射が必要になる。

難しいが、純粋に反射神経のスルドサを試されるゲームだから、ヤリガイはあるぞ。



レーザーの威力はスゴイぞ!

難しい! まだ1面なのに……

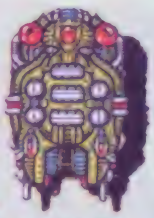
STORY

宇宙暦3018年、ボロゴ星の特殊なエネルギー兵器を輸送していた宇宙貨物船ペルリー号からの応答が、途絶えた。それは突如、宇宙の果てから巨大な惑星群となって現れたギタン星人の仕業だった。

そこでただちに、宇宙ステーション・スターシップ号のパトロール隊に出動命令が出され、スーパーファイター号は飛びたった。

"タッジン"とは、スーパーファイター号に搭乗した少年"タツオ"の愛称だ。行けタツジン! ギタンを叩け!

恐怖のボスキャラ



Jタンクだ、これを倒せば2万5千点だぞ

バッドロン、倒すと3万点だ

ドスバムという、倒すと3万5千点だ、ありがたい

タルスというヤツ、倒すと4万点もらえる

ドグラバだ、コイツを倒せばなんと5万点いただきだ

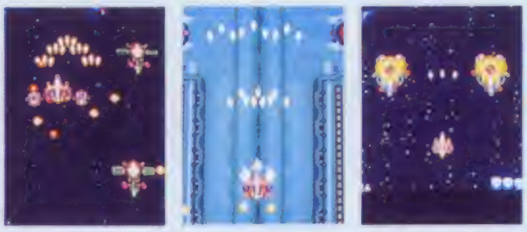
パワーアップせよ

アイテムの活用は、ゲーム攻略のゆくえを握る、重要なカギだ。特にⓅのアイテムは取り逃したくない大切なアイテムといえるだろう。これを5つ集めることによって、ファイターの武器が、1段階パワーアップするんだ。

パワーショット

これはゲーム開始時に、すでに装備している武器で、タマが扇状に広がっていくヤツだ。ノーマルな武器だね。

3ウェイ　9ウェイ　15ウェイ



達人ビーム

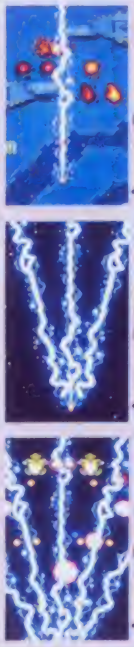
達人ビームは、小さい敵なら、貫通してしまう破壊力のある武器。画面内に敵が多くいるときに効果がある。

1ウェイ　3ウェイ　5ウェイ

サンダーレーザー

カミナリのように凄まじいレーザーがコレだ。強大なボスキャラに断続的にダメージを与えるのに適しているが、敵の発射したタマが見えにくくなるという欠点がある。

1ウェイ　3ウェイ　5ウェイ



達人ボム

広範囲の敵に、強力なダメージを与える非常用の武器。ピンチのときに使おう。

○達人ボムは10個まで貯められるよ

○サンダーレーザーが使える！

○4段階までスピードアップ！

○パワーショットが使えるんだ

○達人ビームが使えるよ！

このほかのタイトーのゲーム

タイトーでは『達人』のほかにも、いくつかの新しいゲームを出展。もうすぐぼくらの前にもお目見えするゾ。

以前のゲーセン野郎でも紹介した『チェイスHQ』『ニュージーランドストーリー』『サイバリオン』『トップランニング』の展示のほかに、オリンピック陸上競技を題材にした『ゴー・フォー・ザ・ゴールド』などだ。

1日も早くゲーセンに登場するといいね。

○かわいいキャラクターがウリの新ゲーム、『ニュージーランドストーリー』だ！

田尻智の TATSUJIN タツジン が好き！

これはまた、随分難しいシューティングゲームです。

タイトーのこのテのシューティングゲームは、『タイガーヘリ』に始まって、『飛翔鮫』『究極タイガー』などがありますが、新しくでるたびに、際限なくどんどん難しくなってきてるような気がします。

もう今回の達人においては、ゲームを始めた途端に、画面中敵とタマだらけになって、その鬼のような展開は、クライマックスだけが、エンエンと続く感じです。

この一見、異様なまでの難しさは、一体何なのか。僕が考えるに、これはきっと、このゲームを作ったひとの、ゲーム少年たちへの挑戦状みたいなモノではないでしょうか。

熱狂的なゲーム少年のなかには、ひとつのゲームを、たった100円玉1枚で、何時間も何時間もプレイし続けてしまうくらい上手いのがいます。そして彼等は徒党をつくり、あちこちのゲームセンターに出没しては、信じられないようなハイスコアを出しまくってるのです。

これはそんなゲームキッズの存在を知ったゲーム開発者が、彼等のために作った挑戦状だと考えられませんか。そして、それはゲーム少年たちとゲーム開発者の見えないコミュニケーション。だとしたらこんなにおもしろいことはありませんね。

○[illegible] 3000点

○ストロン 500点

JALECO

伊賀の里に伝わる五神の書を取り戻せ

いがにんじゅつでん
伊賀忍術伝 五神の書 ごしんのしょ

ジャレコは「伊賀忍術伝」。主人公の若者カザンを操作して、忍法の奥義が記されている五神の書を取り戻す忍者ゲームだ。ハデな忍術が見物だぞ！

○アメリカ、アフリカ、ギリシア、インド、タイ、日本と世界各地を舞台にして戦う！

○忍法ゲージで、使用する忍術を決めよう。忍術を使うと一度に大量の敵を倒せるぞ！

namco

戦闘ヘリで戦う体感マシン、遂に登場！

メタルホーク

『メタルホーク』は、ナムコ初の本格的体感ゲームだ。戦闘ヘリコプターを操作して、マップ上に配置されている戦艦、タンクなどの目標物を、次々と破壊していくんだ。

戦闘ヘリは、操縦桿により前進、後退、左右旋回、上昇、下降することができる。特に急降下爆撃は大迫力だぞ！

ナムコのブースにはこのほかに、コミカルシューティングゲーム「オーダイン」、「プロテニス ワールドコート」、横スクロールアクション「未来忍者」、ホラーアクション「スプラッターハウス」、ハイビジョン用ゲーム「ホームランコンテスト」を出展。

○敵戦艦を撃破したぞ、盛大だ！

○急降下してミサイルを撃とう！

○巨大な戦闘機が現れた！ デカイ

SNK

収容所を脱出だ！ 敵の武器を奪って突き進むド迫力肉弾戦！

SNKのブースでの注目ゲームは、タイトルがシブい「脱獄」。19××年、主人公のジェームス・ケインと相棒パンチ・ストラトスは、不覚にも敵国に捕まり、捕虜の身になってしまった。

そこでプレイヤーは、収容所を抜けだした主人公たちを操作して、パンチやキックで敵を倒していくんだ。どんどん先へ進んでいって、最終エリアの救助ヘリコプターに乗り込めば、脱出成功！ 肉弾戦と銃撃戦のオモシロサが、一度に楽しめるビデオゲームだ。

SNKは「脱獄」のほか、アメフトをテーマにしたゲーム「タッチダウンフィーバーII」とゴルフゲーム「カントリークラブ」を出展。人気の出そうなゲームだ。

カントリークラブ

COUNTRY CLUB

○1対1のゴルフでの男の勝負がいま始まろうとしているぞ

○画面は左にホールの全体と現在位置、右に目の前の地形がある

タッチダウンフィーバーII

TOUCH DOWN FEVER II

○KICK、PASS、RUNの大きく分けた3つの中から、これだと思った戦略フォーメーションを選んで戦っていくことができるんだ

○さあゲームスタートだ。アメリカンフットボールのダイゴ味を十分楽しんでくれ!!

だつごく 脱獄

○8方向レバーとキック、ジャンプ、パンチの3つのボタンで操作

○敵の持っている銃やナイフを奪い取って使うコトができるぞ！

KONAMI

3D画面でド迫力のコンバット！

がるか
餓流禍

コナミは、タイトルの漢字が難しい「餓流禍」を出展。

これは超大国の侵略軍を完全粉砕するために、ふたりのソルジャーが戦い抜くコンバットアクションゲームだ。敵から武器を奪ってパワーアップしながら先へ先へと進め！

○2人同時プレイも楽し

グランドマスターを倒せ飛竜！ 超美麗グラフィックゲーム

CAPCOM カプコン

ひりゅう ストライダー飛竜

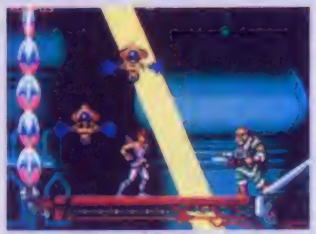
ステージ数は全部で5つだ！

カプコンは、前号ファミマガでも紹介した『大魔界村』と、超新作『ストライダー飛竜』。

『ストライダー飛竜』のほうは、近未来を舞台にしたアクションゲームで、最強の忍者集団「ストライダーズ」の若い戦士飛竜が、世界を制覇した男「グランドマスター」を倒しにいくというモノ。

美しいグラフィックと巨大なキャラクターが魅力だ。

8方向レバーとショット、ジャンプボタンで飛竜を操作しよう！



プレイ中は、機械獣のオプションが付いて、飛竜を助けてくれる！

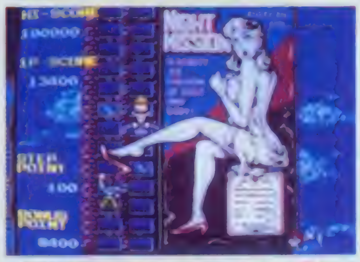
あの！クレイジクライマーが帰ってきた

Nichibutsu ニチブツ

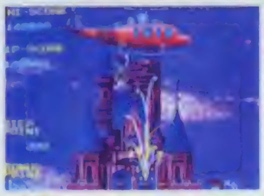
クレイジークライマー CRAZY CLIMBER 2

ニチブツは7年前大ヒットした『クレイジクライマー』の続編を展示！2本のレバーで超高層ビルを登っていくという基本コンセプトはそのままに、画面を一層美しくニギヤカにグレードアップさせて再登場だ。

な、懐かしい！前作にいたコングの攻撃！



イロッぽい看板ギャルがローキックをしてくるーッ！イタイ…



屋上までたどりつけば、その面はクリアだ。次のビルにチャレンジできるよ

このほかにもニチブツは縦画面でプレイする麻雀ゲームも出展。

あの！、パンツが見えてますよ

フォーメーションチェンジで敵の攻撃を切り抜けろ

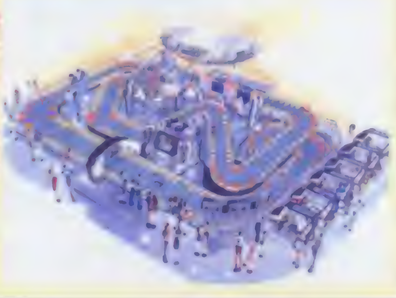
SEGA セガ

スクランブルスピリッツ SCRAMBLE SPIRITS

セガのブースは、『スクランブルスピリッツ』などを出展。

またビデオゲームでないけれど新時代のサーキットゲーム『セガ・スーパーサーキット』も展示（写真下）。

敵の攻撃に合わせて、オプションのフォーメーションを組み変えよう！



遊園地向けの本格的サーキット施設がコレだ！楽しそうでしょ

必殺技『五体技』を駆使して敵をなぎ倒せ！

TECMO テクモ

にんじゃりゅうけんでん 忍者龍剣伝

テクモは、同じタイトル名のファミコンも発売される『忍者龍剣伝』。

近未来の、荒廃地帯と化したアメリカを舞台にした忍者アクションゲームだ。

アメリカ全土にはびこっている、あのノストラダムスの子孫が率いる巨大な悪の組織を、東洋の暗殺者と呼ばれる2人の忍者が、五体技を駆使して壊滅させるというもの。五体技は『首切り投げ』や『飛鳥がえし』、『縄渡り術』などが使えるのダ。

街中にあるありとあらゆる物に敵を投げつけて壊しまくろう。アイテムが出てくるゾ

トリャー！とばかりに「反転蹴り」がさく裂だぁ。残り時間やダメージに気をつけて進んでいこう

©TAITO CORP.・㈱ナムコ・KONAMI・CAPCOM・TECMO・SEGA・JALECO・Nihon Bussan Co., Ltd・SNK ELECTRONICS CORP.

68000を搭載 脅威のニューマシン発表

SEGA®

MEGA DRIVE メガドライブ

爆裂発進

ついにうわさされていたセガ、マスターシステムの上位機種が9月29日に発表された。ニューマシンの名称は、「メガドライブ」。その性能のすごさは、あたかも業務用のゲームを遊んでいるかのような感触を味わえてしまえることからもわかる。このハードの処理能力にギブアップしてしまう。

昭和63年10月29日発売予定　価格21000円

セガのニューマシン『メガドライブ』は、ちょっと考えられないことを実現している。なにしろ、メインCPUに16ビットの68000を使用しているのに価格が21000円という安さなのだ。

しかも、Z−80Aをサブにツイン CPU 方式で格段の処理速度の能力アップをはかっている。スプライトは横に20個まで並べられ、2つの独立したスクロール画面を持ち、PSG、FM、PCMの音源で10重和音に1ノイズのステレオサウンドだ。

拡張としてのオプションもモデム（全2重、1200BPS）、2インチフロッピーディスクドライブ、キーボードなどが用意される。欲をいえば、添付のコントロールパッドだけじゃなく、ジョイスティックをオプションに加えてほしい。

コントロールパッドの特長は、トリガーボタンがⒶⒷⒸと3個あること。ファミコンのコントローラなどと比べると、2倍ほど大きいことだ。

なお非公式ながら数社の業務用メーカーより参入の申し入れもあるらしく、ソフトの数とバリエーションも期待できるようだ。

MEGA DRIVE メガドライブ

仕様比較

家庭用テレビゲームの代表機種を比較してみた。『メガドライブ』の性能のすごさが歴然としてくる。さすがに4年のひらきがあるファミコンとの比較は酷かもしれない。しかし、家庭用テレビゲームもここまで進歩してきたということだ。今後のリードの発展はいかに。

	メガドライブ	マスターシステム	ピーシーエンジン	ファミリーコンピュータ
C P U	メイン68000(16ビット) サブZ-80A(8ビット)	Z-80A(8ビット)	Hu6280(8ビット)	N-CHカスタム(8ビット)
分解数	320×224ドット	256×192ドット	256×216ドット	256×240ドット
表示可能色数	512色	64色	512色	52色
スプライト表示数	80個／画面	64個／画面	64個／画面	64個／画面
音源	PSG　3音＋1ノイズ FM　6音 PCM　1音	PSG　3音＋1ノイズ FM　9音	波形メモリ6音 矩形波ノイズ2音	PSG　3音＋1ノイズ
拡張スロット	1つ	1つ	1つ	なし
価格	21000円	16800円	24800円	14800円

緊急特報

今後発売されるオプション

下にあげたものがオプションとして発売予定だ。すでに超小型2インチフロッピーディスクドライブは、完成していた。ちなみにメガアダプタは、マスターシステム用ソフトを使用するときに、スロットに差し込むものだ。

超小型2インチFDD
グラフィックツール
メガアダプタ
キーボード
モデム
ミュージックツール(けん盤)
CD-ロム
プリンタ

メガアダプタ、キーボード、グラフィックツールなど早くもできてきていた

2インチのフロッピーディスクを使用

発表会は、9月29日に行われた

発売予定ソフト

■Super Thunder Blade 10月29日 5800円/4メガ
ジットヘリを操縦する3Dシューティングゲーム。

■SPACE HARRIER II/10月29日/5800円/4メガ
スペースハリアーを改良 キャラクタに影もついている。

■獣王記/11月~12月/5800円/4メガ
最近業務用で出たものの移植 2人プレイもできる。

■アレックスキッド 天空魔城
アレックスキッドのパート2 アクション、アドベンチャーがまじったタイプ ジャンケンゲームもある。

■おそ松くん/12月
テレビアニメのおそ松くんのキャラを使ったアドベンチャーゲーム。イヤミなども登場してギャグになる。

■ファンタシースターII/1月~2月
ロールプレイングゲーム、ファンタシースターの続編だ。壮大なストーリーはこれで完結するらしい。

■スーパー大戦略 1月~2月
システムソフトよりパソコン版で出ていた人気のシミュレーションゲーム。メガドライブ用にグラフィックを強化。

■スーパーリーグ/3月
業務用ベースボールゲームの移植。ボールを打つとダイヤモンドを真上から見たゲーム画面になる。

■スーパーサッカー/3月~4月
サッカーゲーム。広大なフィールドでスピード感あふれるプレイができる。3Dパースアニメーションが入る予定。

■ランボーIII/3月~4月
シルベスタ・スタローン主演の映画、ランボーIIIをもとにランボーならではのアクションシーンを取り入れたゲーム

■対戦ベースボール(仮称)
モデムを使い2人で遊ぶ野球ゲーム。マウンドから見た画面バッターボックスから見た画面を同時に出力できる。

セガの人気キャラクタがカツヤク

グラフィックがとってもきれいだ

期待の続編ファンタシースターIIのタイトル画面

タイトル画面しかできていない

気になる『メガドライブ』対応ソフトだが、発表会では、しっかり3本動いていた。『スペースハリアーII』『スーパーサンダーブレード』『獣王記』とも業務用かと思ってしまうほどの迫力だった。

来年の3月までに10本のソフトを出す予定で、開発を急いでいるよう。

またモデムを使って遠く離れたふたりがそれぞれの側から見た画面でプレイできる野球ゲームも開発中だ。

©SEGA

最新データ

週間ゲームベスト20☆

マリオ、F.F.に加えて、貝獣物語の前評判が急上昇。発売が待ち遠しい…ネ

発売日にむけてますます過熱、マリオとF.F.のデッドヒート!

秋雨前線の停滞で、ここんところジメジメとうっとおしい毎日が続いたけど、ゲームの売れ行きのほうも、それに歩調を合わせたかのようにサエナイ。ソウルオリンピックの開催をにらんで、ひとり気をはいた「コナミックスポーツインソウル」も、オリンピック熱にはほど遠かったみたいな感じだね。

それにひきかえ、前人気ベスト20のほうでは「マリオ3」と「F.F.II」の激しいデッドヒートが相変わらず続いている。少しずつ票をのばしてきたマリオに前回で肉迫した急上昇F.F.IIが、今回ではついに、わずかながらもマリオを追い抜いた。次号ではマリオを大きく引き離しそうな勢いだけど、マリオの巻き返しなるか、今後の展開が楽しみだ。また、今回、大きく票をのばして3位につけた「貝獣物語」の動きも気になるところだね。

がんばりゲーム

コナミックスポーツインソウル

ファイナルファンタジーII

9/12~9/18

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	★コナミックスポーツインソウル	コナミ	8
2	★霊幻道士	ポニーキャニオン	6
3	ドラゴンボール2	バンダイ	5
4	燃えろ!!プロ野球'88決定版	ジャレコ	5
5	スーパーリアルベースボール	バップ	4
6	妖怪道中記	ナムコ	2
7	イース	ビクター音楽産業	2
8	究極ハリキリスタジアム	タイトー	2
9	ドラゴンクエストIII	エニックス	2
10	★マニアックマンション	ジャレコ	2
11	闘将/拉麺男	バンダイ	2
12	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	1
13	三国志 中原の覇者	ナムコ	1
14	ファイナルラップ	ナムコ	1
15	聖闘士星矢2	バンダイ	1
16	キャプテン翼	テクモ	1
17	ウィナーズカップ	データイースト	1
18	レインボーアイランド	タイトー	1
19	ファミリースタジアム87	ナムコ	1
20	亀の恩返し	ハドソン	1

9/5~9/11

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	1	ドラゴンボール2	バンダイ	5
4	2	スーパーリアルベースボール	バップ	4
5	3	燃えろ!!プロ野球'88決定版	ジャレコ	3
3	4	イース	ビクター音楽産業	3
2	5	究極ハリキリスタジアム	タイトー	2
8	6	闘将/拉麺男	バンダイ	2
9	7	亀の恩返し	ハドソン	2
17	8	妖怪道中記	ナムコ	2
6	9	レインボーアイランド	タイトー	1
16	10	ファイナルラップ	ナムコ	1
23	11	ウィナーズカップ	データイースト	1
12	12	聖闘士星矢2	バンダイ	1
11	13	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	1
15	14	ファミリースタジアム87	ナムコ	1
19	15	ドラゴンクエストIII	エニックス	1
39	16	飛龍の拳II	カルチャーブレーン	1
13	17	ファミコン名人戦	SNK	1
20	18	水戸黄門II	サン電子	1
21	19	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	1
34	20	サラダの国のトマト姫	ハドソン	1

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。
★はその週に発売されたゲームです。

新作通信簿

今回、対象のゲームには語る言葉もないのだが…

今号では、あらたに4本のゲームが評価の対象になったけれど、左の表をご覧のとおりで、いうなれば低次元でのどんぐりの背比べ。とくにコメントするような言葉もない。

そのかわりというのもなんだけど、ここで言っておきたいことがある。みんなも知ってのとおり、このページの表は「ゲーム売り上げベスト20」以外、すべて読者のみんなが アンケートで答えてくれた結果を正直に表したものだ。そして、だからこそ、みんながゲームを買うときの参考としても役立てられるんだよね。欄外のような不正に対してもファミマガのチェックは厳しいから、安心してネ!

ゲーム名	投票数	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合得点
キャプテン翼Ⓡ	803	4.36 ①	3.82 2	3.87 3	4.04 ①	4.32 2	4.36 ①	24.77 1
究極ハリキリスタジアムⓇ	555	4.24 2	3.77 4	3.99 2	3.94 2	4.37 ①	4.11 ③	24.42 2
ドラゴンボール2Ⓡ	560	4.18 3	3.68 7	3.60 10	3.88 3	4.06 6	4.30 2	23.70 3
熱血高校ドッジボール部Ⓡ	411	4.07 ⑥	3.59 13	3.56 13	3.63 12	4.07 5	3.93 5	22.84 4
妖怪道中記Ⓡ	433	4.12 ④	3.72 6	3.81 6	3.74 6	3.83 12	3.57 ⑫	22.79 5
ファミコン探偵倶楽部後編Ⓓ	490	3.75 ㉒	3.62 9	4.00 1	3.77 ④	4.09 4	3.54 ⑭	22.77 6
イースⓇ	275	3.96 ⑪	3.89 1	3.49 14	3.69 9	3.99 9	3.69 9	22.71 7
★キック&ランⒹ	253	3.25 44	2.97 56	3.06 42	3.02 50	3.24 43	2.93 60	18.47 47
★マニアックマンションⓇ	210	3.05 58	3.00 51	2.80 66	3.00 53	3.08 51	3.18 35	18.11 52
★ファミコン名人戦Ⓡ	186	3.02 61	2.78 70	2.82 64	3.21 39	3.06 54	2.90 62	17.79 58
★魔塔の崩壊Ⓡ	229	2.91 68	2.94 59	2.87 59	2.95 57	2.92 63	2.69 74	17.28 67

※上の表は4月1日～9月15日発売の76本のゲームについて1000通のアンケートを集計した結果です。★印は今号で評価の対象になったゲームです

お知らせ

最近、組織的にアンケートハガキを悪用してあるメーカーのゲームが上位にくるよう操作した動きが発覚しました。幸い発表の前に発見しましたので、データからは除外しましたが、今後このような不正に対しては、悪用したメーカー名を公表するなどして、公正さを保ちたいと考えています。(編集部)

出してほしいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村(業)	7.8
2	イースII(パ)	7.1
3	ワールドスタジアム(業)(P)	6.5
4	R-TYPE(業)(P)	5.3
5	超絶倫人ベラボーマン(P)	3.6
6	プロテニスワールドコート(パ)	2.9
7	ハイドライド3(パ)	2.5
8	最後の忍道(業)	1.8
9	ソーサリアン(パ)	1.7
10	パロディウス(パ)	1.6
11	ウイングマン(パ)	1.5
11	オーダイン(業)	1.5
11	魔神英雄伝ワタル(P)	1.5
11	獣王記(業)	1.5
15	リターン・オブ・イシター(業)(パ)	1.3
16	パワーリーグ(P)	1.2
17	ギャラガ88(P)(業)	1.1
18	ドラゴンスピリット(業)	0.8
19	ロストワールド(業)	0.8
20	天才バカボン(セ)	0.7

10月7日以降に出るゲームの 前人気ベスト20

前号順位	今号順位	ゲーム名	メーカー名	%
2	1	ファイナルファンタジーII	スクウェア	30.1
1	2	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	30.0
6	3	貝獣物語	ナムコ	15.9
4	4	ファミコンジャンプ	バンダイ	10.0
3	5	三国志	光栄	6.1
10	6	SDガンダム2	バンダイ	5.5
—	7	業務用グラディウスIIの移植版	コナミ	5.4
5	8	源平討魔伝	ナムコ	5.3
12	9	ウィザードリィ2	アスキー	4.5
13	10	北斗の拳3	東映動画	4.3
7	11	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	4.0
—	12	プロ野球?殺人事件!	カプコン	3.8
16	13	ロックマン2	カプコン	3.2
—	14	ウルティマII	ポニーキャニオン	3.1
—	15	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン	2.6
17	16	忍者龍剣伝	テクモ	2.5
—	16	飛龍の拳III	カルチャーブレーン	2.5
11	18	魁!! 男塾	バンダイ	2.4
20	19	ファンタジーゾーンII	サン電子	2.3
—	20	燃える!お兄さん	東宝	1.6

9/19～9/25

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	コナミックスポーツインソウル	コナミ	12
2	ドラゴンボール2	バンダイ	9
3	レインボーアイランド	タイトー	3
4	燃えろ!!プロ野球'88決定版	ジャレコ	3
5	究極ハリキリスタジアム	タイトー	2
6	霊幻道士	ポニーキャニオン	2
7	★孔雀王	ポニーキャニオン	2
8	★ドナルドダック	コトブキシステム	2
9	ドラゴンクエストIII	エニックス	2
10	ファミリースタジアム87	ナムコ	1
11	妖怪道中記	ナムコ	1
12	ファイナルラップ	ナムコ	1
13	キャプテン翼	テクモ	1
14	イース	ビクター音楽産業	1
15	スーパーリアルベースボール	バップ	1
16	飛龍の拳II	カルチャーブレーン	1
17	亀の恩返し	ハドソン	1
18	マニアックマンション	ジャレコ	1
19	三国志 中原の覇者	ナムコ	1
20	闘将!拉麵男	バンダイ	1

●ゲーム売り上げベスト20以外の表は本誌No.18のアンケートから集計しました。表中、(業)は業務用、(パ)はパソコン、(セ)はセガ、(P)はPCエンジン、Ⓡはファミコンカセットゲーム、Ⓓはファミコンのディスクゲームを表しています。

©KONAMI・スクウェア

大作戦

アキラ……128
北斗の拳3……129
来来！キョンシーズ……129
武田信玄2……130
エアーウルフ……130
ファミリーマージャンII……131
ダウンタウン熱血物語……132
ジーザス……132
ガーフィールドの一週間……133
スーパースタープロレスリング……134
百鬼夜行……134
ゲバラ……135
桃太郎電鉄……135
ファミスタ'88、12月発売決定……128
タワーバーナーFC化!!……131
発売直前ゲームPR合戦……133
超新作 究極！ の先取り……135

ファミリースタジアム'88が12月に発売されることが決定したぞ

今年も出ると思ったでしょ。お待たせしました、'88年度版の登場です。

そこでナムコさんに、'88年度版はどこが変わるのかを聞いてきたゾ。そこで得た情報は次の通りだぞ。トクとご覧あれ。

●今まで球団は12チームしかなかったが、今回はオリジナルチームが2つ増え、14チームになる。

●球場が4種類に増え、好きな球場でプレイできる。

球場により広さが違うから、どの球場を選ぶかによって試合展開が変わってくるゾ。

●なんとピッチャーの人数が4人から6人になった。

●自分だけのオリジナルチームを1チームだけ作ることができちゃうのだ。

●もちろんデータは新しい'88年度版に変えられている。

フムフム。何かスゴイものになりそうだゾ。

でも、ゲームの操作は基本的に前作と同じ。カセットで12月に発売される予定だけど、どーなることやら。とりあえず、ワクワクしながら発売を待ちましょうネ。

○画面は前作'87のモノ。ゲーム中の画面は変わらないって話だヨ

○ああ、何度見たかもしれぬタイトル画面。この'87の字が'88になって登場するのは、もうじきなのね。とっても楽しみですね

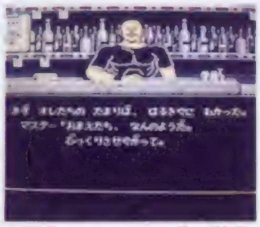
サイバーパンクなノリで行こうぜ

アキラ

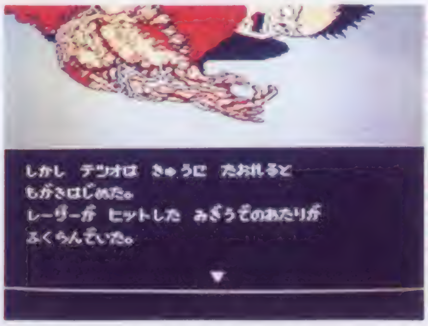
12月発売予定
タイトー
6800円
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

もう映画は終わってしまったケド、ファミコン版「アキラ」はコレカラが本番。舞台は2019年のネオ東京。キミの目的は主人公の金田となり、アキラの秘密をさぐり出すコトにある。もちろん、途中にはさまざまな出来事がキミを待ち受けているゾ。

容量が3Mだっていうからグラフィックの方もナカナカ期待できそうですの。



○金田たちのたまり場「春木屋」のマスター、通称タコ



○レーザーが命中して苦しむ鉄雄。このグロテスクさも3Mのおかげ?

○頭を射ち抜かれ血しぶきをあげるアーミー。こりゃ痛そうだ

○すでにその能力を出し始めている鉄雄。山形危うし!!

○出ました、名セリフ「健康優良不良少年」。金田はモチロン山形や甲斐もいるぞ

超新作ゲーム先取り

ここはどうやら街らしい。それにしても人が1人もいないのはドーいうワケ？

原作みたいなグラフィックに思わずカンゲキなのだ

おまえはもう死んでいる

おまえはすでにハマッているぞよ

北斗の拳3 新世紀創造 凄拳列伝

3月上旬発売予定
東映動画
6200円
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

ケンシロウ、3度めの登場はRPGとなったぞ！
ストーリーは原作にかなり忠実に沿って作られている。だからおなじみのリンやバット、トキ、レイ、またジャギやアミバ、シャチたちも登場する。主人公であるケンシロウは仲間を探しながら、次々と襲いかかる強敵をなぎ倒しこの世に平和をもたらすのだ。行け、ケンシロウ！あべしっ

荒野を進むケンシロウとその仲間

パーティ同士で戦闘開始だ。奥義をだすか、秘孔を突くか……

オアシスで水と食糧を補給してツカれた体を休めましょうね

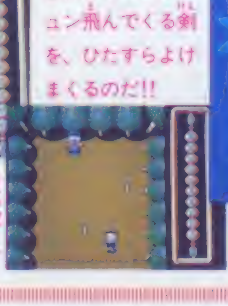
ファミトレであなたもキョンシー

来来！キョンシーズ ベビーキョンシーのあみだ大冒険

11月下旬発売予定
バンダイ
4900円
●カセット
ファミリートレーナー
画面は開発中のものです

迷子になったベビーキョンシーがはぐれた両親を捜してあみだの国を冒険するゾ。
まず、スタート地点で3本のコースから1本を選択し、あみだくじの要領で進んでいくのだ。途中、あみだの線上にはステージマークがあり、そこに行くとイロイロなゲームステージで遊べるというモノ。そのゲームステージは全部で5つ。道士の投げるお札をよけながらアイテムを取っていく、道士ステージ。前からドンドン迫ってくる悪キョンシーたち、お墓をよけてゴールを目指す、墓地ステージ。池の中にある木にジャンプして向こう岸へたどり着く、ホップステップキョンシー。道士の投げる剣をよける、森の中ステージ。味方のテンテンがいて、ライフを回復してくれる、テンテンステージ。
どこへ行くかはあみだ任せ。3人同時プレイもできるゾ。

このようなアミダの道をピョンピョンと跳んで行くのでごじゃる

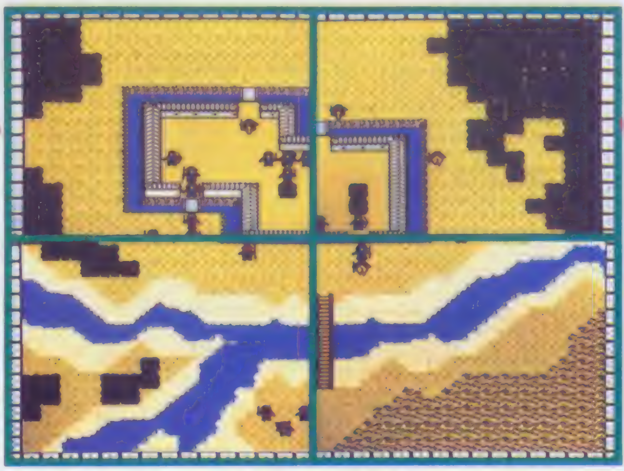


前からヒュンヒュン飛んでくる剣を、ひたすらよけまくるのだ!!

キョンシーにお札は大敵!!とってもニクラしい道士を攻撃できないなんて、キビシー

ホエー、かわいいタイトル画面ですぅ。さっそくスタート!!

Ⓒ武論尊／原哲夫／集英社／フジテレビ／東映動画・TBS／ナオ プロモーション／BANDAI



○ここは美濃の稲葉山城の戦いだ。各部隊の配置は頭を使おうね

歴史上の「もし」を試してみよう

武田信玄2

'89年1月発売予定
ホット・ビィ
価格未定
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

人気シミュレーションゲームの第2弾が登場するぞ。ゲームの目的は近畿・中部・関東・北陸の21カ国を他の武将と戦ったり、天災にみまわれたりしながら平定することにある。

特徴としては「世継システム」がある。これは各武将の寿命が尽きてもその息子がその後をつぎ、武将たちの夢を果たすことができる、というものだ。

また、史実にはない明（今の中国ね）の侵略もあるぞ。能登を拠点に日本占領をねらっている。

信玄と共に歴史をかえろ！

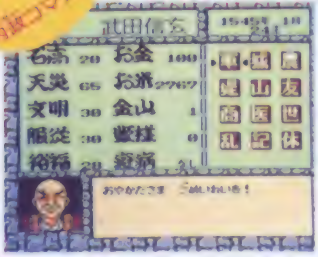
国力表示

○信玄の好敵手、上杉謙信。まだまだ若いな

戦略マップ

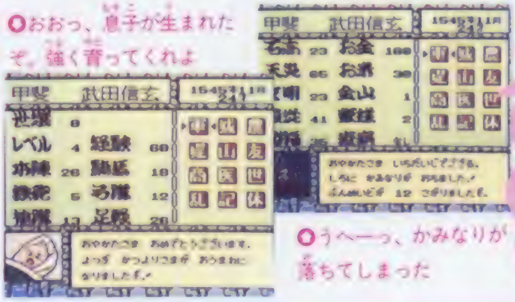
○乱波を放つときなど、このマップで指示する。どこを偵察しよう

内政コマンド



○乱波のコマンドで敵の様子を偵察させると

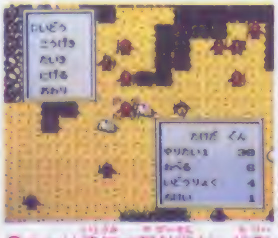
アクシデントもイロイロ



○おおっ、息子が生まれたぞ。強く育ってくれよ

○うへーっ、かみなりが落ちてしまった

○彼が明の李将軍。日本を占領しようと、能登に陣取っている。なかなか強そう



○これは遠江の野外戦だ。地形によって移動消費量に差があるのはもちろんだ。彼は槍隊ね

悪者に誘拐された兄を救い出せ！

エアーウルフ

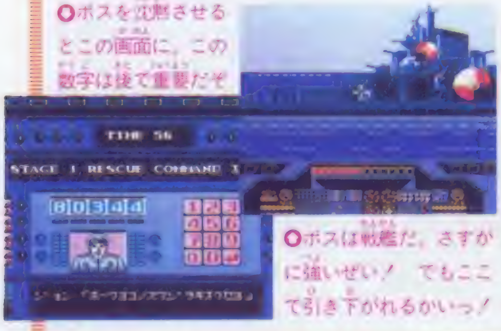
12月下旬発売予定
九娯貿易
5900円
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

人気のあったTVドラマがファミコン化されたぞ！

ゲームは全6ステージで構成されたシューティングゲームで、各ステージのボスを倒すとクリアだ。最終目的は、BIG BADに連れ去られた主人公ホークの兄を助け出すことにある。

6種類ある武器をうまく選んで兄を助け出せ！

○おおっ！ 兄がBIG BADにさらわれてしまった



○ボスを沈黙させるとこの画面に。この数字は後で重要だぞ

○ボスは戦艦だ。さすがに強いぜい！ でもここで引き下がれるかいっ！

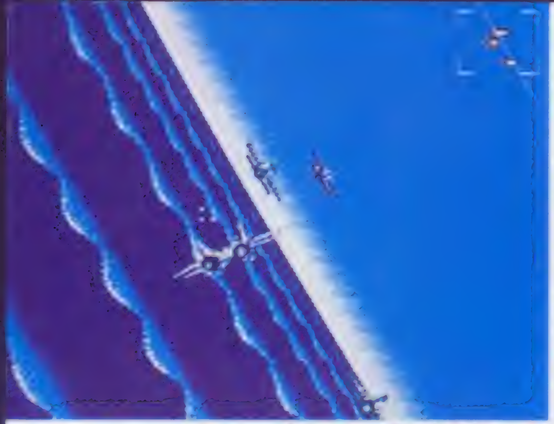
○おっと、アイテム出現だ。必ず取るようにしよう!!これを取り忘れるとキツイ！

○この画面で対空と対地の武器3種類ずつ選択する

○[illegible]

©HOT-B · Universal City Studios, Inc. All Rights Reserved. A Trademark of and licensed by Universal City Studios, Inc. Kyugo Trading co., Ltd.

アフターバーナーがファミコン化



とっても期待できそな開発中画面ですの

ゲーセン版でバツグンの人気を誇り、以前から出るか出るかとウワサされていたが、とうとう発売が決定したゾ。発売元は「ファンタジーゾーン」を作ったサン電子。まだ、詳しいゲーム内容は決まっていないらしいケド、一応ゲーセン版に忠実に移植されるもよう。もちろん忠実にって言っても体感は無しだけどね。

体感のないアフターバーナーなんて、と悲観せずに自分なりに体感を研究してみるのもいいかもしれないゾ。

発売は1月の予定。もちろん詳しい情報が入りしだい、追って連絡するから楽しみに待ってるベシ。

いろんなモードで3倍楽しいゾ!!

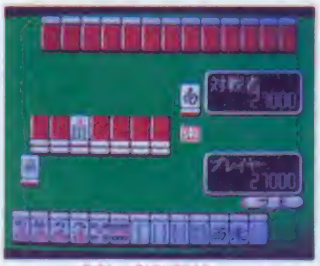
ファミリーマージャンII 上海への道

11月下旬発売予定
ナムコ
4900円
●カセット
マージャン
画面は開発中のものです

ファミリーシリーズの麻雀ソフト第2弾の登場だ。

前回は、入門、応用、実戦と、初心者でも楽しめるソフトだったが、今回はソレソレ異なった趣向の実戦モードが3種類入っているのだ。

でも、基本的な操作は前といっしょ。麻雀をちょっと知っているキミなら十二分に楽しめるハズ。



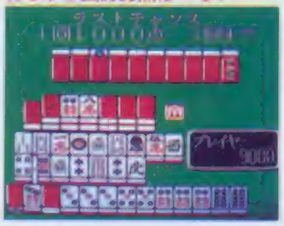
ゲーム画面は前回同様シンプル。見やすいよう画面を上下に動かせる

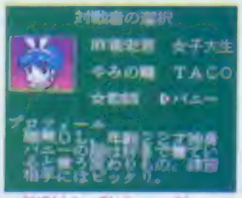
最初にこの画面でゲームを選ぶのだ。どのモードもおもしろいぞ

モード1

これはごく普通の麻雀を楽しみたい人用。6人の雀士から相手を選び、勝負するというモノだ。

流局してもラストチャンスがあるが1回1000点はつらい





対戦者は全部で6人いる。その内3人は女の子だ。どうせやるなら女の子がいい

対戦者のプロフィール画面。ここで対戦相手を選び、半荘勝負をするのだ

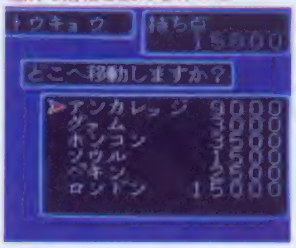
モード2

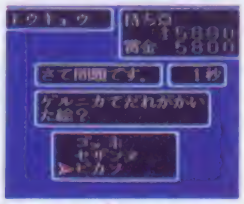
幻の秘宝「大亜一筒」を手に入れるため、世界中を麻雀して歩くのだ。

このモードにはクイズがついていて、麻雀で勝ってもその後のクイズで正解しないと点がもらえない。負けた時も正解すれば点を取られないぞ。

東京からロンドンへ移動。飛行機と矢印がスーと動いて行くのだ

移動画面では、点数を払うことで別の場所へ行ける。いろいろな場所で情報を集めなければ





せっかく勝ったのにクイズに正解しないと点がもらえないなんてヒドイ! いったい答えはどれだ

モード3

世界の雀士たちとグランプリを競い合うというモード。

キミは行方不明になった肉親の手がかりをつかむタメ、麻雀グランプリで優勝し、名誉チャンピオンの麻雀老君と戦わなければならない。強豪たちを相手にどう戦う。

チャイナドレスの女の子がとってもマルさ

さらに対戦相手から買い物もできる。このメガネを買えば次の勝負で相手の手が丸見えだゾ

対戦相手と差し馬を打つことができる。相手に勝てば3000G手に入るゾ!!

©SUNSOFT/SEGA・日本物産㈱/㈱ナムコ

ツッパリ魂、見せてやるぜョ!!

ダウンタウン熱血物語

'89年3月上旬発売予定
テクノスジャパン
5900円
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

○ステータスなんてRPGみたい。うたれづよさなんて項目には爆笑!!

○名前登録画面。くにおとりきのキャラに好きな名前を入れちゃおう

すべての学園を自分の支配下に治めようと企てる冷峰学園のダブルドラゴン兄弟。その企てを阻止しようとするくにおとりきがカツヤクするアクション+RPG。

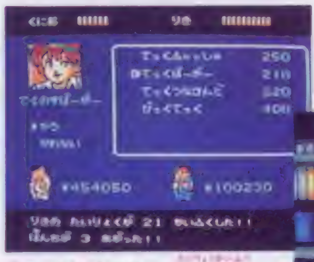
新しい要素として、ゲームスタート時に、ステータスのふりわけができたり、難易度を決められたりするのだ。

他にも途中店で買い物ができ、商品によってさまざまなパワーアップができるのだ。コントローラ操作のしかたによっては、マッハパンチ、スクリューキック、人間魚雷など、20種以上の必殺技が使えるのだ。登場人物も100人以上いるっていうから楽しみ。

○青のガクランがカッコイイりき

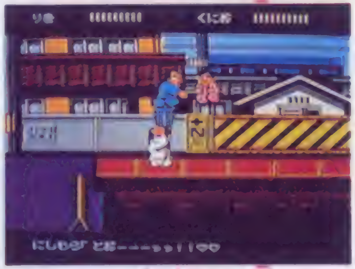
○白のツメエリがイカスくにお

○オレたちに刃向かう奴は、かたっぱしからシメてくぞ。オラァ!!



○てっくばーがーで体力回復。それにしても2人共お金持ち!!

○商店街にはイロイロなお店がいっぱい。情報収集も忘れずにねっ



○このように2人で協力して戦うのもヨシ!!

未知のモンスターと戦うのだ!

ジーザス 恐怖のバイオ・モンスター

'89年3月発売予定
キングレコード
価格未定
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

○宇宙船の中が舞台。はたしてキミはモンスターを倒せるか

○探査機"コメット"唯一の生き残りである美少女隊員エリーヌ。とってもかわいい

○主人公、武麻速雄くんの雄姿。彼の前には幾多の危難が待ちうけているのだ

探査機"コメット"は地球に近づく彗星を調べるため飛び立った。しかし、その後通信が途絶えてしまった。キミは単身"コメット"に乗りこむ。というストーリーのSFミステリーアドベンチャーゲームなのだ。

操作は簡単なコマンド方式でとってもラクチンだし、キャラクタはシリアスなアニメタッチのグラフィックで最高なのだ。それにゲーム中のBGMは、あの有名なすぎやまこういち氏という豪華さだぞ。ゲームをやり終えた後は、まるで映画を1本見たような充実感があるぜ。

○パッケージ用のイラスト、とってもキレイ。まさに美女と野獣!!

○人間を襲い、変身しながらつぎつぎに強力になっていくモンスター。恐いよー

©TECHNOS JAPAN CORP.・キングレコード

超新作ゲーム祭り大作戦

○物憂げに窓辺にたたずむガーフィールド。月曜日がダルいのは猫も同じ

○まずは家の中から捜索開始。お部屋のグラフィック、視点が彼に合わせて低くなってるね

○主人公のガーフィールドはとっても表情豊かなネコ

女の子にもオススメのゲームだョ

ガーフィールドの一週間

'89年2月発売予定
トーワチキ
5300円
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

ニューヨークの下町と公園を舞台にガーフィールドが大活躍のアクションゲーム。月曜から日曜の7ステージを、誘拐された仲良しのイヌのオーディーを捜していくんだ。

週明けには調子の出ないガーフィールド。まずは目覚めのコーヒーを…なんてアイテムを取っていくにしたがってジャンプ力もついてだんだんさえてくる。行動範囲も曜日をおうごとに広がってくる。家の中から始まって、公園や危険がいっぱいの街中まで。

日曜には犯人のドラネコ軍団と決戦だ！　友達と一緒の楽しい週末のため頑張ろうネ。

○アイテム取って元気が出たのかな。天井をあおぎ野性のオタケビ

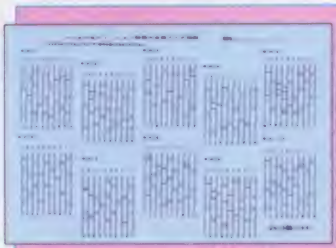
○テーブルの上にはパワーアップのアイテムが

メーカー対抗！あみだで勝負

ウリはココだ 発売直前ゲーム PR合戦

発売直前ゲームを各メーカーの担当さんが直接紹介してくれるよ。

紹介スペースはアミダで陣取りするシステム。左側のような、10本の線にそれぞれ1～10までのポイントがかくされたアミダが10コある。この用紙を各メーカーに渡して全部のアミダからひとつずつ選んでもらって、最低10点～最高100点までの合計ポイントでスペースを決めるんだ。ポイントが高いほど大きいゾ。



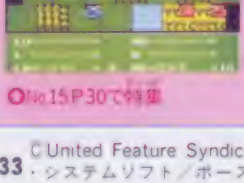
○シャレでやるか真剣に選ぶか？

大戦略

10月11日発売予定
ボーステック
5900円
52ポイント

キミは名司令官、あのロングセラーの移植版だ

発売遅れて申し訳ない。頭脳ガヤケドしそうなほど熱くなれるウォーシミュレーションゲームの決定版!!　この奥深さにはまってほしい。30種類のマップと14種類の現代兵器が君のチャレンジを待ってるゼ。(徳川)



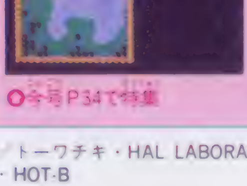
○No.15 P30で特集

ザ・ブラックバスII

10月18日発売予定
ホット・ビィ
5800円
55ポイント

釣り上げた時の満足感は本物にだって負けない

バスは頭で釣れ！　芦ノ湖のバスは、馬鹿じゃない。ハンパなルアーさばきじゃ釣れないよ。バスも必死で暴れる。逃げた魚はデカイ！　目指せ、優勝！(ねこ)



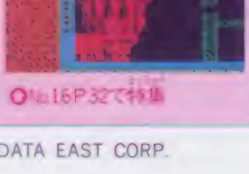
○今号P34で特集

コブラコマンド

10月14日発売予定
データイースト
5800円
56ポイント

とり残された捕虜の救出作戦に戦闘ヘリが活躍

シューティング・ゲームといっても、ただ撃ちゃイイってモンじゃない。途中で捕虜を助けなければ先へ進めない、ヤッカイなゲームなんだ。でもホント・にオモシロイから、指を鍛えて待っててネ！(タケ)



○No.16 P32で特集

エッガーランド 創造への旅立ち

10月18日発売予定
HAL研究所
500円
64ポイント

タダのパズルじゃない！　創造力がモノをいう

エッガーランド第3弾は、全55面のゲームに加え、楽しいコンストラクションモードがついているんだ。自分だけのオリジナル面をつくって友達に自慢しよう。オリジナル面募集のコンテストも企画する予定だから、期待して待っていてくださいね。(森笠)

○書き換え専用

©United Feature Syndicate, Inc.／トーワチキ・HAL LABORATORY・DATA EAST CORP.・システムソフト／ボーステック・HOT-B

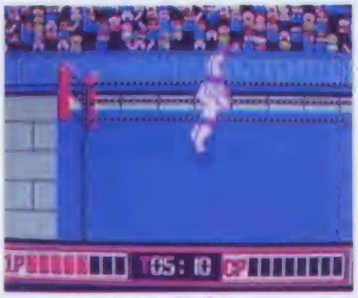
これで燃えずにどこで燃えるんだ

スーパースタープロレスリング（仮称）

'89年2月発売予定
日本物産
5500円
●カセット
プロレス
画面は開発中のものです

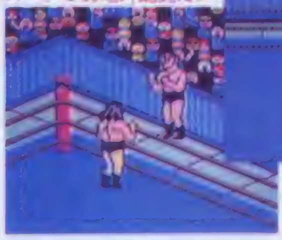
シングルマッチもタッグマッチも楽しめるプロレスゲームだ。13人のレスラーの中からシングルなら1人、タッグなら2人のレスラーを選んでチャンピオンをめざそう。

友達同士での対戦の場合は、シングル、タッグとも制限時間内3本勝負。もちろん2本先取したほうの勝ち！



○おっとお、これは大技ブレーンバスター！ 決まれば大ダメージを与えられる

○よっしゃあ！試合はもらったぜ。こうなったらチャンプはオレのもんだ



○敵はもんどりうって場外へ。さあ場外乱闘だ！

○あらよっ、てなもんで一発かませ

どっかで見たような！ レスラーたち

A・マイダ 新格闘王の異名を持つ。キャプチュードでブッ潰せ

G・ゲンリュウ 最後まで目いっぱいのファイトでマット界に革命を

J・ツルマ 眠れる獅子ツルマ。見せろ！ 体力底なしプロレス

S・ハリセン マットの不沈艦。強烈なラリアット一発で破壊しろ

B・ブロッキー 超獣ブロッキー。ゲームの中でそのパワーは永遠だ

A・ウォーカー 派手なメイクはダテじゃない。パワーでねじふせろ

A・イノチ 燃える闘魂A・イノチ。闘魂伝説の落日の時は…

R・チャーシュ 革命戦士チャーシュ。キレのいいサソリで攻めろ！

G・アッポー 世界（？）のアッポー。そのファイトは涙をさそう

A・アイアント SWAチャンプ、人間山脈アイアント。圧倒されそう

妖怪たちから都を救い出すのだ!!

百鬼夜行

'89年2月発売予定
ユース
6200円
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

オドロオドロしい妖怪変化がワラワラと登場するRPGの登場だ!!

ゲームの目的は、妖怪の親玉、百鬼大王を倒し、都の平和を取り戻すコトにある。主人公の忍者は、最初は1人で行動しなければいけないが、最大5人のパーティも組める。

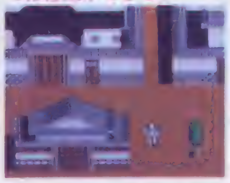
変装や野宿など一風変わったコマンドがあって面白そう。

○タイトル画面。ひぢょーにシンプルでトテモいいわ、いいわ

○夜の町は危険と妖怪がいっぱい。早く朝になってほしいのダ

○トクイの変装でおかっぴきになったトコロだす

○店では買い物、寺・神社では修業ができるゾ



○フィールドを歩いている時は、パーティを組んでいても画面表示は1人なの。さびしいな

○デモ画面で妖怪が出現した理由を知るのだ

©Nichibutsu・SYSTEM SACOM／USE. CO. LTD.

上陸。ジャングルの中を突き進み、戦車に乗り込んで攻撃!

ゲバラ

独裁政権から自由を勝ち取れ!

ゲバラ

12月下旬発売予定
SNK
5500円
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

キューバの独裁政権打倒を目指す革命の戦士チェ・ゲバラ

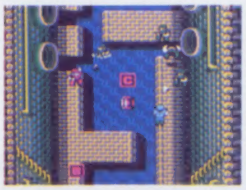
2人同時プレイのシューティング。業務用同様、途中からの参加もOKだ。

ゲバラは機関銃と手投げ弾を武器に、捕虜を助けながら敵を倒していく。たまに出てくる赤兵士を倒してアイテムを取るとパワーアップだ。

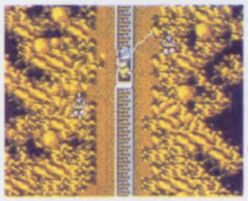
全10エリアで構成され、最終面以外の面を自由にセレクトできる。もちろん各エリアのラストにはボスキャラが待ってるゾ。レベルは3種類からセレクトできる親切設計。ファミコンだけのボーナス面もあるんだよ。

舞台のキューバ島は全10エリアで構成されている

都市のエリア、2Pの時はゲバラとカストロで戦う



ファミコンだけの下水道のエリア



ボーナス面だい!ムチみたいのを使う

あの桃太郎が戻ってきました

桃太郎電鉄

12月2日発売予定
ハドソン
5800円
●カセット
ボードゲーム
画面は開発中のものです

桃太郎伝説が発売されてハヤ1年。あのスタッフが再び集まって、桃太郎シリーズ第2弾を制作、発売されるコトになったゾ。

これは鉄道ゲームとマネーゲームをミックスさせたファミコン版すごろくみたいなモノ。1~4人まで参加するコトができ、3つのルールで楽しめるようになっている。1つは、最初に目標金額を決め、誰が一番早く目標に達するか。2つは、年数を決め、誰がその年数内に多く収益を上げれるか。3つは、岡山にある桃太郎ランドを誰が一番早く買い取るコトができるか。

それにしても、また桃太郎に会えるなんて嬉しいだす。

これがタイトル画面。のんきな雰囲気の中でホンワカムードの音楽が鳴ってる

サイコロを転がして電車を目的地へ進ませよう

電車を進ませた後は2個のサイコロを転がしてイベントをおこす。出た目の数によって損したり、もうかったりするぞ

目的地に着くと奨励金がたくさんもらえるし、買物をすることもできるよ

毎年春にこの決算で自分の資産に見合った収入が得られるのだ

究極! 超新作の先取り

●コナミから"がんばれゴエモン2"がカセットで来年の1月に発売される予定だぞ。

●カルチャーブレーンから野球ゲーム"ウルトラベースボール(仮称)"が来年の4月にカセットで発売予定だ。

●学習研究社から来年の3月に発売予定の"ムーランルージュ戦記"のタイトルがまたまた変更して"メルヴィルの炎"になりました。

●もう1つ、学習研究社から5月に発売予定の"うさぎの時限の盗難事件"のタイトルが"ハイスクール・クエスト"に変更しました。

©SNK・HUDSON SOFT.

ひとめでわかる!!

新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価

10月

- 11日 ●大戦略 ★ボーステック♣5900円
- 14日 ●コブラコマンド ★データイースト♣5800円
- 18日 ●ザ・ブラックバスII ★ホット・ビィ♣5800円
- 18日 ♥コナミックテニス ★コナミ♣500円
- 18日 ♥エッガーランド 創造への旅立ち ★HAL研究所♣500円

21日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1988 No.20発売日

- 21日 ■ビッグチャレンジ/ドッグファイトスピリット ★ジャレコ♣3200円
- 21日 ■ダンディー ★ポニーキャニオン♣3000円
- 21日 ●源平討魔伝 ★ナムコ♣4900円
- 23日 ●スーパーマリオブラザーズ3 ★任天堂♣6500円
- 28日 ■危険な二人 前編 ★データイースト♣3300円
- 28日 ■遊メイズ ★タイトー♣3300円
- 28日 ●アメリカ大統領選挙 ★ヘクト♣9800円

29日(土) PCEngine FAN 創刊号発売日

- 31日 ●三國志 ★光栄♣9800円
- 下旬 ■ウルトラマン倶楽部 ★バンダイ♣3300円

11月

- 1日 ♥魔塔の崩壊 ★ポニーキャニオン♣500円

4日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1988 No.21発売日

- 8日 ■VSエキサイトバイク ★任天堂♣2500円
- 10日 ●東方見文録 ★ナツメ♣5800円
- 上旬 ■なんきんのアドベンチア ★サン電子♣未定
- 11日 ●西遊記ワールド ★ジャレコ♣5500円
- 11日 ●アメリカンフットボール ★ケイ・アミューズメントリース♣5500円
- 11日 ●ぎゅわんぶらあ自己中心派 ★アスミック♣5900円
- 16日 ●ファミリークイズ ★アテナ♣5800円

18日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1988 No.22発売日

- 中旬 ●燃えろ!!ジュニアバスケット ★ジャレコ♣5500円
- 中旬 ■ジャイラス ★コナミ♣3300円
- 中旬 ●貝獣物語 ★ナムコ♣5500円
- 中旬 ●魁!!男塾 ★バンダイ♣5800円
- 中旬 ●ファミトレ 風雲!!たけし城二 ★バンダイ♣4900円

21日(月) ファミマガVideo '89 1月号発売日 1780円

- 22日 ●DEJA VU ★コトブキシステム♣9800円
- 22日 ♥VSエキサイトバイク ★任天堂♣500円
- 25日 ●たけしの戦国風雲児 ★タイトー♣5800円
- 25日 ●中嶋悟 F-1ヒーロー ★バリエ♣5900円
- 下旬 ●プロ野球?殺人事件! ★カプコン♣5900円
- 下旬 ■サムライソード ★カプコン♣3300円
- 下旬 ●エイリアンシンドローム ★サン電子♣5500円
- 下旬 ●中国占星術 ★ジャレコ♣5900円
- 下旬 ●かぐや姫伝説 ★ビクター音楽産業♣5900円
- 下旬 ■危険な二人 後編 ★データイースト♣3300円
- 下旬 ●ファミリーマージャンII ★ナムコ♣4900円

(11月 続き)

- 下旬 ■魔隣組 ★バンダイ♣3300円
- 下旬 ●ファミトレ 来来!キョンシーズ ★バンダイ♣4900円

12月

- 2日 ●桃太郎電鉄 ★ハドソン♣5800円
- 5日 ●トップライダー ★バリエ♣9800円
- 9日 ●ゴジラ ★東宝♣5800円
- 10日 ●ローラーボール ★HAL研究所♣5600円
- 10日 ●'89電脳九星占い ★インダクションプロデュース♣9800円
- 上旬 ●半熟英雄 ★スクウェア♣5800円
- 上旬 ●スペースハリアー ★タカラ♣5500円
- 上旬 ●突然!マッチョマン ★ビック東海♣5500円
- 上旬 ●ファイナルファンタジーII ★スクウェア♣6500円
- 16日 ●ザ・トライアスロン ★ケイ・アミューズメントリース♣5600円
- 20日 ●小公子セディ ★フジテレビ♣5900円
- 中旬 ●スペースシャドー(仮称) ★バンダイ♣9800円
- 中旬 ●ロードマン ★東京書籍♣5500円
- 中旬 ●ブルートレイン殺人事件 ★アイレム♣6500円
- 中旬 ●ロックマン2 ★カプコン♣5800円
- 中旬 ■ビッグチャレンジ/ガンファイター ★ジャレコ♣3200円
- 中旬 ●燃えろ!!プロサッカー ★ジャレコ♣未定
- 中旬 ●忍者龍剣伝 ★テクモ♣5500円
- 21日 ●銀河英雄伝説 ★コトブキシステム♣5900円
- 23日 ●ファイティングロード ★東映動画♣6200円
- 下旬 ●ゲバラ ★SNK♣5500円
- 下旬 ●100万$キッド ★ソフエル♣5900円
- 下旬 ●エアーウルフ ★九娯貿易♣5900円
- 下旬 ●テトリス ★BPS♣4900円
- 未定 ●アキラ ★タイトー♣6800円
- 未定 ●キングオブキングス ★ナムコ♣5900円
- 未定 ●超能力ピープル(仮称) ★ナムコ♣未定
- 未定 ●ファミコンジャンプ ★バンダイ♣6500円
- 未定 ●題名未定(業務用グラディウスIIの移植版) ★コナミ♣未定
- 未定 ●ファンタジーゾーンII ★サン電子♣5500円
- 未定 ●ZOIDS2 ★東芝EMI♣5900円
- 未定 ●プロ野球ファミリースタジアム'88 ★ナムコ♣未定

1989年 1月

- 中旬 ●サンダーバード ★パック・イン・ビデオ♣5500円
- 下旬 ●POLE TO FINISH ★データイースト♣5800円
- 下旬 ●里見八犬伝 ★SNK♣5900円
- 下旬 ●パロディワールドモンスターパーティ ★バンダイ♣5800円
- 下旬 ●美味しんぼ(仮称) ★バンダイ♣5800円
- 下旬 ●パチ夫くん2 ★ココナッツ・ジャパン♣6500円
- 下旬 ●京都花の密室殺人事件 ★タイトー♣未定
- 下旬 ●電撃ビッグバン! ★ビック東海♣5800円

(1月 続き)

- 未定 ●武田信玄2 ★ホット・ビィ♣未定
- 未定 ●帰って来た!軍人将棋 なんやそれ!? ★ソフエル♣5500円
- 未定 ●Might and Magic ★学習研究社♣5900円
- 未定 ●がんばれゴエモン2 ★コナミ♣未定
- 未定 ●赤龍王 ★サン電子♣未定
- 未定 ●アフターバーナー ★サン電子♣未定
- 未定 ●トムソーヤーの冒険 ★セタ♣5900円
- 未定 ●ウルティマII ★ポニーキャニオン♣未定

2月以降

- 2月上旬 ●御存知/弥次喜多珍道中 ★HAL研究所♣5600円
- 2月中旬 ●松本亨の株式必勝学II ★イマジニア♣9800円
- 2月下旬 ●ホームランナイター ★データイースト♣未定
- 2月未定 ●スーパースタープロレスリング(仮称) ★日本物産♣5500円
- 2月未定 ●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース♣未定
- 2月未定 ●ダンジョン放浪記 ★アスキー♣6500円
- 2月未定 ●殺人倶楽部 ★セタ♣未定
- 2月未定 ●ガーフィールドの一週間 ★トーワチキ♣5300円
- 2月未定 ●百鬼夜行 ★ユース♣6200円
- 3月上旬 ●北斗の拳3 ★東映動画♣6200円
- 3月上旬 ●ダウンタウン熱血物語 ★テクノスジャパン♣5900円
- 3月未定 ●暗黒神話 ★東京書籍♣未定
- 3月未定 ●ジーザス ★キングレコード♣未定
- 3月未定 ●メルヴィルの炎 ★学習研究社♣5900円
- 3月未定 ●ガデュリン ★セタ♣未定
- 3月未定 ●Mからの挑戦状 ★トーワチキ♣未定
- 3月未定 ●明治維新 ★ユース♣6200円
- 4月未定 ●ウルトラベースボール(仮称) ★カルチャーブレーン♣未定
- 5月未定 ■ハイスクール・クエスト ★学習研究社♣3300円
- 5月未定 ●V' BALL(仮称) ★テクノスジャパン♣未定
- 7月未定 ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣未定
- 7月未定 ●黄金バット ★学習研究社♣5900円
- 12月未定 ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定

発売日未定

- ●HORY DIVER ★アイレム ●魔獣都市ナーガ ★アイレム
- ●ウィザードリィ2 ★アスキー ●忍者らホイ! ★アスキー
- ●ストライダー飛竜 ★カプコン ●天地を喰らう ★カプコン
- ●マルサの女 ★カプコン ●スウィートホーム ★カプコン
- ●ウィロー ★カプコン ●シャドーゲイト ★コトブキシステム
- ●テクモプロレス(仮称) ★テクモ ●坂本龍馬 ★東芝EMI
- ●キャプテンED ★CBS・ソニーレコード ●燃える!お兄さん ★東宝
- ●人生劇場(仮称) ★タイトー
- ●ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン ●浦島次郎 ★バップ
- ●蒼き狼と白き牝鹿 ★光栄 ●ミシシッピーを越えて ★スクウェア
- ●アーコン ★BPS ●ヘラクレスの栄光2(仮称) ★データイースト
- ●本命(仮称) ★日本物産 ●ドラゴンキッド ★カルチャーブレーン
- ●妖怪大戦 ★ホット・ビィ ●ザ・ゾンビ(仮称) ★ホット・ビィ
- ●ファンタジー ★ボーステック ●新説・宮本武蔵 ★キングレコード
- ●メタルスレーダーグローリー ★HAL研究所
- ●田代まさしのプリンセスがいっぱい ★エピック・ソニーレコード
- ●SDガンダム2 ★バンダイ ■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
- ●かってにシロクマ ★SVI ■ホワイトペーパー ★スコーピオンソフト
- ♥アイスクライマー ★任天堂 ■タロット占い ★スコーピオンソフト
- ■地理制覇大冒険(仮称) ★スコーピオンソフト
- ●究極タイガー ★タイトー ■ハレーズコメット(仮称) ★タイトー

ファミリーコンピュータ用カセット

SHOOTING GAME

COBRA-COMMAND

コブラコマンド

ヘリコプターを操り、
ひとり捕虜救出作戦に向かう男・モーゼ。
しかし、彼にはもうひとつの
極秘任務が課せられていた…!?

10月14日新登場
希望小売価格5，800円

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

探偵 神宮寺三郎

危険な二人

きけんなふたり
(前・後編)

サーキットから姿を消したライダー、
次々に起こる殺人事件、迫り来る恐怖…!?
探偵 神宮寺三郎シリーズ第3弾!!

前編：10月下旬発売予定
希望小売価格 3，300円
後編：11月下旬発売予定
希望小売価格 3，300円

※後編をプレイするには、前編のディスクカードが必要です。

DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 TEL.03-332-1875

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO.19 10月21日号
昭和63年10月21日発行 第4巻第19号(通巻66号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105−55 東京都港区新橋4−10−1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価 330円

ファミリーコンピュータ™

おなかいっぱい遊べるゾ。

Nintendo®

ディスクカード書き換え情報

ソフト名		開始日	ソフト名		開始日
PAT	爆闘士パットンくん	10/4	EGS	エッガーランド 創造への旅立ち	10/18
SIL	シルヴィアーナ		MAT	魔塔の崩壊	11/1
★PCD	パチコン		KIC	キック＆ラン	
TNI	コナミック・テニス	10/18	EBD	VS.エキサイトバイク	11/22

©1988 Nintendo ★印は、片面ソフト

3メガ カセット
HVC-UM
希望小売価格 6,500円

10月23日(日)発売予定

スーパーマリオブラザーズ3
SUPER MARIO BROS. 3™

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541−6113
東京支店(03)254−1781 大阪支店(06)245−4155 名古屋営業所(052)571−2506 札幌営業所(011)621−0513 岡山営業所(0862)52−1821

雑誌 27713−10/21

© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan